Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA “NIKS”
Reģ. Nr. 40003029864
Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga,Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Ashoka
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	ELKAB Studios AB

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)
Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100,00 EUR

Spēles norise

„ Ashoka“ ir sešu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- Aizstājējsimboli “Wild”
- Laimesta reizinātāji
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- “X-iter” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
- Laimests veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 8 vienādi simboli.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas
- RTP 87% - 94%

Spēles noteikumi

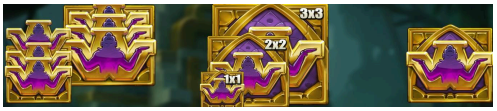
Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli, kā arī pelēkie simboli, kas ar tiem saskaras, tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Ja laimīga kombinācija vertikāli saskaras ar "Bonus" simbolu, tas tiek aktivizēts.
3. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
4. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

Aizstājējsimbolu "Wild" noteikumi



1. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Bonus" simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. "Wild" simboli var parādīties uz spēles laukuma 1x1, 2x2 un 3x3 izmērā.
3. Ja "Wild" simbols sastāv no 3 simboliem, tas paliek uz spēles laukuma, kamēr nepiedalās 3 laimīgajās kombinācijās.

Laimesta reizinātāju noteikumi



1. Laimesta reizinātāji ir pieejami gan pamatspēles, gan bezmaksas griezienu laikā.
2. Katru reizi, kad laimesta reizinātājs parādās uz spēles laukuma, tam tiek piemērota nejauši izvēlēta vērtība.
3. Parastā reizinātāja vērtība tiek piemērots kaskādes laimestam, kurā parādījās attiecīgais reizinātājs.
4. Uz spēles laukuma var paradīties arī super laimesta reizinātājs, kas pēc aktivizēšanas katrā nākamajā kaskādē viena grieziena ietvaros pievieno savu vērtību kopējam laimesta reizinātājam.
5. Laimesta reizinātāji tiek aktivizēti tikai ja uz spēles laukuma izveidojas laimīgā kombinācija.

"Bonus" simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Trīs "Bonus" simboli, kas tika aktivizēti viena grieziena ietveros, piešķir 10 bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu laikā 2 vai 3 "Bonus" simboli, kas tika aktivizēti viena grieziena ietvaros, piešķir +5 vai +10 bezmaksas griezienus attiecīgi.

3. Bezmaksas griezienu laikā laimesta reizinātājs paliek aktīvs līdz bezmaksas griezienu beigām.
4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

"X-iter" funkcijas noteikumi



1. "X-iter" funkcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi, kurus spēlētājam ir iespēja nopirkt.
   -  - garantē spēles raundu ar piekļuvi bezmaksas griezieniem;
   -  - spēles raunds ar piekļuvi super bezmaksas griezieniem ar garantētu super laimesta reizinātāju;
   -  - spēles raunds ar garantētu super laimesta reizinātāju;
   -  - spēles raunds ar garantētu trīskāršotu "Wild" simbolu;
   -  - spēles raunds ar palielinātu iespēju laimēt bezmaksas griezienus.
2. "X-iter" funkciju ir iespēja aktivizēt tikai pamatspēles laikā.
3. Darbojas visi minētie nosacījumi.

Izmaksu Noteikumi

1. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
2. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, jebkur uz spēles laukuma jāparādās vismaz 8 vienādiem simboliem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas "GRIEZT":  **Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.**

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** 

ikonu, Jūs varat izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimests veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 8 vienādi simboli. Izmaksas ar likmi 0.60 EUR parādītas izmaksu attēlos:





Izmaksu kombināciju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 8 vienādi simboli.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu
Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no
720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā
ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.
Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā
pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS", Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.
Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.
15 dienu laikā SIA „NIKS" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.