

Hemläxa

Årskurs: Gymnasiet

Kurs: Mobila applikationer

Tema: Utveckling av en enkel mobilapplikation

Ordkollen

Här listas fem ämnesord på läxans tema som är bra att känna till betydelsen av.

- **Applikation:** En programvara designad för att utföra specifika funktioner på en mobil enhet.
- **UI/UX:** Uttryck som står för användargränssnitt (User Interface) och användarupplevelse (User Experience), som är avgörande i appdesign.
- **Ramverk:** Ett strukturellt stöd för utvecklare för att snabbare och enklare bygga applikationer, exempel är React Native och Flutter.
- **Säkerhet:** Åtgärder och processer som syftar till att skydda användardata från obehörig åtkomst.
- **Testning:** Processen där applikationen utvärderas för att identifiera och åtgärda möjliga fel innan distribution.

Instuderingsfrågor

- 1. Vad är syftet med en mobilapplikation?
- 2. Vilka är de huvudsakliga skillnaderna mellan mobilappar och webbappar?
- 3. Beskriv stegen i utvecklingen av en mobilapplikation.
- 4. Varför är användargränssnitt och användarupplevelse viktiga i appdesign?
- 5. Nämn tre ramverk som kan användas för att utveckla mobila applikationer.
- 6. Hur kan ni säkerställa att applikationen är säker?
- 7. Vilka problem kan uppstå under utvecklingen av mobilappar?
- 8. Vad är en projektplan och varför är den viktig?
- 9. Hur kan feedback förbättra utvecklingsprocessen av en applikation?
- 10. Vilka funktioner skulle du inkludera i din mobilapplikation för att attrahera användare?

Skrivuppgift

Uppgift 1: Projektplan

Skapa en projektplan för din egen mobilapplikation. Beskriv syftet med applikationen, dess funktioner och element av UI/UX-design.

Svarslängd: ca. 300 ord (En halv sida)

Uppgift 2: Storyboard

Rita en storyboard som illustrerar användarresan genom din mobilapplikation. Inkludera de olika

skärmarna och hur användaren interagerar med appen.
Svarslängd: ca. 250 ord (En halv sida)

Uppgift 3: Reflektion

Skriv en reflektion över vad du har lärt dig om utvecklingsprocessen för mobila applikationer under lektionen. Vilka insikter har du fått och hur kommer du att använda dessa i din egen apputveckling?

Svarslängd: ca. 200 ord (En kvart sida)