

Додаток 1 до Угоди

_____ від _____ р.

Технічне завдання

**з розробки онлайн гри до курсу за вибором “Навчаємось жити у громаді”
для учнів 8 (9) класів ЗЗСО**

Етап №	Завдання	Результат	Період виконання
1	2	3	4
Етап I	Розробка концепції онлайн гри до КЗВ “Навчаємось жити у громаді”. Розробка дизайну ігрових локацій, персонажів та всіх об’єктів гри. Розробка архітектури гри, у т.ч. розробка пропозицій щодо змістового наповнення онлайн гри до КЗВ.	Сформована концепція онлайн-гри КЗВ “Навчаємось жити у громаді”; розроблений дизайн ігрових локацій, персонажів та всіх об’єктів гри. Розроблені пропозиції щодо змістового наповнення онлайн гри до КЗВ.	липень 2024 року
	Створення прототипу гри (демо-версії) та його тестування.	Розроблений та протестований прототип онлайн гри(демо-версії) та його тестування.	серпень 2024 року
	Програмування та верстка онлайн гри до КЗВ. Випуск фінальної версії (десктопної та мобільної версій)	Зверстана онлайн гра до КЗВ. Запуск фінальної версії онлайн гри до КЗВ (десктопної та мобільної версій);	Вересень 2024 року
	Проведення консультування (навчання) щодо користування онлайн-грою до КЗВ;	Організація і проведення серії консультацій для вчителів та учнів щодо користування онлайн-грою до КЗВ;	Вересень - листопад 2024 року
	Технічна підтримка онлайн-гри КЗВ “Навчаємось жити у громаді”	Забезчення	Вересень - листопад 2024 року

	Підбиття підсумків I етапу	Підготовлені фінансові звіти проведено спільну нараду з менеджментом Проєкту для підбиття підсумків етапу, проаналізовано результати роботи, підготовлено та погоджено звіт за цим етапом.	Грудень 2024 року
--	----------------------------	--	------------------------------