



Dto. Tecnología

EXAMEN SCRATCH 3º ESO



Crear y compartir el examen Scratch.

- 1.- (MÍN).- Debes crear el proyecto y compartirlo en el estudio creado para ello. **El nombre del proyecto debe ser “EXAMEN + NOMBRE Y APELLIDO”.**

Elementos básicos iniciales (ejercicios para un 6).

- 2- (MÍN).- La historia debe tener al menos DOS personajes u objetos que realicen alguna acción.
- 3- (MÍN).- La historia debe comenzar al pulsar la bandera. Cada personaje u objeto debe comenzar siempre en un punto determinado de la pantalla para cada uno.
- 4- (MÍN).- Los personajes u objetos deben tener movimiento.
- 5.- (MÍN).- La historia debe tener al menos un fondo relacionado con la historia.
- 6.- (MÍN).- La historia tiene que tener un sentido y tiene que haber una relación entre los personajes u objetos que aparecen y el fondo.
- 7.- (MÍN).- Crea un diálogo entre los personajes.

Cambiar la apariencia de personajes y fondo (ejercicios para un 7).

- 8.- (NO MÍN).- En algún punto de la historia uno o varios personajes desaparecen y aparecen en otro punto.
- 9.- (NO MÍN).- Algo de la historia cambia al pulsar con el ratón sobre algún personaje u objeto.
- 10.- (NO MÍN).- Alguno de los personajes cambia su disfraz durante la historia.
- 11.- (NO MÍN).- A lo largo de la historia van cambiando los fondos (al menos 2) para que la historia sea más interesante.

Uso de sensores (ejercicios para un 8):

- (NO MÍN).- Algún personaje u objeto realice alguna acción (aparecer, desaparecer, moverse, hablar, etc) al tocar un objeto de un color determinado.

Investigando sobre Scratch (ejercicios para un 10):

- (NO MÍN).- Cuando un personaje toca a otro personaje debe realizar una acción.
- (NO MÍN).- Usa al menos UNA herramienta de Scratch que no se ha mencionado en los apartados anteriores.