

NORMATIVA JOC

PREPARACIÓ:

- Col·locar les fitxes sobre el taulell de la següent forma:
 - COVA DEL DRAC
 - Medea
 - Drac
 - CASTELL DE IOLCOS
 - Èson
 - Centaure Quiró
 - Pèlies
 - Jàson
- Llançar els daus per saber qui comença (qui tregui la puntuació més alta comença)

DESENVOLUPAMENT DEL JOC

- És com una "oca".
 - Si caus en la creu, perds el torn
 - Si caus en la rodona verda, tens doble tirada
 - Per matar a algú has de arribar a la seva casella, decidir si enfrontar-te o no i treure un 1 (per defensar-se haurà de treure un 1 després de tu i si no ho aconsegueix amb la primera tirada, l'hauràs matat)
- EXCEPCIÓ: PER MATAR AL DRAC NECESSITES TREURE 2 6.**
- cada cop que mates a algú, aconsegueixes un + de resistència.



Al nord de Grècia, a la Tessàlia, el rei de Iolcos, Èson, va ser destronat i empresonat pel seu germanastre Pèlias. Pèlias va apoderar-se del regne, però un oracle el va alertar respecte a un home amb una sola sandàlia.

Jàson, el fill del rei, es va salvar, i fou confiat al centaure Quiró perquè l'eduqués. Quiró li ensenya a caçar i guerrear, i quan va arribar a l'edat adulta, Jàson va emprendre el camí cap a Iolcos per alliberar el seu pare i ajudar-lo a recuperar el tron.

Trobar el velló d'or era la missió que va imposar el rei Pèlias al seu nebot Jàson, que reclamava que la corona del regne a un país de Grècia. Jàson va acceptar la missió, però no la podrà fer tot sol.

En aquest mite, per ajudar a Jàson, intervenen altres herois de la mitologia grega, com Hèrcules o Peleu, el pare d'Aquil·les i el músic Orfeu, entre d'altres. El grup d'herois per aquesta empresa tant perillosa es diuen els argonautes.

El nostre grup d'herois ha de navegar fins a l'extrem més remot del Mar Negre, a la Còlquida, on el velló d'or era custodiat per un drac immens, però amb l'ajuda de Medea, que estava enamorada de Jàson per una fletxa d'Eros, van poder aconseguir el precià objecte, fent que el drac s'adormís gràcies als encanteris de Medea.

MOTIU VIATGE: oracle va dir que hi havia una amenaça