

Basta con mirar a tu alrededor para descubrir que vivimos rodeados de objetos que intentan hacer nuestra vida más cómoda. Todos fueron inventados con ayuda de la tecnología, para resolver un problema o satisfacer una necesidad humana. Teniendo en cuenta esto, la tecnología es un conjunto de conocimientos y destrezas que permiten al hombre diseñar y construir objetos que den respuesta a sus necesidades.

41. Según la lectura, una palabra sinónima de **COMODA** es:
- A. Agitada
  - B. Intranquila
  - C. Moderada
  - D. Placentera
42. Según la lectura “**mirar alrededor**” hace referencia a:
- A. Cerrar los ojos a lo nuevo
  - B. Observar el entorno
  - C. Observar mi interior
  - D. Cerrar los ojos a mi interior
43. Los **conocimientos** tienen que ver con:
- A. La ciencia
  - B. La tecnología
  - C. La técnica
  - D. Los razonamientos
44. y las **destrezas** tienen que ver con...
- A. La ciencia
  - B. La tecnología
  - C. La técnica
  - D. Los razonamientos
45. El diseño y construcción de objetos tiene como objetivo

- A. Hacer al hombre feliz
- B. Satisfacer las necesidades del hombre
- C. Generar consumo
- D. Incrementar el capital de un país

### **REFLEXIÓN INICIAL:**

“Es importante cuidar la sala de informática ella nos permite trabajar en un lugar tranquilo además allí tenemos muchas comodidades y podemos acceder al uso de ella para hacer todas nuestras consultas siempre y cuando la cuidemos y le demos el uso adecuado y correcto, porque gracias a esos servicios podemos usar la sala siempre y cuando esté disponible. Podemos seguir disponiendo de ella si respetamos las normas de la sala de informática y cuidemos los equipos como se deben, cada vez que entramos a la sala de informática encontramos muchos conocimientos y habilidades que son muy útiles y nos pueden servir en nuestra vida cotidiana y más adelante podemos usar esos conocimientos para lograr aprender de todas las asignaturas inclusive. El aula de informática es de todos y para todos”

46. **NORMA: Es un principio que se impone o se adopta para dirigir la conducta o la correcta realización de una acción o el correcto desarrollo de una actividad y es primordial del ser humano.**

Una norma del aula de informática puede ser:

- A. Respetar las decisiones de la justicia.
  - B. Comprometerse con las cuestiones que son de interés público.
  - C. Ser honesto en el manejo del inmobiliario.
  - D. Respetar la organización interna dada por el superior
47. Si se habla que una norma es tener las manos limpias, lo más acertado es decir que la norma se debe a que:

- A. Puede ser foco de transmisión de enfermedades
  - B. Porque así se cuidan mejor los equipos
  - C. Porque no hay quien los limpie
  - D. Porque si tenemos las manos limpias, los equipos de cómputo siempre estarán limpios
48. Si la normativa del aula de informática te habla de **NO INGRESAR A CIERTOS SITIOS EN LA WEB**, eso quizás se deba a:
- A. Que no todo en internet es bueno
  - B. El trabajo en el aula está destinado para ciertas prácticas y no se debe hacer sin la autorización del docente
  - C. Puede ser víctima de hackers, virus, o dañar los computadores
  - D. Que la internet, al igual que el uso de cualquier programa, se debe hacer con responsabilidad
49. Aun estando prohibido el uso de celulares, el alumno lo saca en clase porque dice que el dentro del celular guarda sus archivos, pero espera que alguien le consiga un cable de datos para conectarlo. Como nadie tiene, no hace nada en clase.
- La norma que hace relación a la situación es:
- A. En cada clase se le asigna un computador a un alumno o alumnos y se deben hacer responsables del cuidado del computador, mesa y sillas respectivas
  - B. Está prohibido el uso de celulares, reproductores mp3, audífonos, parlantes, y demás implementos que sean ajenos a la clase y que causen contaminación auditiva
  - C. Se procurará que el estudiante guarde sus archivos en una memoria USB o en su correo electrónico. Los computadores están "congelados" y se borran los archivos cuando se apague o reinicie el pc
  - D. El uso de los computadores está destinado para actividades estrictamente académicas y no para juegos ni escuchar música o ver videos
50. Teniendo trabajo por hacer en el computador, el alumno prefiere trabajar en cosas diferentes en la clase, como la tarea de matemáticas en su cuaderno, y por supuesto, no le pone cuidado a la clase. Entonces pone música en el computador y los audífonos en sus oídos, haciendo creer al docente que está trabajando en clase... pero la verdad, es que solo esta distraído escuchando música. La norma que hace relación a la situación es:
- A. Está prohibido jugar, correr, gritar, pelear o hablar en voz alta dentro del aula.
  - B. El uso de los computadores está destinado para actividades estrictamente académicas y no para juegos ni escuchar música o ver videos
  - C. En cada clase se le asigna un computador a un alumno o alumnos y se deben hacer responsables del cuidado del computador, mesa y sillas respectivas
  - D. Está prohibido el uso de celulares, reproductores mp3, audífonos, parlantes, y demás implementos que sean ajenos a la clase y que causen contaminación auditiva