

ESTILOS EN 18XX

Si un juego no aparece mencionado en la columna titulada “Financiero”, es que ese juego no cumple esa característica, que arbitrariamente le he dado el calificativo de financiero.

Se analizan los siguientes juegos : 1822PNW, 18SJ, 18GB, 21Moon, 18NY

<https://gamefound.com/projects/all-aboard-games/aag-wave-5>

ELEMENTOS COMUNES A TODOS LOS 18XX

Elementos financieros en casi todos los 18xx

- Rondas accionarias, con efectos de la venta
- Elección del portafolio, al comprar
- Posibilidad de traspasar presidencia de empresa a otro jugador con efectos financieros
- Retener dividendos o no

Elementos operativos en casi todos los 18xx

- Trenes que se vuelven obsoletos y acciones para evitarlo
- Creación de líneas más rentables, menos costosas
- Dónde y cuando colocar estaciones que pueden ayudar a la empresa y obstaculizar a las otras
- Opción de usar facultades especiales que algunas compañías puedan tener

Elementos o factores “financieros” en los siguientes juegos de mi ludoteca:

| | Tema | Descripción | Financiero | Ptos |
|----|-----------------------------|--|---------------------|------|
| 1a | Cartas especiales vendibles | Si se permite la venta a la empresa, al menos a valor nominal | 18SJ, 21 Moon, 18NY | 1 |
| 1b | Cartas especiales vendibles | Lo mismo anterior, pero se puede vender a valor superior al nominal | 18SJ, 21Moon,18NY | 1 |
| 2 | Efectos venta acciones | Si baja un nivel completo por cada acción, sin descuento de precio, cualquiera sea el jugador que venda. | 18SJ, 18GB, 18NY | 3 |

| | | | | |
|-----|-------------------------------|---|-----------------------------------|---|
| 3 | Zonas amarillas | Mercado accionario con zonas amarillas permite maniobras bursátiles | 18SJ, 18GB | 1 |
| 4 | Orden CV | Comprar y luego vender una acción en el mismo turno del jugador | 18NY | 3 |
| 5 | Sin limitaciones en venta | Se cumplen todos estos requisitos: si no se exige que opere la empresa antes de poder vender sus acciones; si no se castiga precio de venta por no tener tren; si no tiene reducción de precio al vender; si no tiene que vender todas las acciones de una empresa en un solo turno | | 2 |
| 6 | Cant. Máx. Acciones en Cía | Si no se permite tener más del 60% de una empresa. | 1822PNW,18SJ, | 1 |
| 7 | Conversión | Permite conversión opcional de empresa de 5 acciones a una de 10 | 18GB | 1 |
| 8 | Certificado de Presidente | Si el certificado del Presidente no es más del 20% | 1822PNW, 18SJ, 21 Moon, 18GB,18NY | 1 |
| 9 | Certificado de Presidente | Si se permite vender y quedar sin presidencia | 18GB | 1 |
| 9 b | Cía puede comprar acciones | Opcion de que empresa compre acciones de otra | 21Moon | 2 |
| 10 | Rutas con bonos | Si no hay bonos por lograr ciertas uniones entre localidades. | 18GB | 1 |
| 11 | Valor accionario tras pago | Tras repartir dividendos, avanza UN solo espacio hacia la derecha en valor accionario | 18NY | 1 |
| 12 | Obligación de comprar tren | Si no está obligado a comprar tren si no tiene ruta comercial viable | 18SJ,21Moon | 3 |
| 13 | Comprar trenes a otras Cías | Si no hay limitación en la compra de un tren a otra compañía, salvo del valor mínimo de \$1. | 1822PNW, 18SJ,21 Moon, 18NY | 1 |
| 14 | Un solo tipo de tren y trocha | Si cumple todas estas exigencias: hay un solo tipo de tren desde el inicio; si no hay trochas distintas; si no hay exigencias de rutas comerciales conectadas para la misma empresa | 18SJ,1822PNW,18NY | 1 |
| 15 | Fusiones | Si existe la opción para el jugador de fusión u absorción | 1822PNW, 18SJ,18NY | 2 |

| Juego | Puntos financieros |
|-------|--------------------|
|-------|--------------------|

| | |
|---------|----|
| 18NY | 13 |
| 18SJ | 11 |
| 21Moon | 9 |
| 18GB | 8 |
| 1822PNW | 4 |