

[Chi tiết về bản cập nhật DTCL 10.22] Vì vậy, bản cập nhật 10.21 sắp kết thúc để chuẩn bị cho bản cập nhật dtcl mới. Ở phiên bản dtcl 10.22 lần này cũng như nhiều bản cập nhật khác, nó chỉ xoay quanh việc: tăng / giảm sức mạnh tướng / loại / tộc. Tuy nhiên, trong bản cập nhật 10.22, điểm nhấn lớn nhất có lẽ là việc sửa lỗi HỆ THỐNG HAY giúp game cân bằng và hấp dẫn hơn. (Dự kiến bản cập nhật dtcl 10.22 sẽ được phát hành vào ngày 28/10 sắp tới)

I. Tổng quan về bản cập nhật DTCL 10.22 mùa 4

Tại phiên bản dtcl 10.22 lần này thì vẫn là những thông tin xoay quanh các tướng/tộc/hệ. Cùng xem tổng quan của những thay đổi dtcl 10.22 sắp tới:

- Thay đổi lại **tộc/hệ tại dtcl 10.22**: Sửa lại Hệ Mê Hoặc.
- Vẫn cân bằng tướng (tăng/giảm) sức mạnh tại đấu trường chân lý bản 10.22 lần này
- Chỉnh sửa lại các **trang bị dtcl**
- Fix một số lỗi game.
- Thay đổi hệ thống game play.



DTCL 10.22: Chi Tiết Cập Nhật Đấu Trường Chân Lý 10.22 II. Chi tiết bản cập nhật dtcl 10.20. Ở phiên bản dtcl 10.22 đáng chú ý nhất là Hệ mê hoặc sẽ được thay đổi lại. Còn lại các **hệ tộc dtcl** khác vẫn được giữ nguyên – chỉ là buff/nerf một chút xiu :v

1. Thay đổi về hệ/tộc tại dtcl 10.22 Cuồng giáo:

- Tướng tinh anh cuồng giáo tính 2 lần số sao để tăng chỉ số Galio (Hiện tại Elise tinh anh 2 sao tính 2 sao cho Galio, bản sau sẽ tính là 4 sao).
- Hệ Mê Hoặc
- Kỹ năng của tướng mê hoặc giảm chỉ số sát thương vật lý của tướng địch đi trong 8 giây.
 - **2 tướng mê hoặc**: 50%.
 - **4 tướng mê hoặc**: 80%.
- Hộ Pháp
- Tướng tinh anh hộ pháp sẽ tính 2 lần lượng giáp thay vì 1 lần như hiện tại.
- Nhấn giả
- Sát thương vật lý và sát thương kỹ năng cộng thêm: 50/150 xuống còn 50/140.

Thiên xạ

- Sát thương giảm đi sau mỗi lần nẩy từ 55/50/45% xuống còn 65/50/35%

2. Thay đổi về tướng tại dtcl 10.22 Akali

- Khóa mana sau khi dùng kỹ năng: 1s >>> 1.25s.

Ahri

- Sát thương kỹ năng: 500/750/3000 >>> 475/675/3000.

Morgana:

- Sát thương kỹ năng: 325/525/2000 >>> 250/400/2000.

Ashe

- Sửa lỗi đòn bắn đầu tiên khi dùng kỹ năng có thể chí mạng và bị né.

Vi

- Sát thương kỹ năng: 250/400/600 >>> 250/400/800.

- Thời gian trừ giáp: 6 giây >>> 8 giây.

- Vi tinh anh giờ sẽ nhận 25% giảm mana tối đa thay vì 400 máu.

Fiola

- Fiora tinh anh giờ sẽ nhận 25% giảm mana tối đa thay vì 400 máu.

Lissandra:

- Dùng kỹ năng lên mục tiêu đang tấn công >>> Dùng kỹ năng lên mục tiêu có sát thương vật lý cao nhất.

Vayne:

- Sát thương chuẩn mỗi đòn thứ ba: 40/75/125 >>> 50/90/140.

Evelynn:

- Sát thương kỹ năng: 350/500/900 >>> 350/500/1400.

Nunu:

- Sát thương kỹ năng: 450/650/1300 > 450/650/1800.

Morgana:

- Lắp thêm não, dùng kỹ năng sẽ ưu tiên mục tiêu có nhiều đồng đội của chúng xung quanh, giống con mục mùa 3.

Ezreal:

- Mana: 75/150 >>> 90/150.

Lee Sin:

- Thời gian làm choáng mục tiêu chính: 3/4/10 giây >>> 1.5/2/10 giây.

- Thời gian làm choáng mục tiêu phụ: 1.5/1.5/10 giây >>> 1.5/2/10 giây.

Lillia:

- Ngưỡng kích hoạt sát thương lần hai: 500/750/1000 > 500/500/500 (đây là buff, dễ kích hoạt thêm sát thương hơn).

Sett:

- Sett tinh anh giờ sẽ nhận 30% sức mạnh kỹ năng thay vì 400 máu.

- Sát thương mục tiêu chính: 35/45/400% >>> 40/60/400%.

3. Thay đổi Trang bị DTCL 10.22 Mùa 4.

Tại bản cập nhật dtcl 10.22 lần này thì khá nhiều trang bị dtcl được thay đổi. Cụ thể như sau:

Chén sức mạnh

- Sức mạnh kỹ năng cộng thêm: 40 >>> 35.

Găng bảo thạch

- Sát thương chí mạng: 50% >>> 40%.

Mũ phù thủy

- Sức mạnh kỹ năng: 75 >>> 80.

3 trang bị được buff: Mũ phù thủy, cuồng cung và dao điện

- **Mũ phù thủy:** Sức mạnh kỹ năng cộng thêm: 40% >>> 45%.

- **Cuồng cung:** Sát thương tia sét: 75% sát thương vật lý >>> 100% sát thương vật lý (và có thể chí mạng).

- **Dao điện:**

- Sát thương cơ bản: $75 > 80$.
- Sát thương thêm lên mục tiêu có lá chắn: $175 > 240$.

3 trang bị Nerf: Vọng âm, Cờ hiệu Zeke và Thông Đạo.

- **Vọng âm:** Mục tiêu đang bị khống chế và có lá chắn nhận thêm sát thương >>> Chỉ mục tiêu đang bị khống chế nhận thêm sát thương.
- **Cờ hiệu Zeke:** Tốc độ đánh cộng thêm: $40\% > 35\%$.
- **Thông đạo Zz'Rot:** Thời gian khiêu khích đầu trận: $2s > 1s$.

4. Fix lỗi game

- Divine sẽ không còn khả năng giảm sát thương nhận vào khi kích hoạt.
- Nunu sẽ không thể nuốt được Sett nếu không tập gym nữa.
- Đã khắc phục sự cố trong đó dao điện không thể chọn mục tiêu làm mục tiêu, chẳng hạn như hồi sinh từ áo giáp thiên thần, Sett đang luyện tập trong phòng tập thể dục, v.v.
- Đã khắc phục sự cố trong đó lỗi cổng thông tin nhận thêm 10 sát thương vật lý so với dự kiến.
- Đã khắc phục sự cố trong đó kênh có thể khiêu khích nếu được cài đặt giữa trận đấu.
- Đã khắc phục sự cố khi solo sẽ không có lá chắn khi xếp chồng lên nhau bên cạnh nơi Galio được triệu hồi.
- Các kỹ năng của Talon sẽ được tính là đòn đánh thường (kích hoạt dao, dao điện,...).
- Chế độ sẽ hết hiệu lực nếu không thể chọn mục tiêu làm mục tiêu (bóng ma Zed cầm hành lang, gặp gió lốc,...).

5. Update hệ thống game play

- Bạn sẽ nhận ít nhất 1 sát thương khi thua 1 vòng đấu (hiện tại thua ở vòng 2 khi địch chỉ còn lại Galio hoặc bỏ từ thông đạo thì không mất máu).
- Hiện thị tỷ lệ xuất hiện tướng tinh anh khi chỉ chuột vào biểu tượng phía trên cửa hàng.

Trên đây là toàn bộ thông tin của bản cập nhật DTCL 10.22 này. Nhìn chung, nó thay đổi rất nhiều về lối chơi cũng như hệ thống / chủng tộc. Có thể thấy, Riot Game mạnh sẽ Nerf và kẻ yếu sẽ buff cho câu chuyện sửa lỗi game.

Tuy nhiên, chúng tôi vẫn hy vọng rằng với bản cập nhật dtcl 10.22 sẽ giúp game bớt ức chế hơn và hoàn thiện dần cho các bản cập nhật sau này.

Đọc thêm các thông tin mới nhất tại <https://gamediablob2.com/>

Bài viết [DTCL 10.22: Chi Tiết Cập Nhật Đấu Trường Chân Lý 10.22](#) đã xuất hiện đầu tiên vào ngày [GAME DIABLO 2](#).

Nguồn:

GAME DIABLO 2

<https://gamediablob2.com/dtcl-10-22-chi-tiet-cap-nhat-dau-truong-chan-ly-10-22/> Xem thêm tại:
https://drive.google.com/drive/folders/1-xYLFtb1h49Q29MiocK_eRIYzCOn3b3s