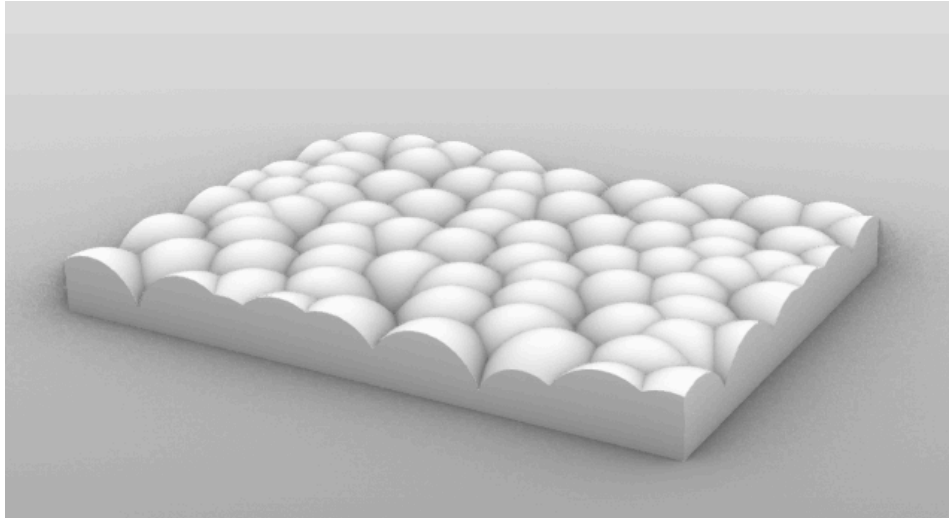


# Grasshopper



Créez cette forme sur le module de Grasshopper.

- Le rectangle principal : Taille : 202 x 140 mm

### Outils que tu devras utiliser :



## Rectangle



## Sphère



## Boite



## Solid Union



## Populate 2D



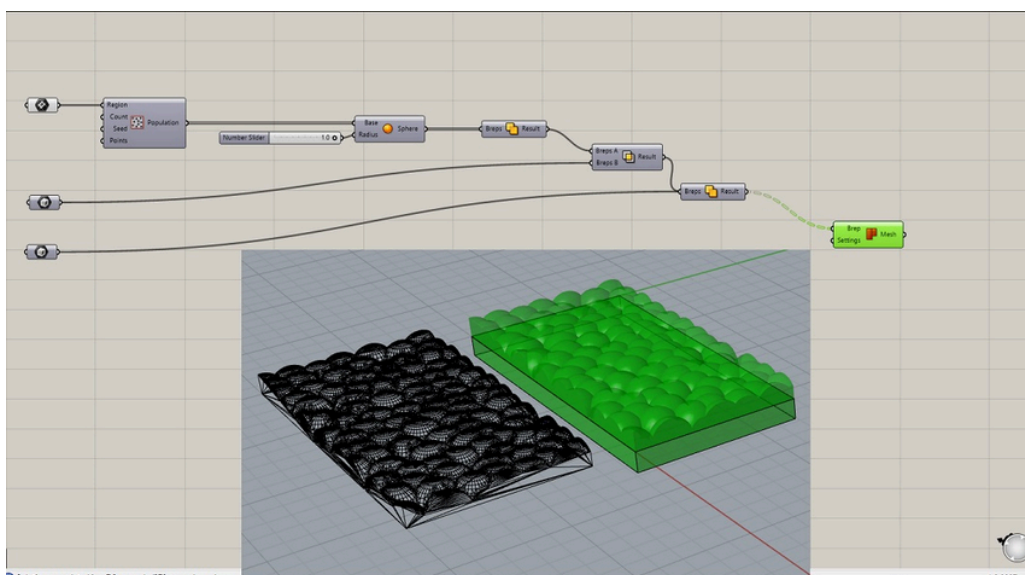
## Solid intersection



## Number slider



## Mesh



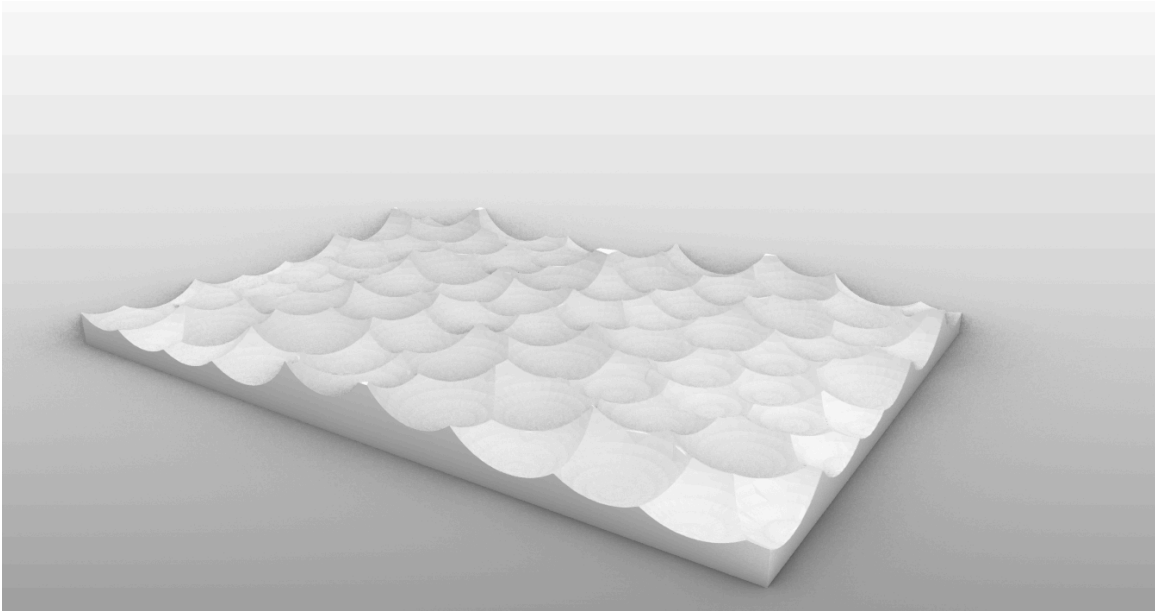
Petit Rapper : Le circuit pour créer la forme

**Pour changer for Mesh a un Polysurface :**

[http://www.intact-solutions.com/sns\\_documents/sns\\_v1/convert.htm](http://www.intact-solutions.com/sns_documents/sns_v1/convert.htm)

C'est en anglais, donc voici toutes les commandes traduites :

<https://wiki.mcneel.com/fr/rhino/commandlist6>



Ensuite, vous devez créer votre moule. Le moule est le négatif de votre rectangle a boules.

- La hauteur maximum est 15mm. (Si besoin, couper/enlever les pointes trop haute)

### **Outils que tu devras utiliser :**



Rectangle



BooleanDifference - DifferenceBooleenne



ExtrudeCrv - Extruder Courbe

**Maintenant, Créer votre propre forme :)**



