

. ✦ + ✧ Under Foreign Flags ✧ . ✦ +



GRUNDINFORMATIONEN

Ersteller:

Vollständiger Name:

Spitznamen | Titel | Pseudonym:*

Alter: (mindestens 18)

Geburtstag:

Blutgruppe: (one Piece)

Rasse: (Wenn nicht Canon in OP, bitte vorher absprechen)

Geschlecht:

Sexuelle Orientierung:



CREW-ZUGEHÖRIGKEIT

Gewünschte Crew:

☐ Golden Horizon

☐ Scarlet Compass

Position an Bord:

(z.B. Navigator, Koch, Schiffsarzt, Zimmermann, Musiker, Kämpfer, Scharfschütze, Quartiermeister, Vize etc.)

Beweggrund, sich der Crew anzuschließen?:

Meinung zu eurem Kapitän?:



VERHALTEN & DYNAMIKEN

Verhalten in der Crew:

(Wie interagiert der Charakter mit anderen? Einzelgänger, Teamplayer, Anführer, Vermittler, Unruhestifter?)

Loyalität:

(wie loyal ist der Charakter gegenüber seiner Crew?)

Umgang mit Autorität:

(Respektiert er/sie den Kapitän? Rebellisch? Loyal?)

Umgang mit Konflikten:

(Kämpft, redet, flieht, vermittelt?)

Meinung zur rivalisierenden Crew?

(Wie steht er Charakter zur anderen Crew? Zur Rivalität? Zu den Wettbewerben?)

Meinung zum rivalisierenden Kapitän?

Meinung zu Syl?:

Meinung zu Flo?:

ERSCHEINUNGSBILD

Link:

Größe:

Statur:

(schlank, muskulös, kräftig, zierlich, etc.)

Haarfarbe & Frisur:

(Farbe, Länge, Stil)

Augenfarbe:

Besondere Merkmale:

(Narben, Tattoos, Piercings, Brandzeichen, fehlende Gliedmaßen, ungewöhnliche Hautfarbe, etc.)

Kleidungsstil:

(Beschreibung der typischen Kleidung – praktisch, elegant, chaotisch, etc.)

Erster Eindruck:

(Wie wirkt der Charakter auf andere? Einschüchternd, freundlich, mysteriös, chaotisch, etc.)

PERSÖNLICHKEIT

Charaktertext:

(Was macht den Charakter aus?)

Charakterzüge:

(min. 5-7 Adjektive)

dominanteste Eigenschaft:

Ängste:

(Wovor hat der Charakter Angst? Phobien, tiefe Ängste)

Motivation/Ziel:

(Warum ist er/sie Pirat? Was will er/sie erreichen? Traum?)

Moralkompass:

(Wie steht der Charakter zu Gewalt, Diebstahl, Töten, Loyalität, etc.?)

Vorlieben:

(min. 5)

Abneigungen:

(min. 5)

Stärken:

(ohne Kampf, min.5)

Schwächen:

(ohne Kampf, min. 5)

Macken | Eigenarten | Angewohnheiten

(was macht den Charakter besonders und einzigartig?)

Hobbys | Interessen | Aktivitäten

(Wie gestaltet der Charakter sein Leben und seine Freizeit?)

HINTERGRUND

Herkunft:

(Blue, Insel, nicht canon = Details!)

Vergangenheit:

(Was hat den Charakter geprägt? Wie ist er aufgewachsen? Wie waren die Familienverhältnisse? Wie wurde er Pirat?)

Wichtige Ereignisse:

(2-3 prägende Momente im Leben des Charakters – Verlust, Sieg, Trauma, Wendepunkt)

Familie:

(wichtige Familienmitglieder: Name, Alter, Beruf, Status, Verhältnis zum Charakter)

Wichtige andere Personen:

(Wer gehört noch zum Leben des Charakters dazu?)

Geheimnisse:*

(Gibt es etwas, das der Charakter verbirgt? Vergangenheit, Identität, Fähigkeiten?)

PIRATERIE-STATUS

Kopfgeld:

(Falls vorhanden – in Berry. Beachte: 20 Jahre vor Ruffy = niedrigere Kopfgelder üblich. Rookie: 0-50 Mio, wer ein höhere hat = Begründung!)

Kopfgeldname:*

Ruf:

(Wie ist der Charakter bekannt? Gefürchtet? Respektiert? Unbekannt?)

FÄHIGKEITEN & KAMPF

Kampfstil:

(Nahkampf, Fernkampf, Waffen, waffenlos, Taktiker, etc.)

Hauptwaffe(n):

(falls vorhanden – z.B. Schwert, Pistolen, Bogen, etc.)

Teufelsfrucht:

☐ Ja (Name & Typ: Paramecia/Zoan/Logia – Fähigkeiten beschreiben, Absprache!)

☐ Nein

Haki:

☐ Rüstungshaki (Busoshoku)

☐ Observationshaki (Kenbunshoku)

☐ Königshaki (Haoshoku) (sehr selten! nur mit Absprache!)

☐ Keins (noch nicht erweckt)

Besondere Fähigkeiten/Talente:*

(im Kampf)

Stärken:

(3-5 Stärken im Kampf)

Schwächen:

(3-5 Schwächen – wichtig für Balance! z.B. Teufelsfrucht, körperliche Limits, emotionale Schwächen im Kampf)

LIEBE & ROMANTIK

Beziehungsstatus:

- ☐ Single
- ☐ In einer Beziehung (mit wem? Crew-Mitglied oder extern?)
- ☐ Kompliziert
- ☐ Verheiratet
- ☐ Verwitwet
- ☐ Kein Interesse an Beziehungen

Vergangene Beziehungen:

(Gab es wichtige frühere Partner? Wie endeten sie? Prägen sie den Charakter noch?)

Haltung zu Liebe/Romantik:

(Romantisch? Pragmatisch? Zynisch? Hoffnungsvoll? Vermeidend? Sehnt sich danach?)

Idealer Partner-Typ:

(Optional – Was sucht der Charakter in einem Partner? Eigenschaften, Werte, Aussehen?)

Umgang mit Gefühlen:

(Zeigt der Charakter Gefühle offen? Versteckt sie? Ist verwirrt? Impulsiv? Vorsichtig?)

Offenheit für Beziehungen an Bord:

(Würde der Charakter sich in ein Crew-Mitglied verlieben? Oder strikte Trennung von Arbeit/Liebe?)

Besondere Umstände:

(z.B. arrangierte Ehe in der Vergangenheit, Trauma durch frühere Beziehung, kulturelle Besonderheiten aus dem Stamm, etc.)

WELTANSCHAUUNG & MEINUNGEN

Haltung zur Marine:

(Respekt? Hass? Gleichgültig? Differenziert? Persönliche Erfahrungen?)

Haltung zur Weltregierung:

(Vertraut ihr? Rebelliert dagegen? Sieht sie als notwendiges Übel? Egal?)

Haltung zu anderen Piraten:

(Kameradschaft? Rivalität? Misstrauen? "Jeder für sich"? Respekt vor Stärkeren?)

Haltung zu Zivilisten:

(Beschützt sie? Nutzt sie aus? Gleichgültig? Vermeidet Kollateralschäden?)

Haltung zu Sklaverei:

(Strikt dagegen? Gleichgültig? Profitiert davon? Befreit Sklaven?)

Haltung zu Teufelsfrüchten:

(Fasziniert? Neidisch auf Nutzer? Froh keine zu haben? Sucht eine?)

Haltung zu Fischmenschen/Meermenschen:

(Gleichberechtigt? Vorurteile? Fasziniert? Gleichgültig?)

Haltung zu anderen Rassen:

(Riesen, Zwerge, Minks, Langarm-Stamm, etc. – offen? Vorurteile? Neugierig?)



SUBSTANZEN & LASTER

Alkohol:

- ☐ Trinkt regelmäßig
- ☐ Trinkt gelegentlich (sozial)
- ☐ Trinkt selten
- ☐ Trinkt nie (Gründe?)

Verträglichkeit:

(Hohe Toleranz? Wird schnell betrunken? Aggressiv/emotional/lustig betrunken?)

Haltung zu Alkohol:

(Genuss? Flucht? Soziales Schmiermittel? Problem? Ablehnung?)

Rauchen:

- ☐ Raucht regelmäßig (Zigaretten/Zigarre/Pfeife)
- ☐ Raucht gelegentlich
- ☐ Raucht nie

Falls ja – Was? Wie oft?

(Zigaretten, Zigarren, Pfeife? Kette? Nur bei Stress?)

Haltung zum Rauchen:

(Gewohnheit? Stil? Entspannung? Sucht? Hasst es bei anderen?)

Drogen:

- ☐ Konsumiert (welche? wie oft?)
- ☐ Hat früher konsumiert (Vergangenheit?)
- ☐ Nie konsumiert
- ☐ Strikt dagegen

Haltung zu Drogen:

(Akzeptiert es? Verurteilt es? Gleichgültig? Persönliche Erfahrungen?)

Glücksspiel:

- ☐ Spielt regelmäßig
- ☐ Spielt gelegentlich
- ☐ Spielt nie

Haltung zu Glücksspiel:

(Liebt es? Hasst es? Gut darin? Schrecklich darin? Schulden?)



MORAL & ETHIK

Haltung zu Gewalt:

(Notwendiges Übel? Genießt es? Vermeidet es? Nur zur Verteidigung? Exzessiv?)

Haltung zum Töten:

(Tötet ohne zu zögern? Nur wenn nötig? Nie? Bereut es? Gleichgültig?)

Haltung zu Diebstahl:

(Pirat = Dieb? Nur von Reichen? Nur von Feinden? Auch von Armen? Nie?)

Haltung zu Verrat:

(Unverzeihlich? Situationsabhängig? Hat selbst verraten? Wurde verraten?)

Haltung zu Rache:

(Auge um Auge? Vergibt? Vergisst nie? Rache ist Gift?)

Haltung zu Ehre:

(Ehre über alles? Pragmatisch? Ehre ist Luxus? Eigener Ehrenkodex?)

ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN

Inspirationen*

(Pinnwand, Playlist, etc.)

Besondere Wünsche für Storylines:*

(Gibt es bestimmte Szenarien, Entwicklungen oder Interaktionen, die du dir wünschst?)

Was darf deinem Oc passieren?*

Was darf deinem Oc nicht passieren?*

Offene Fragen/Anmerkungen:*

(Platz für alles, was nicht in die anderen Kategorien passt)



CHRONOLOGIE DER EREIGNISSE

1517 | SEPTEMBER

D. ROGERS HINRICHTUNG

Ereignis:

- D. Roger, König der Piraten, wird in Loguetown hingerichtet
- Seine letzten Worte lösen das Goldene Zeitalter der Piraterie aus
- "Ihr wollt meinen Schatz? Den könnt ihr haben! Sucht ihn doch! Irgendwo habe ich den größten Schatz der Welt versteckt!"

Auswirkungen:

- Tausende brechen auf, um Piraten zu werden
- Chaos auf den Meeren
- Marine verstärkt Präsenz
- Neue Ära beginnt

Charaktere zu diesem Zeitpunkt:

- Nasrin: 21 Jahre alt (noch nicht auf See)
- Jax: 20 Jahre alt (noch nicht auf See)
- Syl: 17 Jahre alt (noch nicht auf See)
- Flo: 18 Jahre alt (noch nicht auf See)

1517 | DEZEMBER (3 Monate nach Rogers Tod)

NASRIN BEGINNT IHRE REISE

Ereignis:

- Nasrin (21) verlässt ihre Heimat
- Allein, fokussiert, mit klarem Plan

Motivation:

- Will das Schiff ihrer Eltern finden, welches gesichtet wurde

1518 | AUGUST (8 Monate nach Nasrins Start)

SYL SCHLIEßT SICH NASRIN AN

Ereignis:

- Syl verlässt die Fischmenscheninsel
- Trifft Nasrin, die ihr das Leben rettet und sie vor Sklavenhändlern deckt
- die Scarlet Compass wird offiziell gegründet

1518 | OKTOBER (2 Monate nach Syl, 10 Monate nach Nasrin)

GRÜNDUNG GOLDEN HORIZON VON JAX

Ereignis:

- Jax (21) gründet die Golden Horizon
- Inspiriert von Rogers Worten (Freiheit, Abenteuer, Träume)
- Chaotischer Start, aber voller Hoffnung

Motivation:

- Rogers Tod zeigte ihm: Leben ist kurz, Freiheit ist alles
- Nicht für Schatz, sondern für Abenteuer und Zusammenhalt

1519 | JANUAR (3 Monate nach Jax' Start)

 FLO SCHLIEBT SICH JAX AN

Ereignis:

- Flo (19) trifft Jax in einer Taverne während eines Kampfes
- fühlen sich sofort verbunden und werden Freunde

1519 | APRIL (3 Monate nach Flo, 6 Monate nach Jax' Start)

 RIVALITÄT BEGINNT

Ereignis:

- Scarlet Compass und Golden Horizon treffen zum ersten Mal aufeinander
- Haben beide den selben Informanten und "Auftrag"

Auswirkungen:

- Rivalität etabliert (treffen sich immer wieder)
- Respekt wächst (beide Crews sind kompetent)
- Manchmal Zusammenarbeit (gegen gemeinsamen Feind | wegen gleichem Auftrag)
- Manchmal Wettbewerb (wer ist besser?)

1520 | MÄRZ (AKTUELL)

 GEGENWART

Zeitpunkt:

- 2 Jahre und 6 Monate nach Rogers Hinrichtung
- 1 Jahr und 3 Monate nach Jax' Start
- 2 Jahre und 3 Monate nach Nasrins Start
- 11 Monate nach Beginn der Rivalität