## **DISTANCIA APRENDIZAJE En 7º GRADO**

## Mensaje del maestro:

Aproveche este tiempo sabiamente y recuerde comunicarse con sus compañeros de clase para ayudarlos a encaminarse también.

e tambien.			•	•	
2020	SLE de la semana: Soy un campeón académico que muestra entusiasmo por				
2020	aprender.				
REL	RDG y WRI	SCI y SS	MATH & WTW	PE & ART	
Puedo <b>analizar</b> cómo los individuos pueden unirse para formar una entidad.	Puedo registrarlo en Epic	SS: puedo explicar por qué los beduinos están clasificados por el animal que crían. SC: Puedo identificar el tipo más importante de carbohidratos.	wtw: Puedo aumentar mi nivel de estudio de palabras.  Matemáticas: puedo explicar por qué una pregunta es estadística o no estadística.	Ninguna hoy	
debe hacer:  1) Orar "Yo confieso"  2) Orar "The Nicene Creed"  3) Aula de Google:Responda las preguntas.  May Do:  1) Encuentre un dibujo que represente la fe y la confianza que debemos tener en Dios. Hazlo en tu cuaderno de religión.  2) antes del miércoles 4/8	Debe hacer: Prepárelo1) C1.Adiós al código de Manzanar: xbtpr52  - Lea el Capítulo 4 y - cree una historia corta basada en su libro. Puedes crear un personaje ficticio que experimente algo similar en la novela. Sea creativo, la historia debe tener 1 página a doble espacio en formato MLA  2. El código de los Juegos del Hambre: ihiaroy - Lea el Capítulo 4, - cree una historia corta basada en su libro. Puedes crear un personaje ficticio que experimente algo	debe hacer:  SS: Google aula: complete las preguntas en el folleto página 18.  SC: Google aula para obtener instrucciones. Inicie sesión en Freckle: código de clase mezagg  Puede hacer:  1) debe buscar hechos (mínimo 20) de un artista que se dedique a la pintura abstracta. 2) Dibuja o pinta un arte abstracto. 3) Tenlo listo para el miércoles 4/8	WTW Debe hacer:  1) Inicie sesión en Freckle ELA (Código de clase: CZYG53)  22) Complete el 2estudio de palabras tareas depara hoy. (En la parte inferior de la pantalla, elija "Mi rastreador" para ver sus tareas pendientes)  Freckle  Fre	debe hacer: 1) ninguna hoy 2)  Puede hacer: 1) 2)	
	Puedo analizar cómo los individuos pueden unirse para formar una entidad.  debe hacer:  1) Orar "Yo confieso"  2) Orar "The Nicene Creed"  3) Aula de Google:Responda las preguntas.  May Do:  1) Encuentre un dibujo que represente la fe y la confianza que debemos tener en Dios. Hazlo en tu cuaderno de religión.  2) antes del	Puedo analizar cómo los individuos pueden unirse para formar una entidad.  debe hacer: 1) Orar "Yo confieso" 2) Orar "The Nicene Creed" 3) Aula de Google:Responda las preguntas.  May Do: 1) Encuentre un dibujo que represente la fe y la confianza que debemos tener en Dios. Hazlo en tu cuaderno de religión. 2) antes del miércoles 4/8  puedo registrarlo en Epic  Debe hacer: Prepárelo1) C1.Adiós al código de Manzanar: xbtpr52  - Lea el Capítulo 4 y - cree una historia corta basada en su libro. Puedes crear un personaje ficticio que espacio en formato MLA  2. El código de los Juegos del Hambre: iniarov - Lea el Capítulo 4, - cree una historia corta basada en su libro. Puedes crear un personaje ficticio que	REL RDG y WRI  Puedo analizar cómo los individuos pueden unirse para formar una entidad.  Debe hacer: 1) Orar "Yo confiese" 2) Orar "The Nicene Creed" 3) Aula de Google:Responda las preguntas.  May Do:  1) Encuentre un dibujo que represente la fe y la confianza que debemos tener en Dios. Hazlo en tu cuaderno de religión. 2) antes del miércoles 4/8  RDG y WRI SC: y SS  SS: puedo explicar por qué los beduinos están clasificados por el animal que crían. SC: Puedo identificar el tipo más importante de carbohidratos.  debe hacer: Prepárelol) C1.Adiós al código de Manzanar: xbtpr52  - Lea el Capítulo 4 y - cree una historia corta basada en su libro. Puedes crear un personaje ficticio que experimente algo similar en la novela. Sea creativo, la historia debe tener 1 página a doble espacio en formato MLA  2) al debe hacer: Prepárelol) C1.Adiós al código de Manzanar: xbtpr52  - Lea el Capítulo 4 y - cree una historia debe tener 1 página a doble espacio en formato MLA  Sea creativo, la historia debe tener 1 página a doble espacio en formato MLA  2. El código de los Juegos del Hambre: ihiaroy - Lea el Capítulo 4, - cree una historia corta basada en su libro. Puedes crear un personaje ficticio que experimente algo  similar en la novela. Sea creativo, la historia debe tener 1 página a doble espacio en formato MLA  2. El código de los Juegos del Hambre: ihiaroy - Lea el Capítulo 4, - cree una historia corta basada en su libro. Puedes crear un personaje ficticio que experimente algo  indigue crán. SC: puedo explicar por qué los beduinos están clasificados por el animal que crán. Sc: puedo identificar el tipo más importante de carbohidratos.  debe hacer:  S. Google aulas: complete as preguntas en el folleto página 18.  Sc: Google aulas: complete as preguntas en el folleto página 18.  Sc: debe hacer:  S. Google aulas: complete as preguntas en el folleto página 18.  Sc: debe hacer:  S. Google ala para obtener as preductas en su libro. Puedes crear un personaje ficticio que experimente algo	Puedo analizar cómo los individuos pueden unirse para formar una entidad.  Puedo registrarlo en Epic  Debe hacer:  Puedo registrarlo en Epic  Debe hacer:  Prepárelol) CI.Adiós al código de Manzanar:  xbtprs2  Debe hacer:  - Lea el Capítulo 4 y - cree una historia corta basada en su libro. Puedes crear un personaje ficticio que experimente algo similar en la novela. Sea creativo, la historia debe tu cuaderno de religión.  2) antes del miércoles 4/8  Debe hacer:  - Debe hacer:  - Prepárelol) CI.Adiós al código de Manzanar:  xbtprs2  - Lea el Capítulo 4 y - cree una historia corta basada en su libro. Puedes crear un personaje ficticio que experimente algo similar en la novela. Sea creativo, la historia debe tener 1 página a doble espacio en formato MLA  2. El código de los Juegos del Hambre: ihiarov  - Lea el Capítulo 4, - cree una historia corta basada en su libro. Puedes crear un personaje ficticio que experimente algo  similar en la novela. Sea creativo, la historia debe tener 1 página a doble espacio en formato MLA  2. El código de los Juegos del Hambre: ihiarov  - Lea el Capítulo 4, - cree una historia corta basada en su libro. Puedes crear un personaje ficticio que experimente algo similar en la novela. Sea creativo, la historia debe tener 1 página a doble espacio en formato MLA  2. El código de los Juegos del Hambre: ihiarov  - Lea el Capítulo 4, - cree una historia corta basada en su libro. Puedes crear un personaje ficticio que experimente algo  In debe buscar hechos (mínimo 20) de un artista que se dedique a la pintura abstracta.  2) Dibuja o pinta un arte abstracto.  3) Tenlo listo para el miércoles 4/8  Hambre: Inica sesión en Freckle: Código de clase mezago experimente algo los de clase mezago experimente algo la para el miércoles 4/8  ELA (Código de clase estudió de palabras complete la sa pregunta se nel folleto página la sur pregunta se estadistica o no estadistica.  In ica filmados pregunta se nel folleto página la sur pregunta se setadistica.  In ica esión en Freckle: La (Código de las se su mica	

l página a doble espacio en formato MLA  3. El código de Book Thief: mt3h62z  - cree una historia corta basada en su libro. Puedes crear un personaje ficticio que experimente algo similar en la novela. Sea creativo, la historia debe ser l página a doble espacio en formato MLA  4. Código de la mascarada del Bronx: gikcrop  - Lee el capítulo 4 y	respuestas a la tabla.  Puede hacer:  1) Práctica adaptativa de Freckle Math  2) Cualquier aplicación iPad de matemáticas
- Lee el Capitulo 4 y - crea una historia corta basada en tu libro. Puedes crear un personaje ficticio que experimente algo similar en la novela. Sea creativo, la historia debe ser l página a doble espacio en formato MLA  5. Debido al código de Winn Dixie: cl3jeuj - Lea Ch 4 - cree una historia corta basada en su libro. Puedes crear un personaje ficticio que	
experimente algo similar en la novela. Sea creativo, la historia debe ser de	

	1 página a doble espacio en formato MLA.  Puede hacer: 1) práctica adaptativa de  2) pecas Cualquier artículo de Newsela con cuestionario	
FECHA DE VENCIMIENTO Fecha de	vencimiento el  viernesnoche  por laa  medianoche	WTW & Math: lunes 6 de abril de 2020 a las 10 : 00pm
INFORMACIÓN DE ENVÍO EI		maestro verificará la finalización antes de la fecha de vencimiento en los registros de Freckle y Google Classroom.

lensaje del maestro:	