

INTERNAL COMPETITION 2026

UKM TENIS MEJA ITS

I. SOP Pemain

1. Pemain adalah Mahasiswa aktif Institut Teknologi Sepuluh Nopember di UKM Tenis Meja angkatan 2022, 2023, 2024, 2025.
2. Tidak diperkenankan menggunakan atribut yang berpotensi menyinggung SARA.
3. Menjunjung tinggi jiwa sportifitas, kebersamaan dan kekeluargaan.
4. Menjaga etika berolahraga.
5. Berpakaian olahraga sesuai dengan cabang olahraga yang diikuti.
6. Wajib memenuhi semua ketentuan yang berlaku.

II. Regulasi

A. Ketentuan Umum

1. Kompetisi yang diselenggarakan adalah kategori tunggal.
2. Pertandingan dilaksanakan di **Plaza dr. Angka**.
3. Pemain wajib melakukan registrasi ulang maksimal 10 menit sebelum pertandingan.
4. Pemain yang terlambat lebih dari 5 menit dari jadwal pertandingan dinyatakan *Walk Out (WO)*.
5. Setiap pertandingan dipimpin oleh wasit yang ditunjuk oleh panitia.
6. Keputusan wasit bersifat **MUTLAK** dan tidak dapat diganggu gugat.

B. Sistem Pertandingan

1. Kompetisi menggunakan sistem:
 - Fase penyisihan (*group stage*)
 - Fase gugur (semifinal dan final)
2. Fase Penyisihan (*Group Stage*):
 - Setiap grup terdiri dari 4 pemain.
 - Sistem yang digunakan adalah *round robin* (setiap pemain bertanding melawan semua pemain dalam grup).
 - Setiap pemain akan bermain sebanyak 3 pertandingan.
 - Pemain terbaik dari masing masing grup (Juara grup) akan lolos ke *Knockout Stage*.
 - 1 runner up terbaik tiap grup akan diseleksi untuk mendapatkan 3 runner up terbaik yang akan lanjut ke *Knockout Stage*.
3. Fase Gugur (*Knockout Stage*):
 - Semifinal menggunakan sistem silang:
 - Juara Grup A vs Runner-up 1
 - Juara Grup B vs Runner-up 2
 - Juara Grup C vs Juara Grup D
 - Juara Grup E vs Runner-up 3
4. Semifinal
 - Pemenang semifinal akan melaju ke final.
 - Pemain yang tidak lolos final akan memperebutkan juara 3
5. Final:
 - Pemenang semifinal bertanding untuk menentukan juara.

C. Sistem Scoring

1. Sistem pertandingan menggunakan rally point 11.
2. Jika skor mencapai 10-10 (*deuce*), maka permainan dilanjutkan hingga salah satu pemain unggul 2 poin.

Ketentuan set:

- Fase penyisihan & semifinal: *Best of 3 (BO3)*
- Final: *Best of 5 (BO5)*
- Dicari kemenangan 3 set terlebih dahulu

D. Peraturan Permainan

1. Servis

- Bola harus dilambungkan secara vertikal (minimal ± 16 cm).
- Bola harus berada di telapak tangan terbuka sebelum servis dilakukan.
- Servis dilakukan dari belakang garis akhir meja (*baseline*).
- Pandangan lawan tidak boleh terhalang saat servis dilakukan.
- Pergantian servis dilakukan setiap 2 poin.
- Saat *deuce*, servis berganti setiap 1 poin.

2. Pengurangan Servis (*Let*)

Servis diulang apabila:

- Lawan belum siap
- Terjadi gangguan dari luar
- Bola menyentuh net

3. Pelanggaran Servis

- Pelanggaran pertama: peringatan dan servis diulang
- Pelanggaran berikutnya: poin untuk lawan

4. Ketentuan Lain

- Bola yang menyentuh net saat *rally* tetap dianggap sah selama masuk ke area lawan.
- Jika bet menyentuh meja, permainan tetap berlanjut selama tidak mengganggu jalannya permainan.
- Apabila terjadi kecurangan maka tim tersebut akan langsung didiskualifikasi.
- Segala keputusan wasit bersifat **MUTLAK** dan tidak dapat diganggu gugat.

E. Sanksi

- Pemain yang tidak hadir sesuai jadwal \rightarrow *WO*
- Pemain yang melakukan tindakan tidak sportif \rightarrow peringatan / diskualifikasi
- Pemain yang terbukti melakukan kecurangan \rightarrow diskualifikasi langsung

III. Penutup

Seluruh peserta wajib memahami dan mematuhi peraturan yang telah ditetapkan. Hal-hal yang belum diatur dalam regulasi ini akan diputuskan oleh panitia dan wasit.