

ใบกิจกรรมที่ 7 เริ่มต้นกับ Scratch

ให้ศึกษาและปฏิบัติตามตัวอย่างที่ 4.1 ในหนังสือเรียน แล้วตอบคำถามต่อไปนี ตามลำดับ

1. ผลลัพธ์การรันโปรแกรมตัวอย่างที่ 4.1 คือ

.....

.....

.....

.....

.....

2. เหตุใดจึงมีการเริ่มต้นการเขียนโปรแกรมด้วยบล็อก
และถ้าไม่มีบล็อกคำสั่งนี้ โปรแกรมจะทำงานได้หรือไม่



.....

.....

.....

.....

.....

3. บล็อกคำสั่ง forever ทำหน้าที่อะไร

.....

.....

.....

4. ถ้าชุดตัวละครเริ่มต้นด้วย costume1 เมื่อพบบล็อกคำสั่ง next costume ชุดตัวละครจะเปลี่ยนเป็นชุดใด และเมื่อวนรอบมาพบคำสั่ง next costume อีกครั้ง ชุดตัวละครจะเปลี่ยนเป็นชุดใด

.....
.....
.....
.....
.....

5. ถ้าต้องการให้ตัวละครอยู่ในตำแหน่งกลางเวทีทุกครั้งเมื่อมีการคลิก
ธงเขียว จะใช้คำสั่งใดในกลุ่มบล็อก Motion และวางที่ตำแหน่งใด

.....
.....
...
.....
.....
.....

if on edge, bounce

6. หากนำบล็อกคำสั่ง วางไว้หลังบล็อก
คำสั่ง next costume บรรทัดที่ 4 แล้วคลิกธงเขียว สังเกตผลลัพธ์ที่ได้
จะเป็นอย่างไร

.....
.....
.....
.....
.....

7. หากนำบล็อกคำสั่ง



วางไว้ต่อ

ท้ายคำสั่งในข้อ 6 แล้วทดลอง



เลือกคำสั่ง don't rotate, left-right และ all around แล้วคลิกธงเขียว ผลลัพธ์ที่ได้แตกต่างกันหรือไม่ อย่างไร

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

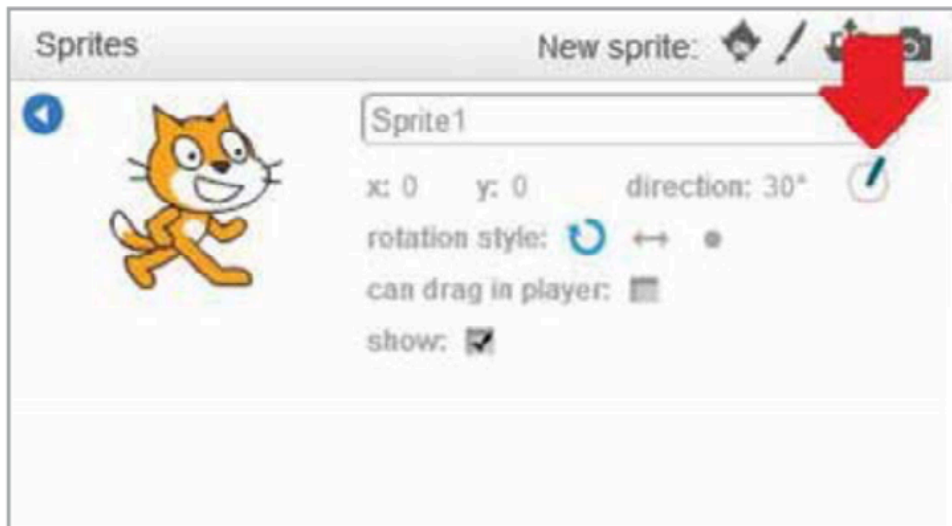
.....

.....

8. หากคลิก



ที่ตัวละคร จะปรากฏข้อมูลดังนี้



จากรูปนักเรียนคิดว่า เมื่อรันโปรแกรม ตัวละครจะเคลื่อนที่ไปที่ทิศทางใด
เหตุใดจึงเป็นเช่นนั้น

.....

.....

.....

.....

.....

.....