

# NARVA-JÕESUU TECH CS2 TOURNAMENT

Korraldaja: MTÜ Noorteag

---

## 1. ÜLDINFO

NARVA-JÕESUU TECH CS2 Tournament — see on Counter-Strike 2 offline-turniir, mis toimub tehnoloogia- ja e-sportifestivali NARVA-JÕESUU TECH raames.

Festivali põhipäev ja turniiri finaalmängud toimuvad:

9. augustil 2026

Narva-Jõesuu tuletorni laval.

Turniiri kvalifikatsioonietapid toimuvad offline:

Olgina Rahvamaja.

Turniiri korraldaja on:

MTÜ Noorteag.

Turniiril osalemine tähendab meeskonna ja mängijate täielikku nõustumist käesoleva reglemendiga.

Korraldaja jätab endale õiguse vajadusel turniiri reegleid muuta või täiendada, et tagada võistluse aus ja korrektne läbiviimine.

---

## 2. MÄNG JA TURNIIRI FORMAAT

Turniir toimub alal:

Counter-Strike 2 (CS2).

Turniiri formaat:

Double Elimination.

Kõik meeskonnad alustavad turniiri Upper Bracket'is.

Meeskond langeb turniirilt välja pärast kahte kaotust.

Kõik kvalifikatsioonietappide mängud toimuvad formaadis:

BO1 (Best of 1), välja arvatud finaalpäeva pääsemise mängud.

Finaalpäeva pääsemise mängud toimuvad formaadis BO3 (Best of 3).




Turniiri finaalpäeva pääseb 3 meeskonda:

- 2 meeskonda Upper Bracket'ist
- 1 meeskond — Lower Bracket'i võitja

Turniiri finaaletapp laval toimub järgmises formaadis:

- Semifinal 1 — Upper Bracket Team vs Upper Bracket Team — B01
- Semifinal 2 — Semifinal 1 kaotaja vs Lower Bracket Winner — B01
- Grand Final — Semifinal 1 võitja vs Semifinal 2 võitja — B03

Meeskondade kohad määratakse järgmiselt:

-  Grand Final'i võitja
-  Grand Final'i kaotaja
-  Semifinal 2 kaotaja

Korraldaja jätab endale õiguse muuta turniiritabeli struktuuri ja ajakava sõltuvalt registreerunud meeskondade arvust.

---

## 3. KUUPÄEVAD JA TOIMUMISKOHT

Kvalifikatsioonimängud algavad:  
alates 1. augustist 2026.

Kvalifikatsioonimängude peamised eeldatavad kuupäevad:

- 1. august
- 2. august
- 3. august
- 4. august
- 5. august
- 6. august
- 7. august
- 8. august

Turniiri finaaletapp toimub:  
9. augustil 2026.

Finaalide toimumiskoht:  
Narva-Jõesuu Lighthouse Stage.

Kvalifikatsioonimängude toimumiskoht:  
Olgina Rahvamaja.

---

## 4. REGISTREERIMINE

Turniirile registreerimine toimub platvormi Fienta kaudu.

Registreerimine sulgub:  
26. juulil 2026 (kaasa arvatud).

Osalustasu:

Kuni 1. juulini 2026:  
10€ mängija kohta  
(50€ meeskonna kohta)

Pärast 1. juulit 2026:  
15€ mängija kohta  
(75€ meeskonna kohta)

Meeskond on kohustatud registreerima täpselt 5 põhimängijat.

Iga mängija saab osaleda ainult ühes meeskonnas.

Turniiri ajal on meeskonnal õigus:

- tasuta vahetada üks mängija
- täiendavalt vahetada veel üks mängija 10€ eest

Maksimaalselt on lubatud:

2 mängijavahetust kogu turniiri jooksul.

Vahetused tuleb eelnevalt kooskõlastada turniiri administratsiooniga.

Keelatud on vahetada mängija osaleja vastu, kes on juba registreeritud või esindab turniiril teist meeskonda. Mängija vahetamine on võimalik ainult turniiri administratsiooni heakskiidul.

Korraldaja jätab endale õiguse keelduda registreerimisest või tühistada meeskonna osalemine turniiri reeglite rikkumise korral.

Pärast registreerimistasu edukat tasumist osalustasu reeglina ei tagastata.

---

## 5. KVALIFIKATSIOONIMÄNGUDE EELISTATUD KUUPÄEVAD

Registreerimise ajal saavad meeskonnad märkida:

- kõige sobivamad osalemiskuupäevad
- alternatiivsed osalemiskuupäevad

Korraldaja püüab ajakava koostamisel võimalikult palju arvestada meeskondade soovidega.

Meeskondade lõplik jaotus kuupäevade vahel määratakse turniiri administratsiooni poolt.

---

## 6. MEESKONNA KAPTEN

Iga meeskond on kohustatud määrama kapteni.

Kapten vastutab:

- suhtluse eest turniiri administratsiooniga
- meeskonna valmisoleku kinnitamise eest
- kaartide veto's osalemise eest
- ametliku info saamise eest
- oma meeskonna mängijate teavitamise eest

Kõik administratsiooni ametlikud otsused edastatakse meeskonna kaptenile.

---

## 7. TREENERID

Igal meeskonnal võib olla üks treener.

Treeneril on lubatud:

- suhelda meeskonnaga enne mängu algust
- suhelda meeskonnaga pauside ajal
- viibida meeskonna kõrval kvalifikatsioonietappidel

Treeneril on keelatud:

- sekkuda aktiivsetesse mänguringidesse
- puudutada mängijate varustust mängu ajal
- sekkuda turniiri administratsiooni tööesse

Treeneripoolne reeglite rikkumine võib kaasa tuua hoiatusi või sanktsioone meeskonnale.

---

## 8. VARUSTUS

Korraldaja tagab:

- mängu-arvutid RTX 5090
- 27" mängumonitorid
- internetiühenduse
- lauad
- toolid
- elektri

Mängijatel on soovitatav kasutada oma:

- hiirt
- klaviatuuri
- kõrvaklappe
- hiirematti
- muid mänguseadmeid

Vajadusel on kohapeal saadaval ka põhilised mänguseadmed.

Mängijatel on keelatud:

- paigaldada kolmandate osapoolte tarkvara
- muuta arvuti süsteemiseadeid
- paigaldada draivereid või kahtlasi programme

Lubatud on kasutada ainult CS2 ja perifeeria standardseadeid.

---

## 9. MÄNGUKS VALMISTUMINE

Meeskonnad on kohustatud saabuma vähemalt:  
60 minutit  
enne määratud mänguaega.

Enne mängu antakse mängijatele piiratud aeg, et:

- seadistada varustus
- logida sisse Steami
- kontrollida CS2
- teha soojendus

Standardne ettevalmistusaeg:  
15-20 minutit.

Enne laval toimuvaid finaalmänge võidakse anda lisaiega.

Mängud saavad alata ainult juhul, kui kohal on:  
5 aktiivset mängijat.

Meeskond, kes ei ole valmis mängu õigeaegselt alustama, võib saada:

- hoiatuse
- tehnilise kaotuse
- diskvalifitseerimise

---

## 10. MÄNGUSEADED

Turniir toimub Counter-Strike 2 viimasel ajakohasel versioonil.

Kasutatakse:  
Valve Active Duty Map Pool.

B01 veto formaat:  
Meeskonnad keelavad kordamööda kaarte seni, kuni alles jääb üks kaart.

B03 veto formaat:  
ban-ban-pick-pick-ban-ban-decider.

Poole valik määratakse:  
knife round.

Overtime'i seaded:  
MR3  
\$12,500 algraha.

Kõik serverid loob turniiri administratsioon.

---

## 11. PAUSID

Meeskondadel on õigus kasutada piiratud arv taktikalisi pause.

Pauside liigne kasutamine või nende kuritarvitamine võib kaasa tuua sanktsioone.

Tehnilised pausid on lubatud ainult reaalsete tehniliste probleemide korral.

Tehnilise pausi ajal on turniiri administratsioonil õigus:

- kontrollida varustust
- kontrollida seadeid
- kontrollida mängu peatamise põhjuseid

Turniiri administratsioon teeb lõpliku otsuse kõigis pausidega seotud vaidlusolukordades.

---

## 12. MÄNGIJATE KÄITUMINE

Mängijad on kohustatud suhtuma lugupidavalt:

- vastastesse
- pealtvaatajatesse
- administraatoritesse
- personali
- partneritesse
- turniiri varustusse

Rangelt on keelatud:

- petuprogrammid (cheats)
- skriptid
- vigade (bugide) ära kasutamine
- ghosting
- stream sniping
- info hankimine väljastpoolt
- toksiline või agressiivne käitumine
- diskrimineerivad väljaütlemised
- varustuse kahjustamine

Laval toimuvaid mängu edastatakse suurele ekraanile ilma viivitusega.

Mängijatel on rangelt keelatud:

- vaadata ülekande-ekraani
- võtta vastu vihjeid pealtvaatajatelt
- kasutada ringide ajal mis tahes välist abi

Rikkumine võib kaasa tuua:

- hoiatuse
- ringi kaotuse
- kaardi kaotuse
- mängija eemaldamise
- meeskonna diskvalifitseerimise

Turniiri administratsioon määrab karistuse raskuse iseseisvalt sõltuvalt rikkumise tõsidusest.

Korduv toksiline käitumine võib kaasa tuua tõsisemaid sanktsioone kuni diskvalifitseerimiseni.

---

## 13. MEEDIA

Turniiril osaledes nõustub mängija automaatselt:




- fotodega
- videosalvestusega
- materjalide kasutamisega sotsiaalvõrgustikes
- sisu avaldamisega korraldaja poolt

---

## 14. AUHINNAFOND

Turniiri kogu auhinnafond:  
600€.

Auhindade jaotus:

-  1. koht — 350€
-  2. koht — 150€
-  3. koht — 100€

Lisaks võivad meeskonnad ja mängijad saada:

- auhindu partneritelt
- mänguseadmeid
- kingitusi sponsoritelt

Auhinnaraha makstakse välja:  
14 päeva jooksul  
pärast turniiri lõppu.

Korraldaja määrab iseseisvalt auhinnaraha jaotamise korra meeskonna liikmete vahel.

---

## 15. LÕPLIKUD OTSUSED

Turniiri administratsioonil on õigus:

- muuta ajakava
- muuta turniiri struktuuri
- mängu edasi lükata
- anda hoiatusi ja sanktsioone
- teha otsuseid vaidlusolukordades
- tõlgendada turniiri reegleid

Kõik turniiri administratsiooni otsused on lõplikud.