



REGULAMIN

Esportowy Turniej FIFA98

ORGANIZATOR

STOWARZYSZENIE ESPORT POLSKA

§1. Postanowienia ogólne.

1. Poniższy Regulamin Ogólny Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek gry FIFA98 odbywających się w ramach Pixel Heaven 2024.
2. Strona internetowa turnieju: www.esportpolska.org
3. Data turnieju: 09.06.2024.
4. Planowany start: 11:00.
5. Miejsce turnieju: Stara Zajeżdźnia Autobusowa ul. Włociańska 52, Warszawa.
6. Organizatorami Turnieju są:
 - Stowarzyszenie „Esport Polska” z siedzibą w Bielsku-Białej (KRS: 0000639135, NIP: 9372685743, REGON: 365503333)
7. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania.
8. Nie obowiązują granice wieku, jednak osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Turnieju wyłącznie pod opieką osoby dorosłej. Na udział w turnieju zgodę wyraża rodzic lub opiekun prawny przez wypełnienie pisemnej zgody i przekazanie do organizatora e-mailem lub najpóźniej w dniu turnieju do sędziego. Jest to równoważne z akceptacją postanowień Regulaminu.
9. Uczestnicy pełnoletni samodzielnie wypełniają pisemną zgodę i dostarczają e-mailem lub najpóźniej w dniu turnieju do sędziego. Jest to równoważne z akceptacją postanowień Regulaminu.
10. Każdy uczestnik potwierdza swoją tożsamość odpowiednim dokumentem (legitymacja/dowód osobisty) w dniu turnieju na prośbę organizatora.
11. Zawody rozgrywane będą wyłącznie na sprzęcie organizatora.
12. W przypadku stwierdzenia umyślnego zniszczenia sprzętu, użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność za pokrycie kosztów naprawy lub wymiany.
13. Turniej ma charakter otwarty, bez podziału na kategorie wiekowe.
14. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

§2. System rozgrywek.

1. W Turnieju udział biorą samodzielni gracze.
2. Organizator określa limit uczestników na 128 osób.
3. Zgłoszenie zawodników odbywa się przez wypełnienie formularza on-line na stronie www.esportpolska.org lub przez wysłanie e-mail na adres turnieje@esportpolska.org w terminie do 06.06.2024 włącznie lub do osiągnięcia limitu uczestników (decyduje kolejność zgłoszeń).
4. W treści zgłoszenia należy podać:
 - imię i nazwisko zawodnika
 - wiek
 - miejscowość
 - adres e-mail do kontaktu z zawodnikiem.
5. Organizator zawodów potwierdza zgłoszenie zawodnika poprzez wysłanie zwrotnego e-maila do trzech dni.
6. Obowiązkiem zawodnika jest sprawdzenie potwierdzenia zgłoszenia. W przypadku braku takiej wiadomości należy ponownie zgłosić się na Turniej.

§3. Zasady rozgrywania Turnieju

1. Początkowa runda Turnieju odbywa się systemem ligowym w podziale na grupy lub playoff w zależności od ilości zgłoszonych uczestników.
2. Lista zawodników w poszczególnych grupach zostanie opublikowana po zakończeniu zgłoszeń na stronach Organizatora www.esportpolska.org lub na miejscu wydarzenia w dniu Turnieju.
3. Jeżeli początkowa runda turnieju rozgrywana będzie w systemie ligowym to mecze w grupie rozgrywają się systemem każdy z każdym. Zawodnik otrzymuje 3 pkt za zwycięstwo, 1 pkt za remis, 0 pkt za porażkę. Podczas meczów grupowych nie rozgrywa się dogrywki i rzutów karnych.
4. Kolejność w grupie: - punkty, - wynik meczu bezpośredniego, - różnica bramek, - ilość bramek zdobytych, - losowanie.
5. Po pierwszej rundzie wszystkie kolejne odbywają się systemem playoff (przegrywający odpada).
6. W systemie playoff musi zostać wyłoniony zwycięzca. Po meczu zakończonym remisem zawodnicy uruchamiają dogrywkę, jeśli dogrywka zakończy się remisem przechodzą do rzutów karnych.
7. Półfinały – zwycięzcy zagrają mecz o I i II miejsce, pokonani – mecz o III i IV miejsce.

§4. Ustawienia gry.

Ustawienia gry będą takie same na każdym stanowisku. Organizator ustala ustawienia gry bezpośrednio przed turniejem. Rozgrywki rozgrywamy poprzez mecz towarzyski drużynami narodowymi.

§5. Zasady Fair Play.

1. Organizator dokłada wszelkich starań w realizacji misji Stowarzyszenia Esport Polska określonych na stronie internetowej www.esportpolska.org.
2. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:
 - celowe wyłączenie konsoli lub telewizora, rzucanie padem, odłączanie przewodów itp. działania;
 - gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku;
 - niesportowy doping, niesportowe zachowanie lub ogólnie kłopotliwe (np. krzyk, wyzwiska), niewłaściwe i nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi podczas i poza rozgrywką turniejową.
3. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, uczestnik Turnieju (według uznania sędziego rozgrywek) może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub w skrajnych przypadkach zostać zdyskwalifikowany z Turnieju.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do określenia innych warunków określających niesportową grę.

§6. Działania zabronione i kary.

1. Celem Organizatora jest zorganizowanie Turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach.
2. W każdej sprawie spornej decyzję podejmuje Organizator, a jego działania są oparte na przyjętej zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości.
3. Regulamin jest jasnym wyznacznikiem tego, co uczestnik Turnieju powinien, a czego nie powinien robić, jednak w spornych lub bardziej skomplikowanych przypadkach zdanie Organizatora jest najważniejsze.
4. Najważniejszą zasadą przyświecającą Turniejowi jest gra fair play. Dlatego organizator zobowiązuje graczy do:
 - przestrzegania zasad kultury osobistej;
 - okazywania wyrozumiałości i dążenie do kompromisu w przypadku problemów technicznych u przeciwnika;
 - łagodzenia konfliktów;
 - uczciwej gry bez używania jakichkolwiek nielegalnych wspomagaczy;
 - przestrzegania etykiety oraz innych, ogólnie obowiązujących norm społecznych;

§7. Postanowienia końcowe.

1. Organizator Turnieju ma prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na Turnieju.
2. W kwestiach niezawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.