

MAKECODE ARCADE – JUEGO DE NAVES

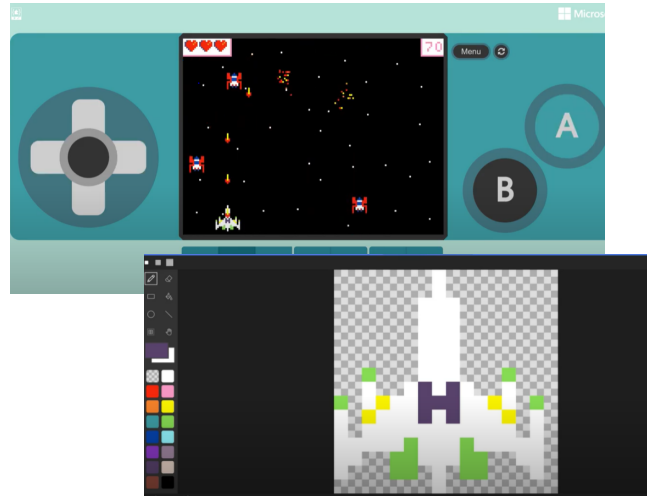
<https://arcade.makecode.com/>

OBJETIVO DEL JUEGO

El objetivo suele ser controlar una nave o avión con los botones y que tiene que disparar a los enemigos sin chocarse y lanzar proyectiles para eliminar a los enemigos.

Al comenzar

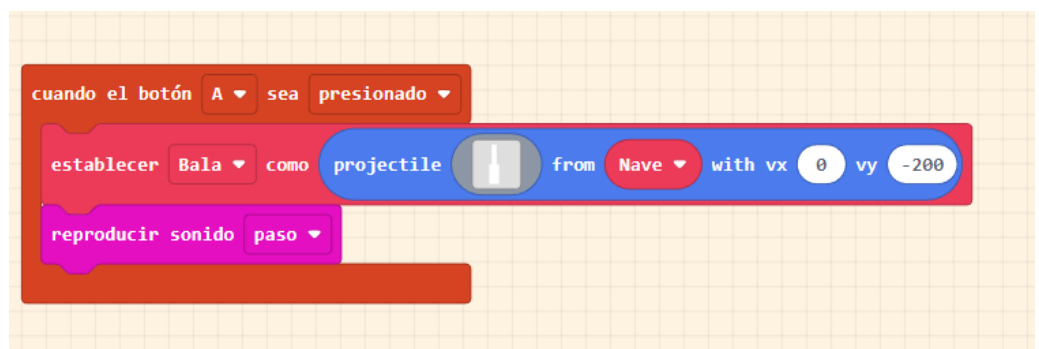
- Crea tu fondo estrellado
- Crear/dibujar la nave del tipo player
- Hacer que la nave no se salga de la pantalla
- Posición inicial de la nave (en el eje X en el centro y en el eje Y abajo)
- Mover la nave con las flechas a velocidad 200
- Dar 3 visas al juego
- Contador a 0



Hacer una nave que dispare

Cuando pulsemos el botón A nuestra nave dispara

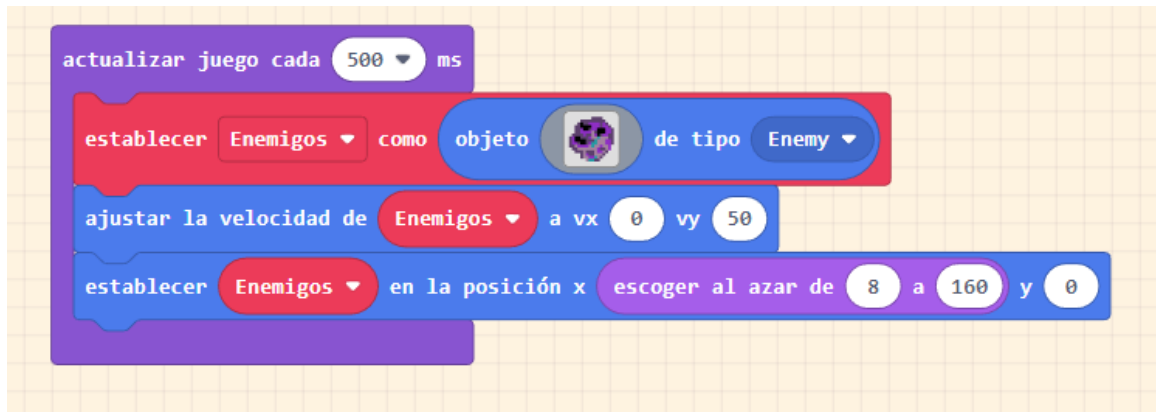
- Crear el proyectil que salga de la nave y se mueva verticalmente sentido hacia arriba.
- Haga un sonido disparo



ENEMIGO

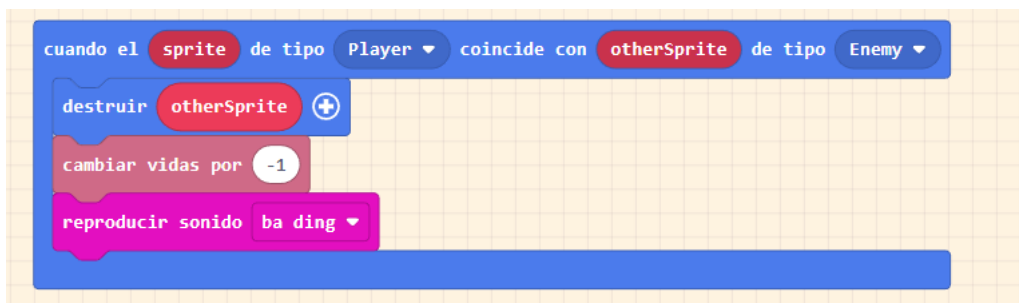
Cada 500ms se creará un enemigo serán meteoritos

- Se mueven con una velocidad vertical hacia abajo
- Aparecen de una forma aleatoria en el eje X arriba de la pantalla



Colisión NAVE con el enemigo

Cuando cualquier enemigo toque la nave perdemos una vida



- Hacemos que el enemigo que ha colisionado con nosotros desaparezca.
- Quitamos una vida

Colisión PROYECTIL con el enemigo

Cuando cualquier proyectil colisione con cualquier enemigo.

- Detectamos la colisión de cualquier proyectil con cualquier enemigo.
- Hacemos que el enemigo desaparezca
- Incrementamos la puntuación
- sonido de disparo

