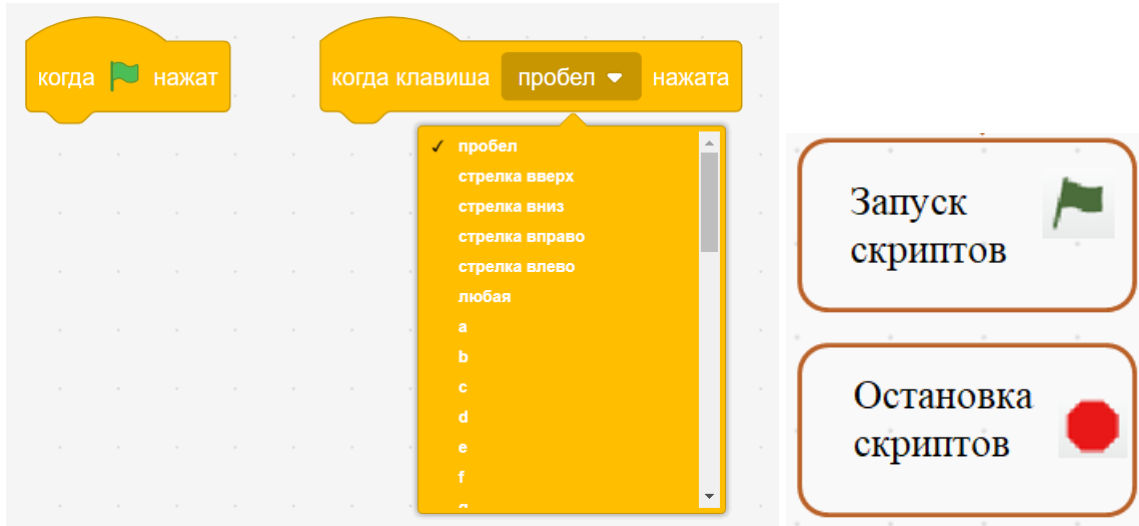
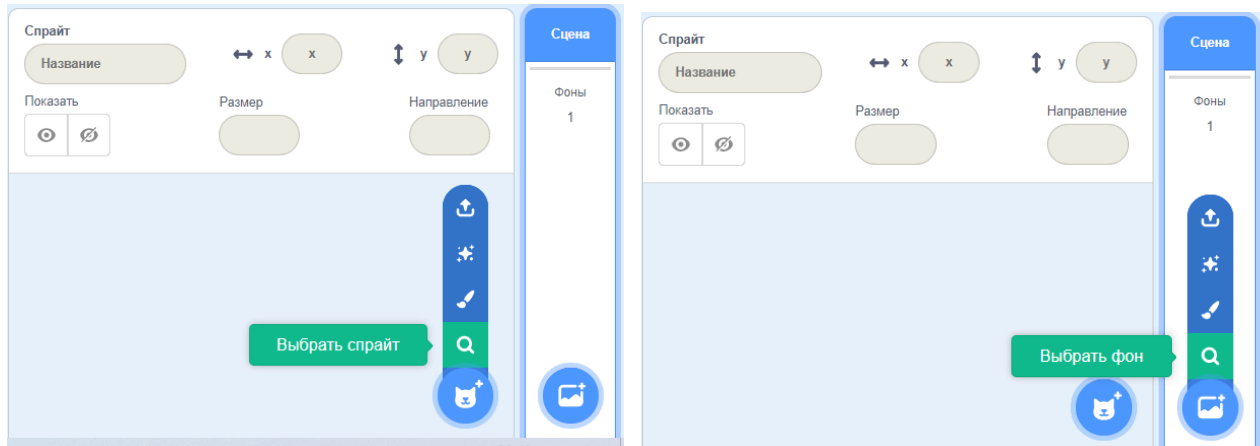


Команды блока Событие

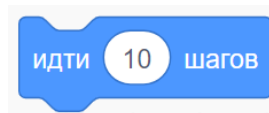
Программа начинается с одной из команд:



Выбор спрайта и фона:



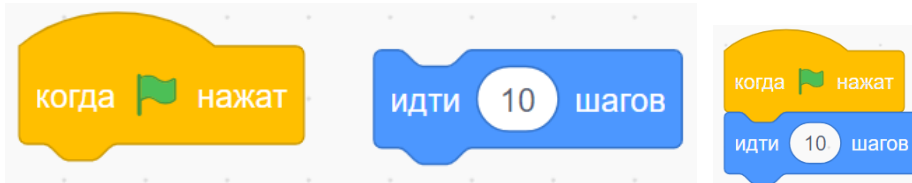
Команды блока Движение

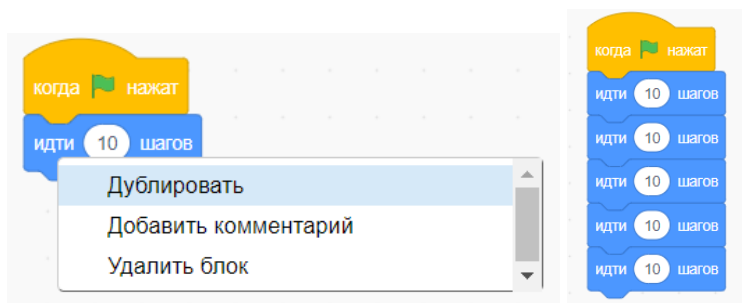


1. Команда идти 10 шагов:

1. Составьте программу, чтобы Робот прошёл 10 шагов.

- Выберем спрайт ROBVO
- Перенесите команды на поле скриптов и соедините их:

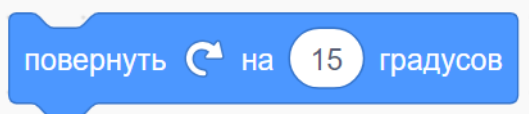




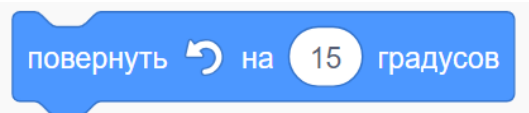
- Измените число шагов с 10 на 50 или 100. Выполните скрипт. Что изменилось в результате выполнения программы?
- Измените число шагов с 10 на -10. Выполните скрипт. Что изменилось в результате выполнения программы?

2. Команда, разворачивающая спрайт:

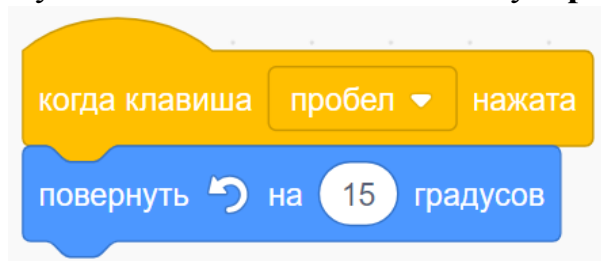
по часовой стрелке



против часовой стрелки

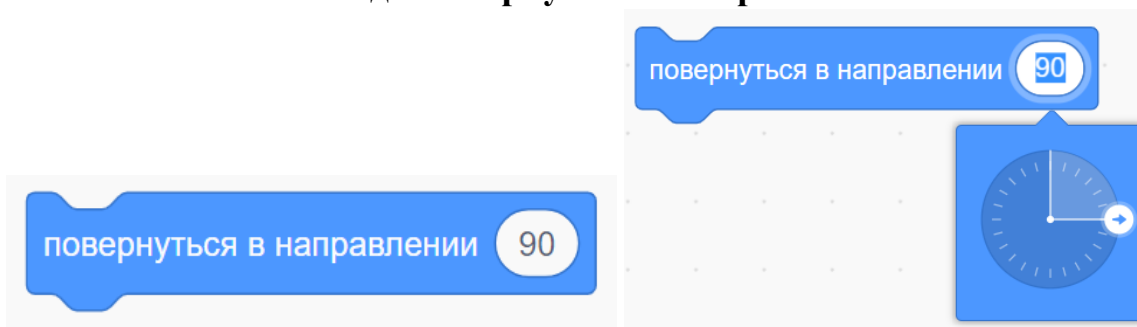


2. Составить программу(скрипт), поворачивающую спрайт на 15 градусов по часовой стрелке. Скрипт запускается нажатием на клавишу **Пробел**.

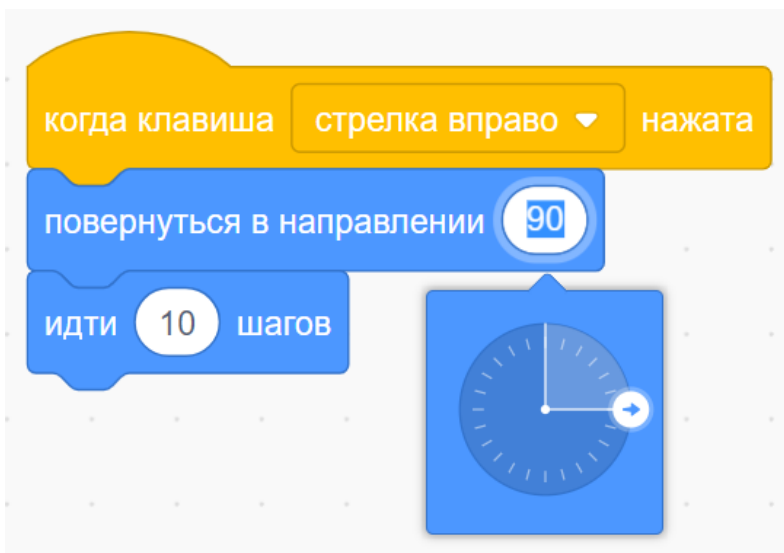


- Что произойдет, если число 15 заменить на 30, 60, 90?

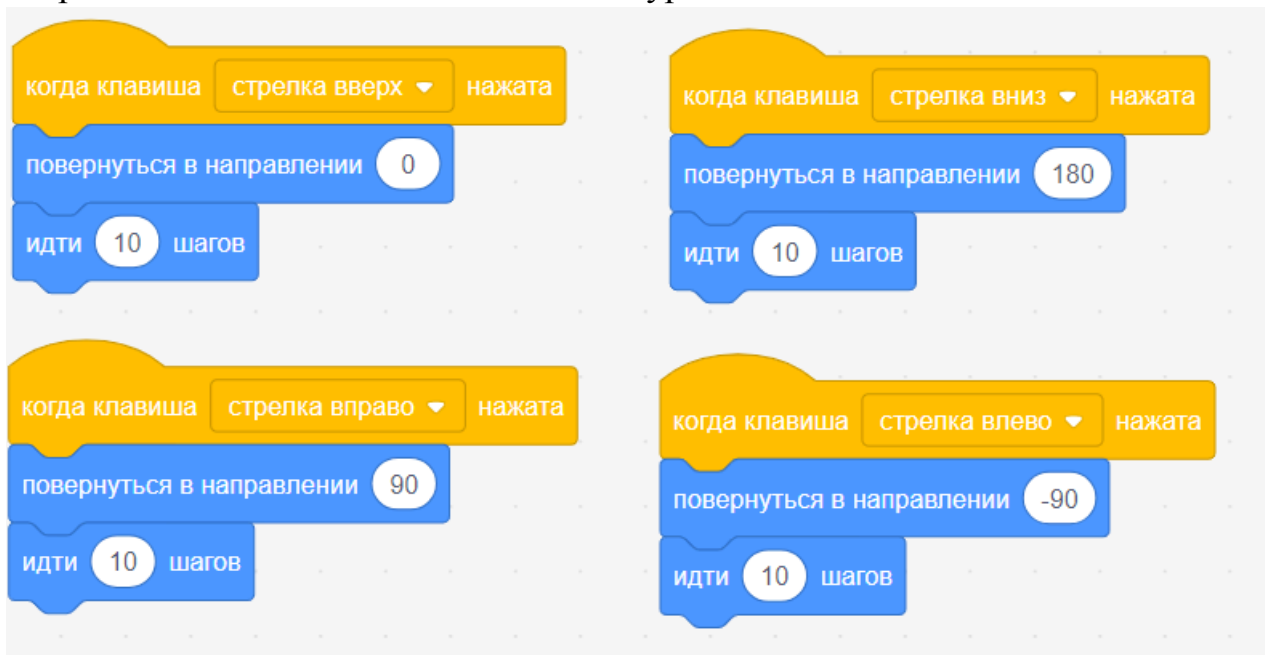
3. Команда Повернуться в направлении:



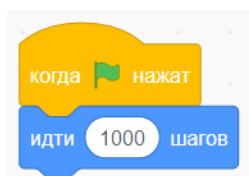
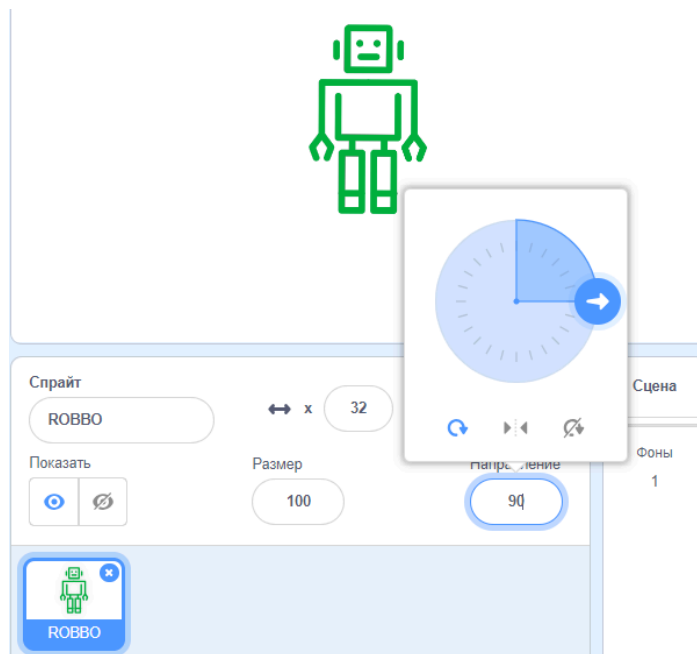
3. Составьте программу:



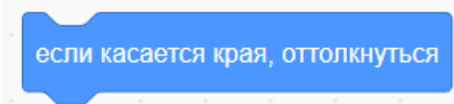
- Что вы заметили после её выполнения?
 - Измените программу(скрипт), чтобы **спрайт ROBBO**:
 - Перемещался **вверх** при нажатии **стрелки вверх**
 - Перемещался **вниз** при нажатии **стрелки вниз**
 - Перемещался **влево** при нажатии **стрелки влево**
 - Какое при этом указывается направление в команде **Повернуться в направлении**
4. Самостоятельно составьте скрипты, позволяющие перемещать Робота в различных направлениях с использованием клавиатуры.



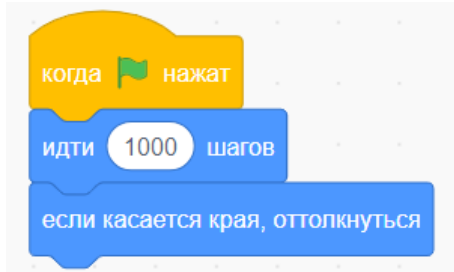
- Что необычного вы заметили в поведении Робота?
 - Обычно Робот повернут вправо, его направление совпадает с числом 90.
- Направление Робота можно изменять, направлением стрелки:



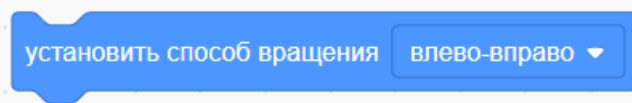
5. Создадим и выполним скрипт: . Куда делся Робот?
Посмотрим внимательно на команды блока Движение. Существует команда, которая не позволит Роботу выйти за край поля. Конечно, это команда:



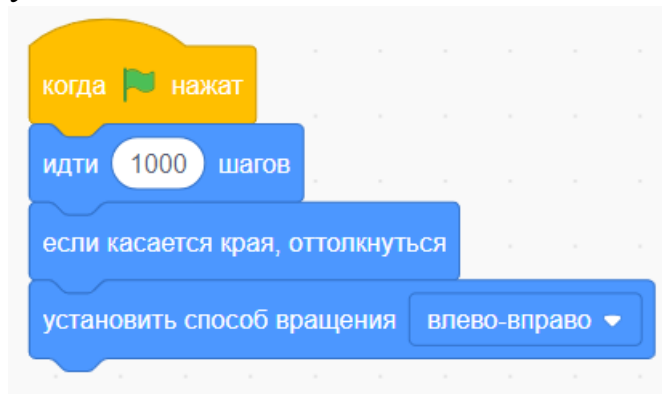
. Добавим её в скрипт и выполним его.



Вас что-то смущает? Да, действительно Робот переворачивается, чтобы этого не произошло нужно ещё добавить команду блока

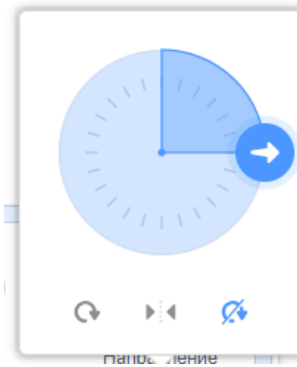
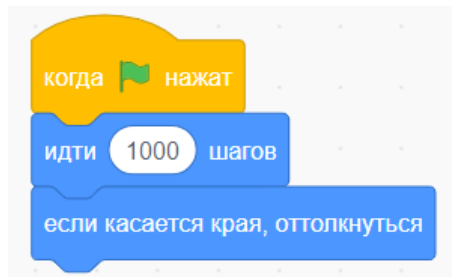


движение. Какую вы думаете?



Добавьте её в скрипт:

Кроме этой команды можно в настройке направления скрипта переключить на



Не вращать.

Другие команды блока Движение рассмотрим на следующих занятиях.