

Стихии

Огонь - 火 - huǒ - Хо

Вода - 水 - shuǐ - Шуй

Воздух - 气 - qì - Ци

Земля - 土 - tǔ - Ту

Дерево - 木 - mù - Му

Металл - 金 - jīn - Цзинь

Успокоить - ān - Ань (ключи 女 - женщина и 宀 - крыша)

Изгнать - qū (ключи 马 - лошадь, 匚 - ящик 乂 - управлять)

Шум - Hōng (ключи рот 口, общий 共)

Безумие - fēng (ключи 疒 - болезнь, 风 - ветер)

Ниже приведены иероглифы, известные персонажу - мы предлагаем игроку идентифицировать их по подписанным ключам

疯安 驱哄

Покой (Воздух)

Одноразовый, 1 а

Успокоить + Стихия существа

Успокаивает слабое существо той стихии, которая вложена в талисман. Существо отдает ресурсы и позволяет взаимодействовать с собой. Для применения - указать на существо, сказать “Покой %стихия%”, порвать талисман. Невозможно применить в бою.

Испугать тварь

Одноразовый, 1 а 1А

Изгнать + Шум

Слабое или среднее существо убегает и не атакует персонажа больше, пока тот не нападет первым. Не работает на персонажей

или духов. Действует даже в бою. Для применения - сказать "Изгнание!" указать на существо.

Уловка

Безумие + Стихия + один ключ

Работает до снятия, 2а 2f, 1F 1A

Персонаж той стихии, которого каллиграф коснулся талисманом начинает попадать в нелепые ситуации. Говорить невпопад, спотыкаться на ровном месте и так далее. Это не ведет к урону, но выглядит достаточно нелепо.

Для снятия каллиграф, который владеет иероглифом, чей ключ нарисован на "уловке" должен дорисовать этот иероглиф.