

《Lisp 之根源》

分类	IT 类 / 软件开发 / 编程语言 / Lisp
作者	(美) Paul Graham / 保罗·格雷汉姆 
英文书名	《The Roots of Lisp》
发表年份	2002(原著)
相关书籍	俺的网盘上分享过他的如下几本书： <ul style="list-style-type: none">• 《黑客与画家》• 《ANSI Common Lisp》• 《On Lisp》• 《Lisp 之根源》

简介

作者是【世界顶级】的 Lisp 黑客，他与 [Robert Morris](#) (另一个牛逼黑客) 共同创办了 [Viaweb](#)。该公司1998年被 Yahoo 高价收购，成为 Yahoo Store。他用赚来的钱成立了知名风投 [Y Combinator](#)。该风投在硅谷很有影响力，资助了大批技术型创业公司。他因此被誉为【硅谷创业教父】。

这个《The Roots of Lisp》严格来讲不是一本书，而是一篇文章。
在此文中，作者提到了编程语言无法逾越的【两座高峰】，原话如下：

目前为止只有两种真正干净利落，始终如一的编程模式：C 语言模式和 *Lisp* 语言模式。此二者就象两座高地，在它们中间是尤如沼泽的低地。随着计算机变得越来越强大，新开发的语言一直在坚定地趋向于 *Lisp* 模式。二十年来，开发新编程语言的一个流行的秘诀是——取 C 语言的计算模式，逐渐地往上加 *Lisp* 模式的特性。

这篇短文的主要内容就是在阐述——为啥 Lisp 是【干净利落，始终如一】滴？
如果你之前没有接触过 Lisp，此文会帮你领略该语言的简洁与优雅。

[【编程随想】收藏的电子书清单](#)

[【编程随想】的博客](#)