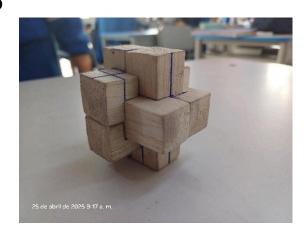
PROYECTO INTERDISCIPLINAR (Tecnología-Matemáticas)
TRABAJO ROMPECABEZAS EN 3D – ELABORADO CON BALSO
ÁREA DE TECNOLOGÍA Y ÁREA DE MATEMÁTICAS.
PROFESORES:

JUAN PABLO MORENO BOGOTÁ HECTOR FRANCISCO SANDOVAL CUÉLLAR.





## REQUISITOS Y CONDICIONES DEL TRABAJO:

- 1. Se presenta en los mismos grupos de estudiantes que vienen trabajaron en la asignatura de Diseño Tecnológico.
- 2. Se debe entregar el modelo construido en una bolsa ziploc debidamente marcada con los integrantes y el curso respectivo.
- 3. Fecha límite de entrega; mayo 12 de 2025. Salón D 206 Profesor Francisco.
- 4. Se debe entregar un informe escrito con las siguientes características en una carpeta de presentación blanca debidamente cosida:
  - Hoja de Presentación Portada- Título, integrantes, curso, colegio y demás.
  - Impresión en una hoja carta con las fotografías del modelo construido en su totalidad y otra foto con las piezas por separado- colocar al lado de la foto una hoja pequeña con los integrantes y el curso. Todo en una misma hoja.
  - Dibujo del rompecabezas 3D En hojas block cuadriculadas carta, a una escala, uno a uno 1:1
    realizar a lápiz los dibujos con las diferentes vistas de cada una de las fichas que constituyen la
    maqueta (superior, frontal y lateral). Dibujar la pieza y utilizar las cotas respectivas.
  - Como complemento a lo anterior y en hojas block cuadriculada realizar el análisis geométrico de cada una de las seis piezas del rompecabezas. Una hoja por pieza.
     Dimensiones o Longitudes de los lados, número de vértices de la figura, número de aristas, área de cada vista o lado, área superficial total y volumen de la ficha o pieza del rompecabezas. Todas las unidades se deben manejar en milímetros – mm.

Las dudas y preguntas deben comunicarse con los docentes en forma oportuna y preferiblemente en hora de clase.

https://youtu.be/fG6O9RltxcU Link de ayuda y visualización.



