

Заявка учасника
ІХ щорічної онлайн науково-освітньої виставки
«Інноваційні стратегії інформатизації освіти»
за тематикою у 2023 році:
«Інфомедійна грамотність учасників освітнього процесу»

Прізвище, ім'я, по-батькові учасника (повністю)	Псурцева Людмила Андріївна
Посада, повна назва закладу освіти	Вихователь, Заклад дошкільної освіти (ясла-садок) «Віночок» Охтирської міської ради Сумської області
Область	Сумська
Територіальна громада	Охтирська
E-mail	lydmilamozgova@gmail.com
Телефон	+380997850821
Номінація	«Онлайн вправа»
Назва конкурсної роботи	Дидактична гра «Буває чи не буває у космосі»
Посилання у відповідності до обраної номінації	https://learningapps.org/display?v=pe74wmgtk23
Медіацілі конкурсної роботи*	Вміння обґрунтовувати власну думку; вміння аналізувати фото; вміння працювати з джерелами; вміння ставити питання; вміння систематизувати інформацію, висувати гіпотези; вміння використовувати медіа для саморозвитку; розвивати навички етичного спілкування; вміння оцінювати події; вміння аналізувати передумови та причини.
Анотація (опис) (до 600 символів)**	Використовуємо дану гру під час тематичного тижня «Загадковий космос». Вікова категорія – молодший, середній дошкільний вік. Мета гри: розширити знання дітей про космос; збагатити словниковий запас дітей словами-назвами предметів, які можуть бути у космосі; розвивати увагу, мислення, мовлення, пізнавальний інтерес; сприяти розвитку самостійних суджень у висловлюванні власних думок. Завдання гри: поділити предмети на дві групи: ті, що можуть бути у космосі і ті, що не можуть бути у космосі.

*Медіацілі конкурсної роботи – мета, завдання, що формують інфомедійну грамотність та медіакомпетентність (див. додаток 2) учасників освітнього процесу.

**В розділі «Анотація (опис)» необхідно зазначити саме шляхи використання медіапродукту в освітньому процесі та способи досягнення медіацілей.

Примітка. Заявка має бути заповнена за шаблоном без внесення змін, в іншому випадку може бути відхилена.