

Глоссарий

UniEnv – платформа для хостинга и обслуживания студенческих ИТ проектов. Работает на сайте <http://uenv.ru>. Подробнее про платформу можно почитать в [разделе “Помощь”](#) и в [выпускной квалификационной работе](#).

OAuth – протокол авторизации.

API – программный интерфейс взаимодействия приложений.

Swagger – набор инструментов для документирования API и генерации кода на основе документации API.

Access token – ключ доступа к закрытой части API UniEnv.

Описание проекта

UniEnv DBaaS – платформа для обмена данными между студенческими приложениями. После подключения базы данных проекта к этому сервису студент может сгенерировать API на основе базы данных. Это API поможет другим приложениям получать данные из этого приложения. Подробнее о платформе можно почитать в выпускной [квалификационной работе](#).

Технологический стек:

- Backend: Spring Boot, PostgreSQL
- Frontend: Angular 9

Техническое задание может дополняться в процессе разработки.

Задачи по фронтенду

Вынесение конфигурации в переменные окружения

В проекте напрямую в код вставлена информация о подключении к API UniEnv (API URL, client id, client secret) и подключении к серверной части DBaaS (API URL).

Необходимо

- вынести эти параметры в файл с константами
- сделать получение этих параметров из переменных окружения
- добавить поддержку файла .env (при сборке приложения значения из файла .env должны быть подгружены в систему и стать доступными как переменные окружения - [модуль](#) в помощь)

Выделение авторизации в отдельную абстракцию

Сейчас проверка авторизации реализована отдельно в каждом компоненте в методе ngOnInit. Нужно вынести эту проверку в одно место и подключить во всех необходимых местах.

Пример корректно реализованной проверки авторизации есть в статье:

https://medium.com/@ryanchenkie_40935/angular-authentication-using-route-guards-bf7a4ca13ae3

Оптимизация сборки Angular

Команда `npm run build-prod` работает очень долго, компилирует лишние модули и занимает много ресурсов процессора и памяти. Нужно оптимизировать сборку таким образом, чтобы в ней собирались только необходимые компоненты.