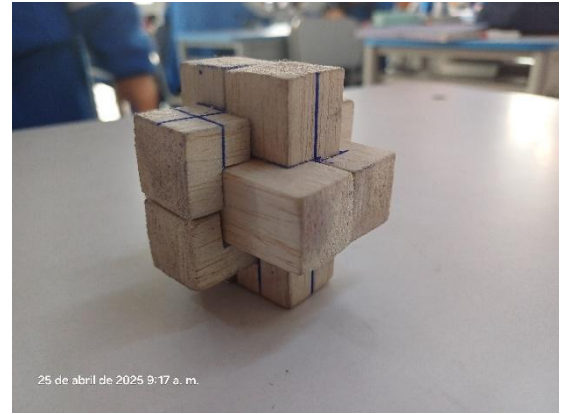


PROYECTO INTERDISCIPLINAR (Tecnología-Matemáticas)
TRABAJO ROMPECABEZAS EN 3D – ELABORADO CON BALSO
ÁREA DE TECNOLOGÍA Y ÁREA DE MATEMÁTICAS.

PROFESORES:

JUAN PABLO MORENO BOGOTÁ

HECTOR FRANCISCO SANDOVAL CUÉLLAR.



REQUISITOS Y CONDICIONES DEL TRABAJO:

1. Se presenta en los mismos grupos de estudiantes que vienen trabajaron en la asignatura de Diseño Tecnológico.
2. Se debe entregar el modelo construido en una bolsa ziploc debidamente marcada con los integrantes y el curso respectivo.
3. Fecha límite de entrega; mayo 12 de 2025. Salón D 206 – Profesor Francisco.
4. Se debe entregar un informe escrito con las siguientes características en una carpeta de presentación blanca debidamente cosida:

- Hoja de Presentación – Portada- Título, integrantes, curso, colegio y demás.
- Impresión en una hoja carta con las fotografías del modelo construido en su totalidad y otra foto con las piezas por separado- colocar al lado de la foto una hoja pequeña con los integrantes y el curso. Todo en una misma hoja.
- Dibujo del rompecabezas 3D – En hojas block cuadriculadas carta, a una escala, uno a uno 1:1 realizar a lápiz los dibujos con las diferentes vistas de cada una de las fichas que constituyen la maqueta (superior, frontal y lateral). Dibujar la pieza y utilizar las cotas respectivas.
- Como complemento a lo anterior y en hojas block cuadriculada realizar el análisis geométrico de cada una de las seis piezas del rompecabezas. Una hoja por pieza.
Dimensiones o Longitudes de los lados, número de vértices de la figura, número de aristas, área de cada vista o lado, área superficial total y volumen de la ficha o pieza del rompecabezas. Todas las unidades se deben manejar en milímetros – mm.

Las dudas y preguntas deben comunicarse con los docentes en forma oportuna y preferiblemente en hora de clase.

<https://youtu.be/fG6O9RltxcU>

Link de ayuda y visualización.

