

Інформатика 6 клас 14.02.2023

Тема : Розв'язування задач, які передбачають створення програмних об'єктів. Практична робота 5.

Повторити

✓ § 18 .

✓ Переглянути відео до уроку

<https://www.youtube.com/watch?v=dBA7BIJPH10>

✓ **Виконати Вправу 2. Математичні лови.. (ст..151)**

Завдання. Склади проект, у якому «падають» декілька рівностей на додавання та віднімання двоцифрових чисел. Користувач має переміщувати кошик і «ловити» рівності. Якщо буде зловлено правильну рівність, то на сцені відображається позначка про правильність. Якщо неправильну, або правильну рівність не встигли «зловити», то гра припиняється.

1. Завантаж середовище Скретч. Вилучи зі сцени Рудого кота, скориставшись вказівкою контекстного меню об'єкта.
2. Додай новий об'єкт — Вираз1, який створи за допомогою інструмента Текст вбудованого графічного редактора. Наприклад, рівність $24+53=77$. Задай значення властивості напрямку руху об'єкта униз.
3. Аналогічно придумай і додай ще декілька правильних і неправильних рівностей на додавання та віднімання.
4. Додай до них образи деяких предметів.
5. Намалюй кошик для ловлі рівностей.
6. Склади програму для переміщення рівності вниз. Швидкість регулюй величиною кроку переміщення, використовуй команду Чекати. Перевір, чи можеш ти у своїй програмі для переміщення об'єкта використати таку програму (мал. 210).
7. Поміркуй, які команди потрібно додати до складеної програми для того, щоб призупинити гру, якщо правильна відповідь доторкнеться межі сцени.

8. Додай програми для інших об'єктів-рівностей.

9. Склади програму для руху по горизонталі кошика: якщо натиснута клавіша стрілка вправо, то він має переміститись на 10 кроків праворуч, а якщо стрілка вліво, — то відповідно на 10 кроків ліворуч. Використай команди:

10. Запусти проект на виконання та переконайся, що він реалізовує запропоноване завдання. За потреби внеси зміни у програми для об'єктів.

11. Збережи створений проект з іменем Математичні лови в папці Алгоритми і програми своєї структури папок, та надішліть вчителю.

Завантажити текст практичного завдання у форматі docx:

<https://drive.google.com/file/d/14f5UR3uaF0VQ25M55OfxZJUkzZMGYGyv/view>