

Kedves kis Barátom!



Prézli cica miatt írok neked! Tudod, milyen kíváncsi kis csacska macska, most is ez sodorta bajba. Lement a tóhoz és felmászott az öreg tölgy alsó ágára, hogy onnan lesse a halakat. Igen ám, de ahogy ott illegett-billegett az ágon, egyszerre csak belebucskázott a vízbe. Az hagyján, hogy nem tud úszni, de még a víz is nagyon hideg volt!

Szerencsére ott volt nálam a pöttyös labdám, úgyhogy gyorsan bedobtam neki, hogy legyen mibe kapaszkodnia, az talán fent tartja a vízen, amíg szerzünk valamit, amivel kihúzhatjuk! Kérlek, segíts, hogy kimenthessük! Én úgy megijedtem, hogy minden varázserőm oda lett. De ha te ügyesen

, azzal máris visszaadnád a varázserőm, így oda tudnék küldeni néhány lufit és egy létrát, hogy mentőcsónakot csinálhassunk belőlük Prézlinek. Csak rákötözzük a létrára a lufikat, és máris biztonságban partra úsztathatjuk.

De mivel vizes lesz a bundája, kellene neki egy jó kis levélkuckó, ahová bevackolhatja magát, amíg megszárad és megmelegszik, nehogy megfázzon.

Tudod, mit? Ha megtennéd, hogy

én olyan boldog lennék, hogy örömben könnyedén felugrálnék az öreg tölgyre, hogy levelet gyűjthessek Prézli kuckójához.

Ugye segítesz? Kérlek siess! Nagyon várunk!

Szeretettel ölel: Manó barátod

Előkészületek a szülő részéről

Tedd a cica figuráját a vízbe, a labdát pedig mellé! A leveleket helyezd el a fa ágain. A lufikat és a létrát egyenként készítsd be a titkos zsákba

A manólevél kiegészítése

Fogalmazd meg a kérésedet a gyerekek életkorának, fejlettségének és az aktuális problémátnak megfelelően. Ügyelj rá, hogy se túl nehéz, se túl könnyű ne legyen! Pl.: együttműködésre motiválásnál kérheted, hogy pakolja el a játékait, ha már nem játszik velük.

Írd be a kéréseidet a kipontozott vonalakra. Kisebb (2-4 éves) vagy a játékkal még csak ismerkedő gyerekeknek elég egy egyszerűen megfogalmazott kérés és rövidebb játékidő (1-3 nap), nagyobb (4-8 éves) vagy a játékot már jól ismerő gyerekeknek befogalmazhatsz több kérést is. Kisebb gyermekeknek saját szavaiddal mondd el a manólevél tartalmát és a teljesítendő kérést.

A játék irányítása

A gyermek feladata, hogy megszerezze a lufikat és a létrát, hogy mentőcsónakot készíthessen belőlük a vízbe pottyant cicának. További ügyességeivel leveleket szerezhet, hogy meleg kuckó várja a vizes Prézlit.

Minden alkalommal, amikor gyermeked ügyes volt a megadott feladatban, mozduljon meg valami a táblán. Először kerüljenek a vízbe a lufik (elég kettő), majd a létra. Minden alkalommal fejezze ki a manó örömét és háláját a gyermek segítségéért. Ha megszerezte a kellékeket, állítsátok össze a mentőcsónakot (a létra két szélére tedd a lufikat), majd tegyék rá a cica korongját. Ha ez sikerült, játsszátok el, milyen boldog a cica, hogy kimászhatott a vízből, majd kezdjétek gyűjteni a leveleket. Minden további ügyesség után ugorjon a manó egy ággal feljebb a fán és dobjon le egy levelet.

Ha már legalább három levél összegyűlt, kihúzhatjátok a cicát a partra, és eljátszhatjátok, ahogy bebújik a jó meleg kuckójába. Köszönje meg a gyermeknek, hogy megmentette.

További tippek a sikeres játékhoz

Testvérek játéka esetén megosztozhatnak a feladatokon: egyikük gyűjti a leveleket, másikuk a lufikat és a létrát, a manót pedig közösen mozgathatják ügyességükkel. (Ebben az esetben ne tedd előre a fára a leveleket, azokat a gyermek ügyessége varázsolja majd oda.) Ezzel a megoldással egy gyermek esetén is növelhetitek a játékidőt.

További tippekért, trükkökért olvasd el módszertani útmutatónkat, amit a <https://plukkido.hu/modszertani-kiadvany/> oldalon érsz el. Ha kérdésed van, csatlakozz a facebook-on a Plukkido eszmegbeszélő csoportba vagy kérdezz közvetlenül a tervezőktől az info@plukkido.hu címen.