

# Регламент Турнира IMMORTAL CUP

ML:BB | ТУРНИРЫ | Mobile Legends | 15+ date: 18 ноября- 19 ноября

## *Регламент турнира!*

### 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящий Регламент определяет порядок проведения турнира по Mobile Legends: Bang Bang– «Immortal Cup MLBB» (далее «Турнир»).

1.2. Цель события – предоставление возможностей, обеспечивающих развитие мобильного киберспорта по дисциплине Mobile Legends: Bang Bang.

1.3. Финансовое обеспечение Турнира осуществляется за счет организацией **ESC**

### 2. Организаторы

2.1. Организатором Турнира является сообщество “**ESC**”

2.2. Непосредственное руководство подготовкой и проведением Турнира осуществляет: Организационный комитет (далее – «Оргкомитет»), формируемый Организатором.

2.3. Обеспечение соблюдения правил игры при проведении Турнира осуществляется судейским комитетом (далее – «Судейский комитет»), который формируется организаторами турнира.

### 3. Организатор

3.1. Участниками признаются все кто зарегистрировался на турнир.

3.2. Игрок может участвовать только за одну команду.

3.3. Минимальный уровень аккаунта участника должен быть 12 уровня.

3.4. Каждый участник обязан уважительно относиться к Организаторам турнира и его участникам.

3.5. Организатор сохраняет за собой право не допустить до турнира участников, если их игровые имена (никнеймы) или название команды:

- 3.5.1. Защищены авторскими правами третьей стороны (кроме случаев наличия у таких участников лицензий и иных юридических документов, разрешающих иметь данное название и/или никнейм);

- 3.5.2. Сходны или идентичны с названиям и/или никнеймам других участников или команд турнира;

- 3.5.3. Сходны или идентичны с названиям и/или никнеймам официальных лиц турнира;

- 3.5.4. Имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

3.6. Участникам Турнира запрещено транслировать свою игру в момент проведения официальной трансляции.

3.7. Участники обязаны соблюдать пользовательское соглашения игры Mobile

Legends: Bang Bang:

- 3.7.1. Cheating - получения нечестного преимущества путём использования сторонних приложений или заменой файлов игры.

- 3.7.2. Smurfing - Использование аккаунта другого участника турнира.

- 3.7.3. Multi Accounts - участник, имеющий больше одного аккаунта для участия в соревнованиях.

#### **4. ИГРОВАЯ ПЛАТФОРМА И ИГРОВАЯ ДИСЦИПЛИНА**

4.1. Игровой дисциплиной Турнира является Мобильная игра - MLBB - игра «Mobile Legends» производства компании «Moonton».

4.2. Все участники должны играть только на смартфонах. Игрокам не разрешается играть на планшетах, персональных компьютерах (ПК), консолях, ноутбуках или каком-либо ином устройстве, не являющемся смартфоном. Игрокам не разрешается использовать эмулятор игры на ПК или другое устройство, не являющееся смартфоном. Игроки, соревнующиеся на текущем турнире, должны использовать

только смартфоны на операционной системе Android или iOS. Игроки должны использовать оборудование без каких-либо модификаций. Несанкционированная модификация оборудования, а также использование аппаратного или программного обеспечения, не предоставленного или не одобренного Официальными лицами, будет считаться мошенничеством (читингом).

## **5.СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ**

5.1.Регистрация участников проходит в: [Ссылка для регистрайции](#)

5.2.Платформа Mobile Legends: Bang Bang совместно с Discord-канал

5.3.Команда может состоять из 7 игроков:

5.3.1. 5 основных игроков.

5.3.2. 2 запасных игрока.

5.3.3.Минимальное количество игроков в команде - 5.

5.4.Дата проведения турнира: с 18 ноября до 19 ноября

5.5.Местом проведения Турнира является сеть Интернет. Турнир проводится в онлайн-режиме.

5.6.Организатор оставляет за собой право изменять дату, время и место проведения любых матчей Турнира, заблаговременно уведомив Участников таких матчей.

5.7.Информация, размещенная на платформе, в официальном Discord-канале и группе Telegram, считается полученной его Участниками в день ее размещения.

## **6.СТРУКТУРА ПРОВЕДЕНИЯ**

6.1.1. Модераторы в [Discord](#) добавят определенные команды и определенных игроков по своим группам, у каждой группы будут различные сетки с разных команд

6.1.2. Турнир проводится в два этапа: Отборочный этап, Финальный этап. Для прохождения отборочных достаточно победы в один из дней (в одном из отборочных турниров)

6.2. Отборочный этап:

6.2.1. Первый Отборочный турнир – 18 ноября

6.3. Финальный этап Турнира: Double Elimination (+bo5)

6.3.1. Финальный этап проходит - 19 ноября

6.4. Формат отборочного этапа: Single Elimination (bo1)

6.4.1. Максимальное количество команд – 64

6.4.2. Квалификация проходит по системе: Single elimination.

6.4.3. Матчи по системе Single Elimination («плей-офф на выбывание») представляют собой

индивидуальные игры Участников в формате «три на три».

6.4.4. Формат матчей в Single elimination: Bo1(До 1 победы).

6.4.5. Регистрация на повторные отборочные не будут

6.4.6. Команды, занявшие с 1 место в групповых этапах, проходят в финальный этап турнира.

6.5. Формат финального этапа:

6.5.1. Максимальное количество команд –8

6.5.2.4 команды получают прямое приглашение на финальный этап по результату Mobile Legends: Bang Bang– «Immortal Cup MLBB.

6.5.3. Финальный этап проходит по системе: Double elimination.

6.5.4. Матчи по системе Double Elimination («плей-офф на выбывание») представляют собой индивидуальные игры Участников.

6.5.5. Формат матчей: **Bo5**, так же Финал пройдет в формате **Bo7**

## 7.ПРАВИЛА ТУРНИРА

- 7.1. Связь с противником осуществляется через платформу турнира — [Discord](#) -канал
- 7.2. Перед началом матча, для проверки вашего оппонента, вы можете запросить скриншот игр.
- 7.3. Запрос скриншота обязателен до начала матча только по запросу.
- 7.4. Скриншот на проверку оппонента нужно запрашивать до входа в игру.
- 7.5. В случае запроса скриншота у одной стороны, противоположная сторона также обязательно должна сделать скриншот игры.
- 7.6. Формат скриншотов:
  - 7.6.1. Обычный: Каждый игрок делает обычный скриншот в игре.
- 7.7. В случае, когда команда победителей не может предоставить скриншоты каждого участника команды, то проигравшая команда может запросить переигровку матча.
- 7.8. Переигровка матча назначается только при наличии скриншотов каждого участника проигравшей команды.
- 7.9. За использования поддельных скриншотов организатор вправе поставить техническое поражение.
- 7.10. Цвет сторон определяется по турнирной сетке
- 7.11. Игровое лобби создается Организаторами.
- 7.12. Режим лобби: Режим Выбора Героя(5x5)
- 7.13. Сервер лобби: KG
- 7.14. В игровом лобби имеют право находиться только заявленные на текущий матч участники, официальные судьи турнира, а также официальные комментаторы турнира.
- 7.15. Если вы зашли в лобби, то вы автоматически подтверждаете свою готовность.
- 7.16. Для одержания победы над противником, вы должны разрушить Трон противника.
- 7.17. Результат матча нужно проставить на платформе проведения, приложив подтверждающий скриншот.
- 7.18. В случае если результат матча выставлен неправильно, необходимо направить “репорт” через “чат-поддержки” на платформе проведения ( [Discord](#) ).

7.19.Ожидание противника - 10 минут от официального назначения матча. Начинать матч в случае возможности проведения, до официального времени проведения тура, разрешается.

7.20.В случае отсутствия двух или более участников, команде выставляется техническое поражение.

7.21.По согласию обеих сторон возможно произвести замену не записанной

7.22.Перерывы между матчами в одной серии не должны превышать 5 (пять) минут.

## **8.ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРОБЛЕМЫ В МАТЧЕ**

8.1.Переигровка матчей по причине Разрыва соединения допускается, если проблема с соединением возникла до 1 минуты 30 секунды матча.

8.2.Переигровка матчей по причине нарушения правил 6.15 (неправильный выбор сервера) допускается, если проблема замечена до 1 минуты 30 секунды матча.

8.3.Процесс запроса переигровки матча:

8.3.1.Участник команды должен сделать Скриншот/Запись игры, доказывающий разрыв соединения или нарушение правила 6.15 (неправильный выбор сервера).

8.3.2.Написать в общий чат игры о том, что вы запрашиваете переигровку матча.

8.3.3.Сдаться в самой игре до 1 минуты и 30 секунды матча.

8.3.4.Уведомляете Организатора о данной проблеме, путем отправки “репорта” в чате “комнаты матча” на платформе проведения, а также предоставляете доказательства разрыва соединения или нарушения правила 7.15 (неправильный выбор сервера).

8.4.Переигровка невозможна после совершения активных действий.

8.5.Переигровка стадии выбора героя невозможна.

8.6.Паузы в матче возможны только в матчах, которые транслируются в прямом эфире.

8.7.Максимальное длительность 1 паузы - 2 минуты.

8.8.Максимальное количество пауз в 1 игре - 2.

8.9.Для запроса паузы, любому участнику команды нужно написать слово “Пауза” в чат

игры в режиме “Все”.

8.10. Организатор вправе продлить паузу или добавить дополнительное время к паузе.

## **9. ПОРЯДОК РАССМОТРЕНИЯ АПЕЛЛЯЦИЙ**

9.1. Все претензии или результаты игры принимаются только в после “репорта” на платформе проведения, в “комнате матча”, при наличии скриншотов.

9.2. Все претензии касательно нарушения правил игры производится в течение 10 минут

после окончания матча.

9.3. Решения судьи по любой ситуации, включая не описанные в настоящих правилах, являются окончательными и обсуждению не подлежат.

9.4. Обсуждение окончательного решения по любой ситуации, принятого главным судьей

турнира, является причиной присуждения технического поражения в текущем матче.

## **10. ОБЩИЕ ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ УЧАСТНИКОВ**

10.1. Участники обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять дружелюбное и вежливое отношение к администрации Турнира, а также к другим участникам и Организатора Турнира. Участники обязаны воздерживаться от употребления грубых и оскорбительных выражений.

10.2. После двух нарушений правил 9.1 команда дисквалифицируется с турнира.

10.3. Организатор вправе дисквалифицировать команду с турнира за единичное нарушение

правил 9.1.

## **11. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ И ПРИЗОВОЙ ФОНД**

11.1. Победителем соревнований признается команда, победившая в финальном этапе.

11.2. Призовой фонд мероприятия составляет xxxx Сомов:

11.2.1.1 место: xxxxxx

11.2.2.2 место: xxxxxx

11.2.3.3 место: xxxxxx

11.3. Срок получения приза зависит от варианта его получения. Средний срок ожидания может составлять от 7 до 14 суток.

## **12. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

12.1. Пересмотр спортивных итогов Турнира по любым причинам после их утверждения Организатором не допускается.

12.2. Иные вопросы, не урегулированные настоящим Регламентом, разрешаются Организатором самостоятельно. Такие решения носят обязательный характер для всех участников Турнира и не подлежат обжалованию.

12.3. Организатор оставляет за собой право изменять и дополнять настоящий Регламент

Турнира, в любое время.