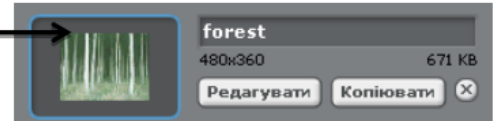


Технологія виконання завдання.

1. Відкрий середовище програмування для дітей Скретч.
2. Зміни сцену за зразком. Для цього

виконай наступну комбінацію (Сцена →
Імпортувати → Nature → forest → Натисни
гарзд)



3. Введіть скрипт за зразком до виконавця «Об'єкт 1». Для цього виконай наступну комбінацію (Натисни на вкладку Скрипти та введи скрипт за зразком)



Додаткове завдання 1. Змініть проект так, щоб Рудий кіт після завершення виконання скрипта говорив: «Ура. Я створи Фантастичний візерунок!».