



Reglement

J2-Bergrenn-Cup 2026

by S2R & JJ-Bleifuß-Racing

Organisation (Orga) und Rennleitung (RL):

Jens Rüter, Tel. 0163-7584387

Jürgen Dees, Tel. 0176-31456965

Mail: SimRacing@rs-m.de

Veranstalter:

Sim2Real - Events & JJ-Bleifuß-Racing

Inhaltsverzeichnis

1. Allgemein

- 1.1 Regeländerungen
- 1.2 Programme
- 1.3 Teilnahmeberechtigung

2. Anmeldung J2-BERGRENN-CUP 2026

3. Fahrzeuge, Content, Strecken

- 3.1 Fahrzeuge
- 3.2 benötigter Content

4. Rennen / Wertungslauf

- 4.1 Termine
- 4.2 Zeitplan
- 4.3 Start
- 4.4 Unfall
- 4.5 Verhalten während der Wertungsläufe

5. Wertung

- 5.1 Wertungsläufe
- 5.2 Teilung des Starterfeldes
- 5.3 Zeitberechnung
- 5.4 Punktevergabe
- 5.5 Jahreswertung / Streichergebnis
- 5.6 Punktgleichheit

1. Allgemein

1.1 Regeländerungen

Das Orga-Team bzw. die Rennleitung behält sich vor, im Laufe der Saison Anpassungen am Regelwerk vorzunehmen, diese werden rechtzeitig verkündet.

1.2 Programme

Zusätzliche Programme, sofern sie keinen unfairen Vorteil gegenüber anderen bringen, sind erlaubt.

1.3 Teilnahmeberechtigung

1.3.1 Alle Teilnehmer, müssen sich anmelden.

1.3.2 Für die Teilnahme an der “J2 Bergrenn-Cup 2026” gelten die in diesem Reglement festgelegten Regeln.

2. Anmeldung J2-BERGRENN-CUP 2026

Jeder Teilnehmer muss sich für die Teilnahme an der “ J2 Bergrenn-Cup 2026” anmelden.

Die Anmeldung erfolgt über das Anmeldeportal im Discord,
bzw. über das Anmeldeportal im Assetto Corsa Server Manager

3. Fahrzeuge, Content, Strecken

3.1 Fahrzeuge

Der J2-Bergrenn-Cup 2026 wird ähnlich wie ein Markenpokal gefahren, es gibt fünf Fahrzeugklassen:

Rooky- / Neueinsteiger Klasse, BMW 318ti Cup

*für Jugendliche und Neueinsteiger die erstmals ein virtuelles Bergrennen fahren.

Histo-Klasse – NSU TT

Klasse LG 1 – Abarth 124 GT (Rally)

Klasse LG 2 – Audi R8 LMS Ultra

Sportwagen – Osella FA30

3.2 benötigter Content

Content Manager (CM)

Custom Shaders Patch (CSP) ab Version 0.2.11 (Version ID 3465)

Real Penalty App

3.2.1 Die benötigten Strecken und Fahrzeuge, sofern diese nicht aus kostenpflichtigen DLC bzw. Pay-MOD's stammen, werden über SimSync zur Verfügung gestellt.
Bzw. wird ein Download-Link bekanntgegeben

3.2.2 Benötigte DLC's müssen vorhanden sein.
Wir empfehlen die "Ultimate Edition" von Assetto Corsa, welche alle erschienenen DLC's enthält.

4. Rennen / Wertungslauf

4.1 Termine:

Datum	# Nr.	Bergrennen
	Training	<u>Skradin</u>
02.03.2026	Test	<u>Testrennen- Oberhallau</u>
16.03.2026	#01	Schotten
13.04.2026	#02	<u>Eschdorf</u>
27.04.2026	#03	<u>Wolsfeld</u>
11.05.2027	#04	Glasbach
15.06.2026	#05	i-Berg
29.06.2026	#06	Homburg
06.07.2026	#07	Hauenstein
20.07.2026	#08	Osnabrück
21.09.2026	#09	<u>Eichenbühl</u>
05.10.2026	#10	<u>St. Agata</u>
19.10.2026	#11	<u>Mickhausen</u>

4.2 Zeitplan:

Renntag: Montag

19.00 - 19.30 Uhr freies Training

19.30 Uhr Start Wertungsläufe

4.3 Start

- 4.3.1 Der Start erfolgt "stehend" an der Startlinie, hierbei wird ein Abstand von max. 1,5 m zur Startlinie toleriert. Ein Verstoß gegen diese Regel wird mit der max.-Zeit für den betroffenen Lauf bestraft.
- 4.3.2 Die Startreihenfolge beim 1. Rennen wird durch Zufallsgenerator bestimmt und bleibt über das ganze Rennen erhalten.
Es wird nach Fahrzeugklassen gestartet.
Beginn Rooky- / Neueinsteiger, Histo, LG1, LG2, Sportwagen
- 4.3.3 Die Startreihenfolge ab dem 2. Rennen findet in umgekehrter Reihenfolge der Gesamtwertung jedoch Klassenweise statt und bleibt über das ganze Rennen erhalten.
- 4.3.4 neu hinzugekommene Fahrer starten vor den bereits platzierten Fahrern, bei mehreren neuen Startern entscheidet die Reihenfolge der Anmeldung
- 4.3.5 Der Startabstand beträgt 1 Minute, die Einteilung der Startgruppen, wird kurz vor Trainingsbeginn (ca. 18.30 Uhr) im Discord, J2 Bergrenn-Cup 2026" bekanntgegeben, nimmt ein Fahrer aus der Gesamtwertung an einer Veranstaltung nicht teil, so rutscht der Nächste in der Startreihenfolge nach.
Für die Einhaltung sind die Fahrer eigenverantwortlich.

4.4 Unfall

Bei Unfall während eines Wertungslaufes darf der Fahrer die Fahrt fortsetzen.
Sollte aber ein Konkurrent dadurch auflaufen, muss der vordere Fahrer sofort Platz machen, ohne den Überholenden zu behindern.

4.5 Verhalten während der Wertungsläufe

Um "join-lags" für andere Teilnehmer zu vermeiden, darf der Server während der Wertungsläufe nicht verlassen werden.

5. Wertung

5.1 Wertungsläufe

Es werden 3 Wertungsläufe je Bergrennen absolviert, kein Streichergebnis

5.2 Teilung des Starterfeldes

5.2.1 Ab einer Teilnehmerzahl von mehr als 28 Starter wird das Fahrerfeld in 2 Startgruppen geteilt.

5.2.2 Die Startgruppen 1 startet um 19:30 Uhr

5.2.3 Die Startgruppe 2 im Anschluss ca. 20:30 Uhr

5.2.4 Die Bekanntgabe der Startgruppen erfolgt wie in Punkt 4.3.5. beschrieben.

5.2.5 Auch bei geteiltem Starterfeld müssen sich die Fahrer so verhalten, wie wenn alle Fahrer auf einem Server wären, dies bedeutet, ab dem Start der Wertungsläufe von Startgruppe 1 auf Server 1, dürfen in beiden Gruppen ausschließlich Wertungsläufe gefahren werden.

5.3 Zeitberechnung

5.3.1 Je Bergrennen werden drei Wertungsläufe zu einer Gesamtzeit addiert.

5.3.2 Sollte ein Wertungslauf nicht beendet werden, gibt es eine max. Zeit, welche für jedes Rennen neu bekannt gegeben wird.

5.3.3 Zur besseren Übersicht der Zeiten, wird die Server-Session nach jedem Wertungslauf neu gestartet (resetet).

5.4 Punktevergabe:

Die Punkte je Veranstaltung werden nach folgender Tabelle vergeben:

1. Platz – 15 Punkte 6. Platz – 6 P.

2. Platz – 12 P. 7. Platz – 5 P.

3. Platz – 10 P. 8. Platz – 4 P.

4. Platz – 8 P. 9. Platz – 3 P.

5. Platz – 7 P. 10. Platz – 2 P.

Für alle weiteren Teilnehmer gibt es 1 Punkte

Bei weniger als drei Startern in der Klasse werden folgende Punkte vergeben:

Zwei Starter 1. Platz - 8 Punkte, 2 Platz - 6 Punkte

Ein Starter 1. Platz - 6 Punkte

5.5 Jahreswertung / Streichergebnis

Für die J2 Bergrenn-Cup Wertung 2026, gibt ein Streichergebnis.

Die besten 10 Veranstaltungen kommen in die Jahreswertung.

5.6 Punktgleichheit

Bei Punktgleichheit entscheidet die Anzahl der 1. dann 2. und dann 3. Plätze, wer den besseren Platz in der Gesamtwertung erhält.