

עדכון את משחק הסצירה ב-THUNKABLE

זמן משוער: 20 דקות

מה תצטרך

- מחשב לקוד, עם wifi
- טלפון או טאבלט לבדיקה (או שאתה יכול להשתמש באמולטור)

פתח את [פרויקט המתחיל](#) ב-Thunkable וצור עותק משלך על ידי לחיצה על כפתור "לחץ לרמיקס".

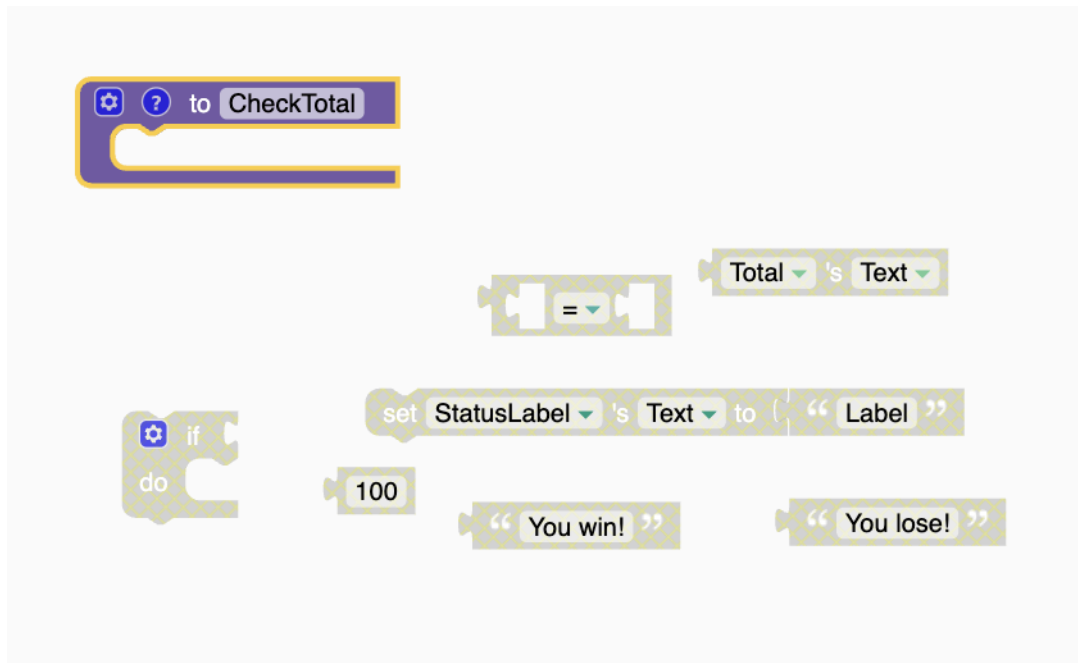
הנה הקוד הקיים:



אתה יכול לראות שלכל אחד מהלחצנים 1-10, הערך של אותו כפתור מתווסף לסך הכל. ואז נקראת פונקציה שנקראת CheckTotal (עוד על קריאת פונקציות מאוחר יותר!) כדי לבדוק אם סך הכל מגיע ל-100 או עובר.

הוראות

הבלוקים עבור הפונקציה **CheckTotal** עדיין לא בנויים. זה התפקיד שלך! הבלוקים שתזדקק להם נמצאים בסביבת העבודה. הם בצבע השיזוף המשותף מכיוון שהם עדיין לא מחוברים. אתה רק צריך לחבר אותם יחד כדי שזה יעבוד. הם ישנו צבע כאשר אתה מצמיד אותם זה לזה.



1. ראשית בדוק אם סך הכל = 100 בדיוק. אם כן, ספר למשתמש שהוא מנצח על ידי הגדרת הטקסט ב-StatusLabel.

2. לאחר מכן, בדוק אם הסכום הכולל $100 <$. אם כן, ספר למשתמש שהוא מפסיד.

אתה יכול להשתמש בשני בלוקים של אם כדי לעשות זאת, או שאתה יכול להשתמש בבלוק if - else.