



Cuando creas tu personaje, imagina que es una persona totalmente distinta a quien quieres recrear o incluso tú mismo. La magia del rol play es hacer de cuenta que el juego es la vida real y actuar como tal. Aquí están las reglas para que todos podamos disfrutar de un rol divertido, justo y sin interrupciones. Bienvenid@ a Lujuria City! -Equipo Staff.

Ψ 1.0 CONCEPTOS BÁSICOS Ψ

* **1.1. Interpretar nuestro personaje:** Siempre deberemos actuar conforme a nuestro personaje, si tenemos rasgos chinos deberemos hablar como un chino, si es religioso deberemos actuar como uno, etc.

* **1.2. In Character (IC):** Todo aquello que ocurre cuando estamos jugando con nuestro personaje dentro del juego.

* **1.3. Out Of Character (OOC):** Todo aquello que ocurre cuando no estamos actuando como nuestro personaje.

* **1.4. Uso /do (Acciones):** Este comando debe ser utilizado para describir todas aquellas acciones que no se ven en el juego por
Ejemplo: /do Toma una libreta y anota el número de la chica.

* **1.5. Uso /me (Entorno):** Este comando se utilizará comúnmente en conjunto con el /me y se utiliza para describir aquellas cosas que no se ven en el entorno
Ejemplo: /me se le vería la ropa sucia

* **1.6. Power Gaming (PG):** es realizar acciones que no son posibles en la vida real pero que las mecánicas del juego nos lo permiten.

Ejemplo: Ir en un coche con las ruedas pinchadas, usar vehículos deportivos en montañas, realizar mega saltos con el auto o no rolear tus choques.

* **1.7. Meta Gaming (MG):** Esto es utilizar información de fuera del rol o OOC para beneficio de nuestro personaje..

Ejemplo: Reconocer personajes por su voz, teniendo máscara o saber a qué se dedica sin haberlo investigado con nuestro personaje, usar medios externos como Discord para informar sobre ubicaciones y roles en curso IC.

* **1.8. Bunny Jump (BJ):** Es el uso del salto para avanzar con más velocidad.

* **1.9. Revenge Kill (RK):** esto significa asesinar a alguien por venganza. *Si vas al hospital y vuelves al mismo rol agresivo la sanción será administrativa y será considerada como muy grave.*

Ejemplo: Te matan, pierdes la conciencia, vas, lo buscas y lo matas.



* **1.10. Vehicle Death Match (VDM):** Es matar a otro jugador sin rol usando el vehículo como arma, si atropello a una persona y fue sin intención hay que rolear el atropello de la persona, *esto sería bajar de mi vehículo, y asistir a la persona atropellada, si esta fallece me tendré que quedar en el lugar hasta que llegue el EMS.*

* **1.11. Bad Driving (BD):** No está permitido conducir de manera temeraria o poco realista.

* **1.12. Deathmatch (DM):** Matar a otro jugador sin rol previo, esto quiere decir asesinar a alguien sin un rol previo que avale esa muerte.

* **1.13. AFK o Desconectarse:** Está prohibido quedarse AFK en un rol o desconectarse del mismo es motivo de STRIKE, en caso de tener que quedarse AFK por una situación urgente OOC, se aclara por el chat OOC AFK por unos 5 minutos.

* **1.14. MetaKill (MK):** Matar a alguien por motivos de OOC o fuera del Rol.

* **1.15. Forzar Rol:** Es forzar a un jugador a una situación de rol en el cual él no quiere participar o no tenía previsto que le pasara.

Ejemplo: Provocar a alguien para iniciar una pelea. Pasar frente a la policía a altas velocidades o insultar para generar una persecución

* **1.16. CarJacked (CJ):** es considerado robar autos en zona segura, está prohibido.

* **1.17. Quit en Rol:** es desconectarse del servidor durante un rol, ya sea agresivo o normal, de forma ilegítima para evitar un perjuicio o un desarrollo indeseable de la historia para tu personaje. **ESTA FALTA PUEDE GENERAR SANCIONES MAYORES DEPENDIENDO EL ROL.**

* **1.18. Forzar PK:** Está prohibido tirar de (E) antes de terminado un rol.

* **1.19. Away from Keyboard (AFK):** Estar 'lejos del teclado', ya sea literalmente o con el juego minimizado para hacer otras cosas. No se puede quedar AFK en zonas públicas y nadie se hará responsable de lo que le hagan a tu personaje cuando no estés.

3.3 ✧ Dupeo, aprovechamiento de bugs, abusos de sistemas deberán ser reportados y serán causal de **BAN PERMANENTE**, el staff cuenta con herramientas para detectar estos comportamientos.

* **1.20. Evasión de Rol:** Esto significa evadir un rol que está comenzado. Ejemplo entra a zona segura para evitar un robo.

➡ **¡No se puede salir de ROL NUNCA!**

➡ Solamente un administrador puede cortar rol o en caso de un reinicio.



Ψ CK & PK Ψ

Esta sección trata de todos los tipos de muerte dentro del juego y debe ser respetado.

★ Character Kill (CK)

Muerte total de tu personaje con lo que conlleva a perder absolutamente todo, dinero, materiales, propiedades, vehículos, etc. Al recibir un **CK** no podrás volver a crearte un personaje con el mismo nombre que tenías anteriormente, solo podrás mantener el SEXO del personaje y las cosas de donador. todo lo demás no debe ser igualado. Para **CK** y PKT voluntario se debe abrir ticket con las pruebas del rol donde mueres para que sea aprobado.

➡ **Voluntario:** Se aplica un **CK** cuando el personaje muere de forma voluntaria, cuando tu mismo tienes la intención de morir. Nadie puede obligarte a matarte en el juego.

➡ **CK Parcial:** Conlleva la creación de una nueva identidad, se mantienen todas las posesiones como autos, dinero, propiedades.

➡ **CK Total:** Conlleva la creación de una nueva identidad, NO se mantiene ninguna de las posesiones del personaje, se reinician dinero, autos, propiedades y excepto las cosas de donador con comprobantes de compra.

➡ Morir invadiendo una base enemiga amerita **CK**.

➡ Morir invadiendo una comisaría o base militar amerita **CK**.

★ PK Total y PK Parcial (PlayerKill)

➡ **Parcial (PK):** Se trata en perder la memoria de una situación concreta. Se aplica cuando los motivos que condujeron a nuestra muerte son poco importantes.

Ejemplo: Morir atropellado

➡ **Total (PKT):** Se aplica cuando nuestra muerte conlleva a perder la mayoría de nuestra memoria del personaje.

Ejemplo: yo formo parte de ems y tengo conexiones con una mafia y el jefe de una mafia decide asesinarme, yo no podré volver a interactuar con ellos bajo ninguna circunstancia, todo progreso conseguido con ellos habrá terminado.

★ Suicidio:

➡ Se considera que tu mismo te aplicas el **CK** Completo.



⌘ 2.0 MECÁNICAS GENERALES ⌘

***2.1. Valorar tu vida:** Tener en cuenta siempre buscar la supervivencia de tu personaje por encima de cualquier otra cosa. El suicidio podrá realizarse dentro de un rol (*voluntariamente o por no valorar tu vida*) y tendrá como consecuencia la muerte total del personaje y todos sus bienes, **CK**.

➡ *Si un compañero tuyo está valorando vida en un robo/secuestro, deberás valorar su vida también y no interferir, de lo contrario tu compañero podría morir (CK).*

➡ *Cuando una persona se acerca lo suficiente y te apunta primero con un arma, si dice las palabras "Valora tu vida, levanta las manos, etc", deberás levantar las manos y obedecer lo que diga para evitar morir.*

➡ *Para poner a valorar una persona, debes estar en Gritar, osea tener el rango máximo del chat de voz, de lo contrario no procedería. El staff se reserva su propio criterio para decidir cuándo procede o no una valoración de vida siempre y cuando se cumpla la norma.*

*** 2.2. Nunca parar un rol:** Si ves algo reportable continúa el rol y una vez terminado reporta por los medios para ello, pero nunca se debe parar en medio de un rol a discutir, (*Antirol no se paga con antirol*).

*** Uso de los Canales IC & OOC:**

➡ **Canales IC:** donde no se podrá nombrar nada de la vida real, sólo lo que respecta a nuestro personaje dentro del juego y de su historia.

/anon (mensaje anónimo, para no ser identificado y para todo lo ilegal IC)

/twit (Twitter),

Chat de voz & Radio (*todo lo que decimos en el juego*),

/work

/anuncios (empresas & facciones)

➡ **Canales OOC:** Todo lo que se diga en estos canales no se podrá usar dentro del juego, ni podremos responder/reaccionar con el chat de voz a ellos. Se usan para hablar fuera de rol únicamente, por ejemplo para la norma del GG.

/looc

/Discord

/report (reportes dentro del juego o peticiones de ayuda)

/dm (*chat privado de usuario a usuario, no se puede usar para negocios o encuentros IC*)



* **2.3. Respeto e insultos IC y OOC:** Las faltas de respeto a cualquier miembro de la comunidad a través del canal OOC acarrearán sanción administrativa dependiendo de la gravedad.

* **2.4. Reportes:** Los reportes por incumplimiento de normas deben hacerse en la sección de reportes del Ticket en el apartado de Discord, está prohibido discutir por Discord por esto. Los reportes deben cumplir la normativa de reportes y la plantilla indicada, así mismo se debe tener prueba contundente en **VIDEO**.

* **2.5. Vestimentas:** el uso de la vestimenta no puede ser de una facción como policía o EMS si no perteneces a esa facción. Está prohibido el uso de ropa bug y procura no usar la vestimenta por defecto al entrar a la ciudad.

➡ No se podrán usar cascos de ningún tipo en roles agresivos ni accesorios en la cabeza que sean capaces de parar balas. Incluyendo cascos de motocicletas.

➡ No se puede reconocer a una persona por su voz o vestimenta si tiene una máscara puesta.

➡ Se reconocerá a una persona como sospechosa si porta una máscara, se reconocerá a una persona como criminal si porta un chaleco antibalas (*excepto en tiendas de ropa*).

➡ No se podrá andar descalzo ni usar sandalias en roles agresivos.

NORMATIVA DE GG (Catear sin GG es sancionable):

Al terminar cualquier rol agresivo, se deberá cerrar con la norma del GG. La norma del GG se aplica para poder catear cuando se crea que todos los contrarios han sido abatidos y de la siguiente manera:

Se escribe por chat OC (/LOOC):

/looc GG?

† Si no se obtiene respuesta en **1 minuto será GG automático.**

➡ *Sólo se toma en cuenta el tiempo del último GG preguntado.*

† Si se obtiene un **NO GG:**

➡ **No se podrá catear** porque pueda que no hayan abatido a todos los del bando contrario.

➡ Si no se ven sujetos del bando contrario disparando en las cercanías donde se preguntó el GG para cancelarlo, será **GG automático en 2 minutos.**

➡ Si los contrarios cancelan el GG con disparos, **se debe volver a preguntar de nuevo.**

† Si se obtiene un **GG:** pueden catear y el rol habrá terminado. Ningún refuerzo puede llegar a la zona luego de confirmado un GG.



ROL PREVIO (¿Cómo iniciar un rol agresivo/robo?):

Para hacer un uso de armas o violencia **SIEMPRE** debe haber un **rol previo**, exceptuando las zonas rojas o bases de organizaciones (*defensa*). No se puede abrir fuego sin ningún rol previo.

➡ Sacar un arma para apuntar a una persona o intentar detener un vehículo siempre debe ir acompañado con una llamada a la policía con el comando **/entorno**: **Ejemplo: /entorno se vería un sujeto apuntarle a un civil para robarle. El no mandar el entorno al hacer actos ilícitos es sancionable**

➡ No puedes iniciar rol agresivo a una persona a pie estando en un vehículo.
Ejemplo: si quieres atracar a alguien, tienes que estar fuera de tu coche y darle el alto apuntándole con el arma.

➡ Para iniciar un rol agresivo desde un vehículo debes dar 2 avisos pidiendo que se detenga o acate órdenes, debes esperar al menos 5 segundos o a que la persona trate de huir para dar el segundo aviso, **luego del segundo aviso puedes disparar únicamente a las llantas o tratar de desestabilizar chocando el vehículo enemigo en movimiento (no quieto). Este es el rol previo en vehículos se debe estar en (Gritar).**

➡ Luego de pinchar ruedas, debes permitir que el contrario se pueda reposicionar para poder bajarse del vehículo, si el sujeto permanece dentro del vehículo por 5 segundos sin reposicionarse, se podrá matar encima del vehículo.

➡ En zonas rojas no será necesario un rol previo, pero sí pedir disponibilidad.

➡ Recibir insultos o provocaciones agresivas por parte de alguien cuenta como rol previo para poder perseguirle y poder pinchar luego de 1 sólo aviso. (*No cuentan las zonas seguras*)

➡ Solo se podrá llevar un máximo de **(3) chalecos & (12) municiones** de cada calibre.

➡ No se podrá mover ningún cuerpo abatido hasta que haya **GG**.

IMPORTANTE!

➡ **Cantidad de miembros permitidos en un Rol agresivo:**

☆ **Civiles (2)**

☆ **Bandas (4)**

☆ **Mafias (10) máximo 12 con costo adicional.**

☆ **Cárteles (14) máximo 16 con costo adicional.**

➡ **Los roles agresivos solo se podrán iniciar en la ciudad si hay mínimo 1 EMS y 2 Policías en servicio.**

➡ **CUANDO TERMINA CUALQUIER ROL AGRESIVO** luego del GG, se deberá reunir los cuerpos de los contrarios y llamar al EMS por /anon para que venga a atender los cuerpos, si el EMS no responde con un "en camino..." a tu alerta en 3 minutos, podrás llevarlos al médico ilegal/hospital o deberán tirar de (E), lo que prefieras (avisa por chat /looc).

➡ No se permite catear armamento e indumentaria POLICIAL (sólo munición y chalecos).



ZONAS SEGURAS (No se permitirá rol agresivo):

- ➡ Garajes marcados en el mapa.
- ➡ Bancos (siempre y cuando no haya un atraco en curso)
- ➡ Hospital & Talleres de mecánicos.
- ➡ Comisaría
- ➡ Tiendas de ropa, tatuajes, Cajeros ATM, *(las tiendas supermarket no son zona segura)*
- ➡ Restaurantes & empresas (mapeados)
- ➡ Todas las centrales de trabajos legales
- ➡ Eventos en curso.

ZONA VINEWOOD (No se puede iniciar rol agresivo aquí):

La **ZONA VINEWOOD** marcada en el mapa será la parte más segura de la ciudad y donde se encontrarán la mayoría de empresas, aquí se fomentará más el rol, eventos y las charlas sociales en lugar de roles agresivos. Sin embargo, los roles agresivos que comiencen fuera de esta zona pueden trasladarse hasta aquí siempre y cuando valoren la vida de los civiles y no se les involucre.

- ➡ En esta zona sólo estará permitido el secuestro a rehenes para Atracos, sólo fuera de las zonas seguras: el civil debe salir de esa situación con vida y con sus pertenencias al llegar la policía *(se le deberá explicar esto al civil que se secuestre)*.
- ➡ En esta zona se permitirán los roles de investigación, ya sea por parte de la policía o cárteles.
- ➡ En la zona vinewood solo se permitirán los roles de secuestro con una investigación previa y aprobada por la administración.

ZONA NORTE (Zona de los Cárteles):

La zona norte abarca todo lo que no incluya la ciudad y sus límites marcados, será la zona del mapa con más libertades para el rol delictivo. Se podrá iniciar roles agresivos sin haber EMS o policías en servicio.

➡ Se deberán respetar las zonas seguras marcadas en el mapa & el rol de entorno *(No iniciar o llevar un rol agresivo hacia una comisaría o base militar)*

- ➡ Se podrá portar arma larga en todo momento sin necesidad de Alerta. (los civiles portarán máximo la Micro SMG)
- ➡ Se podrán usar blindadas militares.
- ➡ La policía puede ir al norte para hacer operativos / reconocimiento.
- ➡ La zona del médico ilegal será una zona segura. *(si se puede cortar a alguien que está en los límites o se dirige hacia allí).*



ZONAS ROJAS (Zonas de farneo, laboratorios & punto de venta):

★ **No se podrán mover los cuerpos fuera de una zona roja, toda persona abatida dentro obligatoriamente debe comer PK (Tirar de E, no mandar alerta al EMS).**

En las zonas rojas no **aplicará la norma de Valorar Vida**. Para poder entrar en una zona caliente, debes identificar sus límites para no invadir roles ajenos, antes de entrar se debe preguntar la disponibilidad de ese lugar en específico por /anon:

Ejemplo: /anon coca dispo?

† Si no se obtiene respuesta en **2 minutos y no se aprecia un rol dentro (personas/disparos) se podrá entrar directamente.**

† Si se obtiene un /anon **no dispo** deberás esperar a que el rol dentro termine y preguntar nuevamente con el tiempo. Cada vez que haya un **no dispo se debe preguntar de nuevo, cada vez que se pregunte de nuevo el tiempo se reinicia.**

➡ Si se obtiene un **no dispo** pero no se oyen disparos en 3 minutos se podrá entrar directamente

★ La policía puede llegar a las zonas rojas sin rol previo y abatir a todos los criminales dentro, *(todos serán considerados criminales)*. Sin embargo, no podrán procesar a nadie a menos que haya sido abatido/capturado fuera de la zona roja.

➡ La organización/civil que haya perdido un rol en dicha zona no podrá volver a la misma zona durante 15 minutos.

➡ No se podrá entrar en una zona roja si se está en un rol, sin embargo los roles que inicien en zonas rojas pueden salir de allí *(si se sale, se respetará la normativa de dicha zona donde se encuentren las personas en cuestión, Ejemplo: calibres, entorno, llamar EMS)*.

➡ Quien gane un rol agresivo en una zona roja, puede catear **cualquier objeto**.

ZONAS BARRIOS BAJOS (Sólo pistolas & max. (4) integrantes)

Barrios bajos estará designado para un rol limpio entre bandas & organizaciones, los civiles siempre podrán ser máximo **(2)**. Sólo se podrán usar blindadas comunes y sólo **(1)** por bando.

➡ Las bandas, mafias y carteles portarán su uniforme correspondiente siempre y cuando no excedan los **(4)** integrantes máximos.

➡ La policía también tendrá un máximo de **(4)** oficiales operando en esta zona.

➡ El deshuesadero será considerado **Zona roja** y tendrá una zona de farneo que será más eficiente que las demás debido a su peligro.

➡ se podrá robar a los civiles siempre enviando el /entorno.

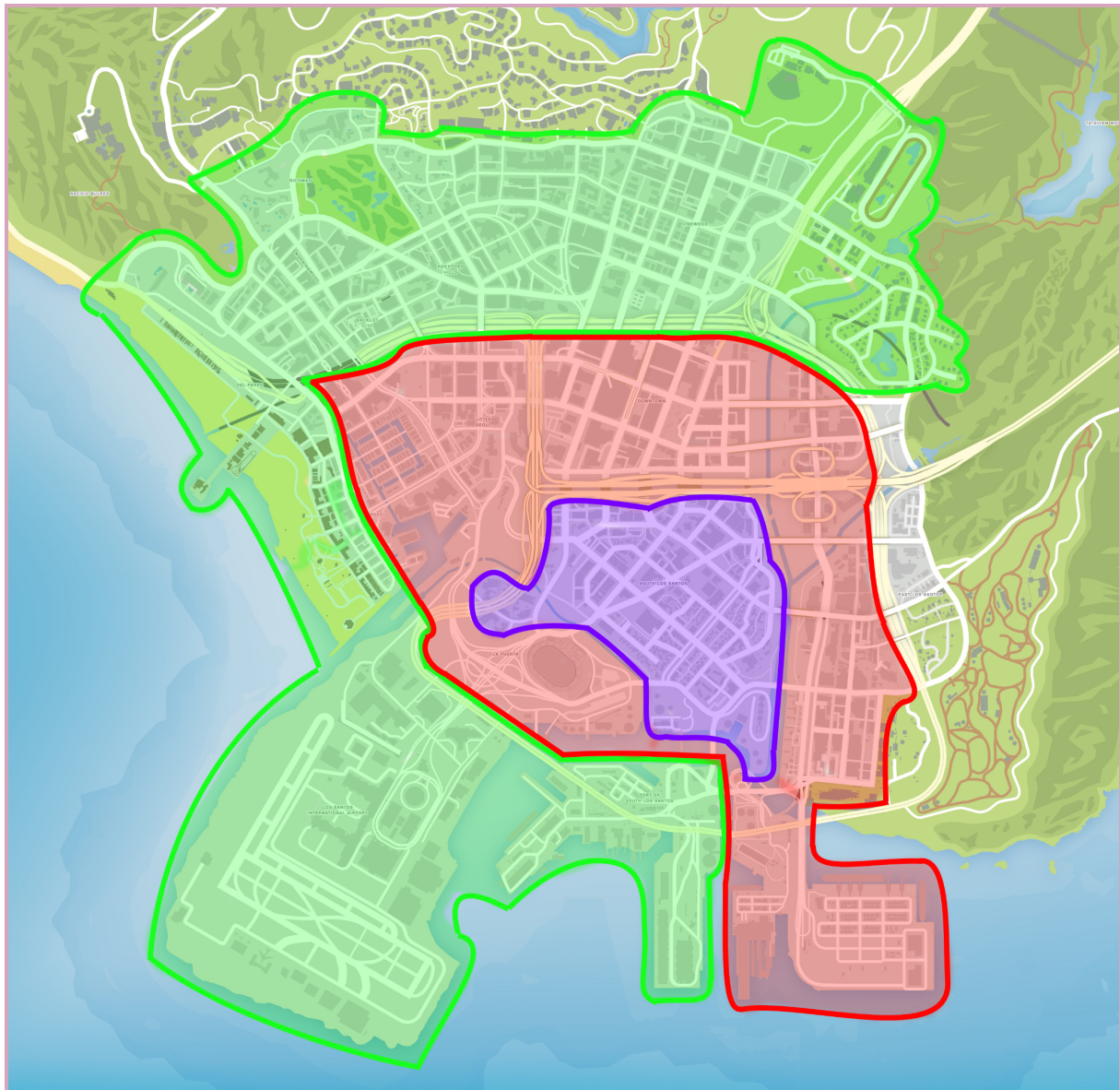


IMPORTANTE:

➡ El armamento fuera de Barrios bajos & vinewood respetará el nivel de Alerta, exclusivamente en barrios bajos solo se podrá usar pistolas.

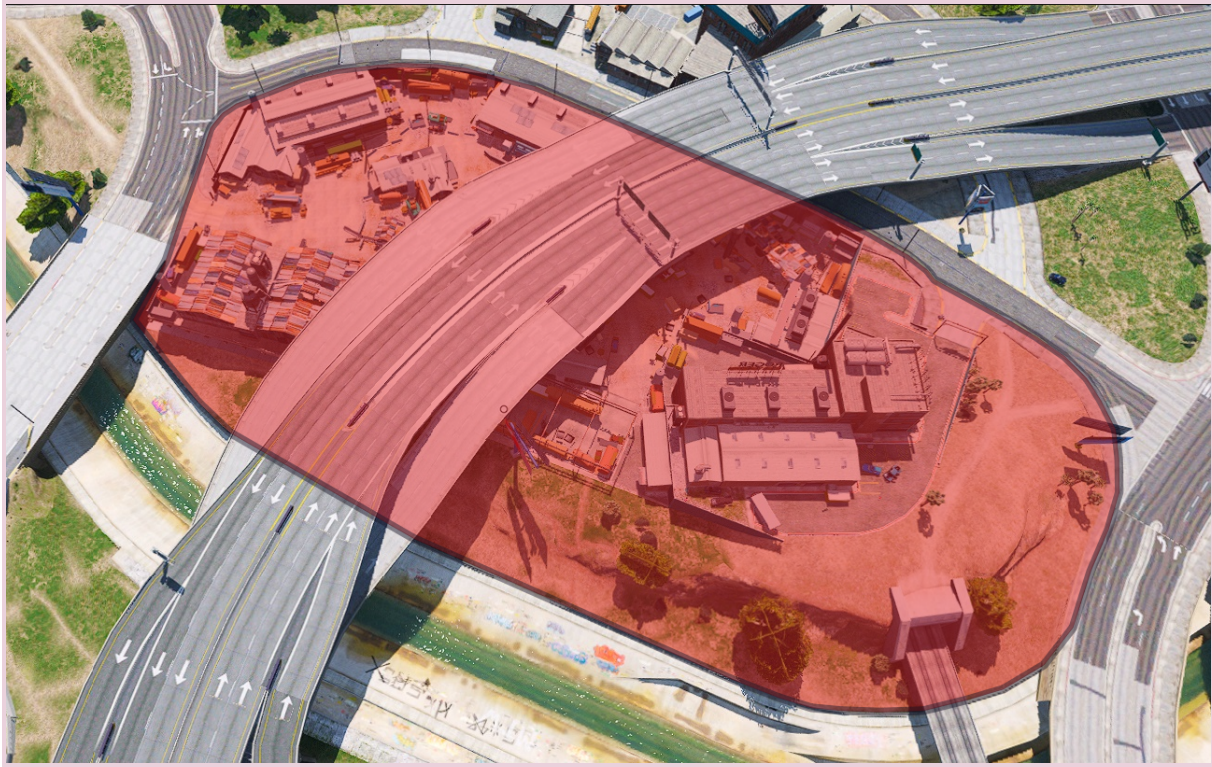
¿No eres donador? en esta zona podrás encontrar siempre igualdad de condiciones, enjoy.

MAPA DE GUÍA:



- Zona vinewood. (armamento depende del nivel de alerta)
- Ciudad (armamento depende del nivel de alerta)
- Barrios Bajos (sólo pistolas)
- Zona Roja (deshuesadero - sólo pistolas)
- (Sin colorear y más allá): Zona norte.

 Zona Roja del deshuesadero (sólo lo marcado):



 VEHÍCULOS (Roles agresivos):

- * No se puede disparar a una persona estando dentro de un vehículo (sólo ruedas).
- * En caso de que te apunten **CERCA** de tu vehículo con un arma de fuego (*cualquiera*) deberás acatar las órdenes del delincuente (*valorar vida*).
- * Se podrá usar un máximo de 2 blindadas por bando en cada rol (*3 para las fuerzas especiales LPD*). Las blindadas comunes (*ventanas amplias, modelos de autos no militares*) se podrán usar en la ciudad como civil. (*sólo se podrán blindar camionetas, no se permiten los autos deportivos blindados, blindar un auto hará que su velocidad baje*)
- * Las blindadas militares, con ventanas más pequeñas y modelos más planos se reservarán para usarse en norte, se podrán usar en la ciudad únicamente en alerta 4.
- * Al chocar moderadamente, se deberá rolear el choque y permanecer totalmente quieto por 3 segundos.
- * No se podrá chocar o embestir vehículos quietos o que anden a baja velocidad.
- * Si manejas por la acera, montaña o en contravía por 3 segundos la policía podrá disparar a tus



ruedas.

* Se permite disparar desde el helicóptero, igual se permite dispararle al mismo cuando ya hubo rol previo.

➡ *Para las blindadas no aplica la norma de posicionamiento y se puede tirar a matar arriba del vehículo desde que inicia el rol agresivo.*

ARMAMENTO (Tipos de arma y sus permisos):

* Las únicas armas permitidas para usar como civil son: **Pistol, Heavy Pistol, .50 (ilegal), Micro SMG (Ilegal, ésta última sólo en zonas y alertas permitidas).** *El resto de armamento está reservado para organizaciones.*

➡ Al llevar un arma media o larga, obligatoriamente se deberá tener una mochila, de lo contrario será **PG**. *Las armas cortas y cuerpo a cuerpo no requieren mochila.*

➡ No se puede bajar de un vehículo con pistola en la mano, sólo pistolas y en caso de llevar una pistolera puesta (ya sea de pierna o pecho).

➡ *La policía podrá abrir fuego desde un helicóptero si se dispara a el mismo o a una patrulla.*

➡ Se deberá revisar el mapa en el reglamento para conocer las zonas de la ciudad donde se puede usar cada calibre y donde se puede dar cada tipo de rol agresivo específico.

➡ **Las SMG / Arma larga solo se podrán usar en la ciudad si hay una Alerta III o superior, de lo contrario solo pistolas.**

⌘ **3.0 NORMAS ADICIONALES (TENER EN CUENTA)** ⌘

* **3.1. Llamadas a los servicios:** Queda totalmente prohibido hacer llamadas falsas a todos los servicios públicos.

* **3.2. Uso de arbustos como escondite:** No se permitirá usar las plantas y arbustos como escondite, en roles agresivos podrás estar en un arbusto máximo por 2 segundos antes de que se considere como falta (*2 segundos en total por rol*).

* **3.3. Estado de coma:** En estado de coma solamente te podrás comunicar mediante el comando **/me** con el resto de jugadores para responder acerca del estado de tus heridas, si es que te examinan previamente con los **/me** y **/do** correspondientes.

* **3.4. Sobre los empleos legales:** Los vehículos de trabajo solo podrán usarse para desempeñar el empleo en cuestión, está totalmente prohibido usarlos con otros fines. De igual



forma, está prohibido usar la vestimenta de un trabajo si no se está realizando el trabajo en cuestión.

* **3.5. Salvar a un compañero:** Si deseas recoger a un compañero que encuentres abatido para llevarlo al hospital y salvarlo de su desenlace en el rol, ambos no podrán regresar a dicho rol. (Un alma por otro alma).

* **3.6.** Los nombres y apellidos tienen que parecer reales. No se puede usar nombres como *Elvergalarga69*.

* **3.7.** Si no estás conectado cuando se inicia un rol no se puede participar en ese rol, además te tienen que llamar por mensaje de texto, /work o radio y tener pruebas al respecto.

* **3.8.** Está prohibido involucrarse en un rol ajeno. A menos que el mismo grupo o personaje te involucre (*Excepto en roles agresivos en curso*).

* **3.9.** Se prohíbe el uso de los vehículos o herramientas de farreo para otros fines ajenos a su función.

* **3.10. Chip localizador:** No se podrá rolear que tienes un chip localizador a no ser que seas miembro de policía pero solo en coches.

* **3.11. DNI:** Todos los usuarios deberán tener el DNI verdadero siempre encima (*no se vería su trabajo*). El DNI no puede ser falso ni tener otros datos.

* **3.12. Multicuenta:** No está permitido el uso de multicuentas en el servidor, cualquier uso de este será sancionado con el ban de todas las cuentas.

* **3.13.** Al salir de cualquier facción tendrás que hacerte un **PKT y esperar 3 días para unirte a otra, excepto al ser jefe de la organización o ser policía, en este caso será CK.**

Ejemplo: si quieres atracar a alguien, tienes que estar fuera de tu coche y darle el alto apuntándole con el arma.

* **3.14.** Se prohíben comportamientos homófobos, xenófobos, machistas, faltas de respeto graves, etc... Estar en un rol agresivo no es ninguna excusa para faltar gravemente al respeto. como humillar a los cuerpos caídos y el uso de bugs o glitches es ban permanente.

* **3.15.** Si el servidor se cae o se reinicia, no se recuperará el rol a no ser que ambos lados estén de acuerdo.

* **3.16.** No está permitido generar de forma masiva objetos mediante el uso de animaciones.

* **3.17.** En ningún caso se saldrá del rol, ni evadiéndolo, ni cortándolo por juicio propio al no parecer justo. Salir de rol conlleva una sanción grave.

* **3.18.** Si usas la radio delante de una persona tendrás que hablar también IG y esta deberá escuchar la conversación, i deseas que sea privado deberás alejarte.

* **3.19.** El equipo de staff solo te podrá reanimar en caso de bug, hacker o si no hay EMS.

* **3.20.** Está prohibido arruinar la experiencia de rol de cualquier usuario.

Ejemplo: Iniciar un tiroteo con la policía por una simple parada de tráfico o multa

Ejemplo: Usar un calibre incorrecto.

Ejemplo: Troleear roles serios



- * **3.21.** No puede ver el DNI de una persona muerta, debe estar vivo.
- * **3.22.** No se puede catear a los EMS.
- * **3.23.** Mientras estés en un rol de persecución está prohibido meterse en zona segura, departamento o casa.
- * **3.24.** Si 2 o más ruedas se ponchan, el vehículo debe bajar la velocidad a un máximo de 50 km/h.
- * **3.25.** Solo podrás robarle a una persona las pertenencias que posee en el momento del hecho. No se podrá forzar el rol de llevarlo a un banco y que saque todo el dinero que tiene. (Se lo tomaría como PG y Forzar el rol)
- * **3.26** No se podrá iniciar Rol agresivo luego del aviso de 15 minutos para un reinicio.

*** PROHIBIDO BUSCAR VACÍOS LEGALES EN LA NORMATIVA O APROVECHAR SU CONOCIMIENTO PARA BENEFICIO PROPIO Y PERJUDICAR PERSONAS.**

*** PROHIBIDO LAS ESTAFAS EN LAS VENTAS DE ARMAS, INFOS DE DROGAS Y VEHÍCULOS.**

➡ Todos los tratos en rol deben ser 100% verdaderos, sin scams ni mentiras.

