

"Cuentos Interactivos"

ASPECTES GENERALS

-Nom:Cuentos Interactivos

-Distribució i autors: Associació Omnis Cellula, distribuït per ClicClicClic

-Any de producció o darrera actualització: any de producció el Desembre del 2008.

-Edat dels destinataris: Va dirigit a infants de 3 a 8 anys.

-URL: <http://cuentosinteractivos.org/>

CONTINGUT

-Breu descripció del programa: Aquesta aplicació web multimèdia pretén fer arribar la cultura a través de l'explicació de contes, tan populars com innovadors.

-Continguts: Es treballen sobretot continguts de la dimensió literària, fent especial atenció a la cultura tradicional i a les obres i autors de referència de la cultura universal i la nostra pròpia.

-Funcionalitat: "Cuentos Interactivos" narra contes amb l'ajuda dels usuaris. Aquest interacciona amb l'aplicació seguint unes pautes. A més aquesta aplicació ens permet fer-ne una major divulgació enviant els contes a altres usuaris.

-Tipus d'activitat que proposa: L'interacció que proposa aquesta aplicació és mínima. En el menú principal els usuaris poden escollir quin conte visitar i un cop dins, perquè el conte segueixi el seu curs, els usuaris han de clicar icones perquè el conte segueixi o bé realitzar activitats relacionades amb aquest.

-Ús: Està pensat per fer activitats individuals, ja que les activitats proposades només admeten interacció d'un usuari amb el programa.

-Àrees curriculars relacionades: Aquesta aplicació està centrada sobretot en l'àrea de llengües concretament, treballant els continguts referits a la comprensió

lectora i l'escolta, però també cal tenir en compte la manera de treballar els valors que transmeten aquests contes, per tant de manera indirecta també es treballa l'àrea d'educació per al desenvolupament personal abarçant també l'actitud de l'infant, les emocions i sentiments.

-Competències que es treballen:

- **Competència comunicativa lingüística i audiovisual**

Treballant la capacitat d'escoltar i comprendre a través del llenguatge audiovisual, fent servir les tecnologies de la comunicació, amb l'ús de diferents suports.

- **Competència artística i cultural**

Coneixent i comprenent diferents cultures a través dels contes com a objectiu principal de l'Associació.

- **Competència d'aprendre a aprendre**

Conduint el propi aprenentatge a través de la lectura i comprensió d'aquests contes.

-Adequació al target: Tot i que indica que va dirigit a infants de 3-8 anys, considero que el vocabulari utilitzat aniria més enfocat a nens de primària. Tot i així, la interactivitat amb el programa és prou limitada per nens d'aquesta edat.

INTERFÍCIE

-Descripció:

L'interfície d'aquest programari és molt atractiva. Tot i que es il·lustracions estan fetes amb colors vius, la lletra és massa petita per anar dirigida a infants de 3-8 anys. A més aquesta, en el menú principal és massa abundant.

-Estètica: Té una estètica agradable, atractiva i adequada.

-Navegació: Com hem dit abans, la interacció del usuari amb el programa permet que el conte avanci, però no permet retrocedir. En tot cas, sempre que vulguem tornar enrere, se'ns ofereix la possibilitat de tornar a la pàgina d'inici, on per pestanyes se'ns explica el funcionament, se'ns presenten els contes i el projecte, etc.

-Perifèrics especials: Pel funcionament de programari seria necessari utilitzar altaveus, ja que el relat del conte tenint en compte el tamany de la lletra, és essencial per a la comprensió.

USABILITAT

Tenint en compte tots els aspectes del programari, es pot dir que es força complert ja que treballa tant l'aspecte cognitiu alhora de comprendre el que s'escolta i llegeix, i l'aspecte motriu, tot i que en un grau inferior, alhora de clicar per fer avançar el conte.

INTERACTIVITAT

-Tipus de resposta del sistema (corregeix les actuacions, recomana el que s'ha de fer, dona informes finals de l'actuació...)

En quan a tipus de resposta aquesta aplicació no corregeix el errors, sinó que dóna oportunitats fins que es troba l'opció correcta.

La interacció com hem dit anteriorment és força limitada, ja que només permet a l'usuari avançar tot clicant.

-Què permet fer a l'usuari?

"*Cuentos interactivos*" permet a l'usuari conèixer una gran diversitat de contes, tot explorant-los a partir d'activitats de comprensió. A més també permet compartir-los amb altres usuaris.

-Quines possibilitats didàctiques ofereix?

Permet desenvolupar la llengua castellana ja que els contes que ofereix estan en castellà. A més de conèixer una gran varietat de contes.

PROPOSTES

-Quines propostes de millora en faries?

Milloraria la interactivitat, potser no és una aplicació expressament pensada per ser molt interactiva, però donar a l'usuari al possibilitat d'interactuar més potser fomentaria la comprensió. A més, milloraria el tamany de la lletra i la variació de

so, ja que hi ha moments que és impossible aturar la música i a vegades és fa pesat.