Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA “NIKS”
Reģ. Nr. 40003029864
Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga,Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Extra Crown Deluxe LIVE
Spēles veids	Spēļu šova tipa spēle
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Amusnet Interactive Ltd.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)
Minimālā likme 1,00 EUR
Maksimālā likme 100,00 EUR
RTP 97.20%

Spēles norises apraksts

5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.



Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Extra Crown Deluxe LIVE** ir aizraujoša tiešsaistes LIVE videospēle ar spēles vadītāju.
- Lai piedalītos spēlē, spēlētājam jāliek likme tam atvēlētajā laikā.
- Spēlētājam vispirms jāizvēlas likmes apmērs par raundu, izmantojot vai nu **BET SLIDER** vai **BET OPTIONS** pogu.
- Katrs spēles raunds sastāv no 5 griezieniem, un kopējā likme tiek vienādi sadalīta starp šiem griezieniem.
- Kad spēlētājs ir izvēlējies likmes apmēru, jāklikšķina **PLACE BET** poga, lai apstiprinātu likmi nākamajam raundam.
- Likmi var atcelt, izmantojot **STOP BET** pogu, taču to var izdarīt tikai pirms raunds ir sācies.

WILD simbola noteikumi

- 

WILD simbols aizstāj visus simbolus, izņemot KROŅA simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- 3 un vairāk WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

KROŅA simbola noteikumi

- 
KROŅA simbols var parādīties uz 1., 3. un 5. cilindra pamatspēlē un uz visiem cilindriem bezmaksas griezienos.
- Tas aktivizē balvu, kas atrodas virs cilindra, uz kura tas parādījies.
- KROŅA simbols darbojas arī kā WILD simbols un aizstāj visus citus simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

DINAMISKO CILINDRU BALVU funkcijas noteikumi

- KROŅA simbols piešķir balvu, kas atrodas virs cilindra uz kura tas piezemējies, ja tā ir aktīva.



- Aktīvās balvas pamatspēlē atrodas virs 1., 3. un 5.cilindra.

- Visas balvas virs cilindriem ir aktīvas bezmaksas griezienu funkcijas laikā.
- Balvas var būt - naudas balvas, bezmaksas griezieni un izplesta simbola atkārtotais grieziens.

Naudas balvas

- Pamatspēlē naudas balvas var atrasties virs 1., 3. un 5. cilindra.
- Bezmaksas griezienu laikā naudas balvas var atrasties virs visiem cilindriem.
- Naudas balvas ir dažādu vērtību reizinātāji attiecīgajai likmei, kas tiek aktivizēti tikai tad, kad zem attiecīgās balvas uz cilindra parādās KROŅA simbols.

Bezmaksas griezieni

- Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti tikai kā balva virs cilindra, kad uz cilindra, uz kura atrodas KROŅA simbols, parādās uzraksts *bezmaksas griezieni*.
- Kad tiek aktivizēti bezmaksas griezieni, spēles vadītājs nospiedīs pogu, lai sāktu bezmaksas griezienu posmu (atlikušais bezmaksas griezienu skaits būs redzams bezmaksas griezienu skaitītājā).
- Ja bezmaksas griezienu laikā KROŅA simbols parādās uz cilindra zem izplestā simbola balvas, tiek piešķirts 1 atkārtotais grieziens ar attiecīgo izplesto simbolu.
- Bezmaksas griezieni tiek spēlēti ar aktivizēšanas brīža likmi un līnijām, un tos nevar pārtraukt.
- Ja bezmaksas griezieni tiek atkārtoti aktivizēti, jaunie bezmaksas griezieni tiek pieskaitīti esošajam skaitam.
- Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantots atšķirīgs cilindru komplekts.

Izplestā simbola atkārtotais grieziens

- Ja virs cilindra, uz kura atrodas KROŅA simbols, parādās kāds simbols, tas pārvēršas par izplešamo simbolu.
- Izplešamie simboli var būt visi simboli, izņemot KROŅA simbolu.
- Ja tiek laimēts atkārtotais grieziens ar izplešamo simbolu, tas izplešas uz 2., 3. un 4. cilindra.
- Pamatspēlē un bezmaksas griezienu laikā izplestais simbols paliek fiksēts uz ekrāna uz vienu atkārtoto griezienu.
- Visas balvas virs cilindriem atkārtoto griezienu laikā ir neaktīvas.

Bonusa spēle JACKPOT CARDS

1. Pēc jebkura grieziena pēc nejaušības principa var tikt uzsākta **bonusa spēle JACKPOT CARDS.**
2. JACKPOT CARDS ir četru līmeņu papildspēle, kurā katrs kāršu kavas simbols atspoguļo kādu līmeni:

- o  - pirmais līmenis (zemākā vērtība);
- o  - otrais līmenis;
- o  - trešais līmenis;
- o  - ceturtais līmenis (augstākā vērtība).

3. Uzsākot JACKPOT CARDS papildspēli, spēlētājam tiek piešķirts viens no 4 līmeņiem.
4. Sākoties papildspēlei, pamatspēle netiek pārtraukta.
5. Iemaksas katrā līmenī tiek aprēķinātas, pamatojoties uz procentiem no spēlētāja likmes.
6. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
7. Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
8. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.
9. Spēlētājs iegūst atklātā kāršu mastam atbilstošu džekpotu.
10. Džekpota laimestam netiek piedāvāta GAMBLE funkcija.
11. Džekpotu vērtības parādītas ekrāna *augšdaļā*:



12. Bonusa spēle JACKPOT CARDS ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.

<u>Spēles vadība</u>

1.  Klikšķinot uz **PLACE BET** pogas, spēlētājs liek savu likmi sekojošajam raundam.
2.  Klikšķinot uz **STOP BET** pogas, spēlētājs var atcelt savu likmi, ja raunds vēl nav sācies.
3.  **LAIKA INDIKATORS** uzrāda atlikušo laiku, kas pieejams likmju likšanai vai noņemšanai.
4. 

INFO LĪNIJĀ zem cilindriem redzami svarīgi paziņojumi atkarībā no spēles gaitas.

5. 

Lai paaugstinātu vai pazemināt raunda likmes vērtību, jāizmanto **BET SLIDER** izvēlni.

6.  Klikšķinot uz **BET OPTIONS** pogas, atveras izvēlne, kur spēlētājs var izvēlēties likmju vērtības raundam.

7. 

ROUND SPIN COUNTER uzrāda atlikušo griezienu skaitu spēlē.

8. 

FREE SPINS COUNTER uzrāda atlikušo bezmaksas griezienu skaitu spēlē.

9. 

Nospiežot **AUTOPLAY** paneļa pogu, spēlētājs var izvēlēties raundu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu
Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no
720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā
ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.
Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā
pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS", Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.
Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.
15 dienu laikā SIA „NIKS" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.