

Computadora

Una computadora (u ordenador) es una máquina electrónica programable que recibe, procesa, almacena y emite datos automáticamente siguiendo instrucciones. Convierte datos de entrada en información útil (texto, imágenes, sonido) a gran velocidad mediante hardware y software, siendo esencial para tareas aritméticas, lógicas y multimedia.

Las partes de una computadora se dividen en hardware (físico) y software (intangibles). El hardware principal incluye la CPU (procesador), placa base (motherboard), memoria RAM, almacenamiento (HDD/SSD) y fuente de poder. Externamente, se compone de periféricos como monitor, teclado, ratón y altavoces para la interacción con el usuario.

Hardware

Monitor/Pantalla: Muestra visualmente la información.

Teclado: Permite la entrada de texto y comandos.

Ratón (Mouse): Dispositivo apuntador para interactuar con la interfaz gráfica.

Gabinete (Torre): La carcasa que protege los componentes internos.

Software

Sistema Operativo: Software fundamental (Windows, macOS, Linux) que gestiona el hardware.

Aplicaciones/Programas: Software de usuario (navegadores, procesadores de texto)

Actividad

1. Aplicar al título letra Comic San 20
2. Color Verde
3. Alineación Centrada
4. Colocar la imagen 1 en el centro del primer párrafo
5. Modificar su propiedad a estrecho
6. Cambiar tamaño a 3 cm alto x 2,99 ancho
7. Cambiar la fuente del párrafo “Las partes de la computadora.....” a fuente Tahoma, color azul. Estilo cursiva
8. Colocar la imagen 2 en el final de texto
9. Cambiar tamaño a 11 cm ancho
10. En el final del texto, agregar una autoforma / forma “Nube” con sus apellidos, cambiarle color de línea y lleno