

REGULAMENTE SPECIFICE ALE COMPETIȚIILOR FESTIVALULUI

Mamaia 2025

Prezentele regulamente pot fi modificate în funcție de numărul axelor și al echipelor înscrise în competițiile festivalului și/sau în funcție de condițiile de organizare.

1. Cupa Federatiei Perechi MP 18 August

- 1 sesiune
- Așezare la mese: după Trofeul Național
- Nr. estimat de done 21-26
- Nu sunt permise axe formate din 3 jucători
- Calculul se face în MP (Match Point) transformate în procente (%)
- Criterii de departajare în caz de egalitate la IMP:
 - Cele mai multe MP împotriva celui mai bine clasat adversar (sau adversari) pe care l-au întâlnit toate perechile implicate în ultimul tur
 - Media locurilor celor mai bine clasați 3 adversari întâlniți
 - Locul mai bun al celui mai bine clasat adversar

2. Datum IMP 19 August

- 1 sesiune
- Așezare la mese: după Trofeul Național
- Nr. estimat de done 21-26
- Nu sunt permise axe formate din 3 jucători
- După ce se elimină cca. 10% din rezultatele extreme scorurile rămase se compara cu media iar rezultatul obținut se transforma pe scala de IMP Bastille.
- Criterii de departajare în caz de egalitate la IMP:
 - Media locurilor celor mai bine clasați 3 adversari întâlniți
 - locul mai bun al celui mai bine clasat adversar

3. CN Individual 20 August

- 2 sesiuni
- Așezarea la mese: după Trofeul Național
- Nr estimat de done 21-24
- Calculul se face în MP (Match Point) transformate în procente (%)
- Criterii de departajare în caz de egalitate la MP:
 - Cele mai multe MP împotriva celui mai bine clasat adversar (sau adversari) comun în ultimul tur.

ATENȚIE :

- După 30 de minute de la ora de începere vor fi înlocuiți automat jucătorii înscrși care nu s-au prezentat la sală.
- Pentru un număr de mese diferit de 7 ultimele schimbări au o circulație specială/diferită de cea "standard".

4. Echipe PATTON 21-22 August

- 2 sesiuni care însumează între 42 și 54 de done și 1 sesiune finală de 24-27 de done, iar numărul de echipe calificate în finală se anunță la începerea primei sesiuni în funcție de numărul de echipe înscrise (între 40% și 50 % dar nu mai mult de 10 echipe).
- Așezarea la mese în cele 2 sesiuni se efectuează astfel încât o echipă să întâlnească cât mai mulți adversari.
- Echipele pot fi formate din maxim 6 jucători, dar schimbările de componență nu sunt permise în timpul unei sesiuni, excepție fiind circulația de barometru.
- Done arbitrate: $60\% - 40\% = 1,2 - 0,8$ / dona și + 2imp $50\% - 50\% = 1 - 1$
- Clasamentul se calculează în V.P. (Victory Points)
- Clasamentul final se face adunând jumătate din VP câștigate în primele 2 sesiuni cu VP din sesiunea finală.
- Se fac două egalizări :
- prima de tip <board a match>, rezultat egal, (diferența de 10 puncte nu contează) = 1 VP fiecare echipă, rezultatul mai bun pentru una din echipe 2-0
- diferența de rezultat se transformă în IMP-uri, se cumulează IMP-urile pe cele 3, 4 sau 5 done și se transformă în VP-uri, pe o scală de 6-0: (3-3 = 0-2 imp, 4-2 = 3-6 imp, 5-1 = 7-11 IMP, 6-0 = 12+imp), 8-0: (4-4 = 0-2 IMP, 5-3 = 3-6 IMP, 6-2 = 7-10 IMP, 7-1 = 11-15 IMP, 8-0 = 16+ IMP), sau 10-0 (5-5: 0-2 IMP, 6-4: 3-7 IMP, 7-3: 8-11 IMP, 8-2: 12-16 IMP, 9-1: 17-21 IMP, 10-0: 22+ IMP).
- Criterii de departajare în caz de egalitate la V.P.-uri:
- V.P.-urile totale ale adversarilor fiecărei echipe ("Swiss Points") sunt calculate, iar echipa cu cel mai mare număr de "Swiss Points" este clasată pe primul loc și așa mai departe.
- În cazul în care două sau mai multe echipe au același număr de "Swiss Points", clasamentul acestora va fi determinat de coeficientul "IMP Quotient" *

* **imp quotient** = imps won/imps lost Raportul IMP = IMP Castigate/ IMP Pierdute

5. Perechi Mixte 23-24 August

- 2 sesiuni
- Așezarea la mese în tur 1: după Trofeul Național
- Așezarea la mese în tur 2: după clasamentul turului 1 (sau pe lame)
- Nr. estimat de done pe sesiune 21-24
- Nu sunt permise axe formate din 3 jucători
- Calculul se face în MP (Match Point) transformate în procente (%)
- Criterii de departajare în caz de egalitate la MP:
 - Rezultatul în cea mai buna sesiune
 - Cele mai multe MP împotriva celui mai bine clasat adversar (sau adversari) pe care l-au întâlnit toate perechile implicate în ultimul tur

6. Additional MP 23-24 August

- 2 sesiuni
- Așezarea la mese în tur 1: după Trofeul Național
- Așezarea la mese în tur 2 : după clasamentul turului 1 (sau pe lame)
- Nr. estimat de done pe sesiune 21-24
- Sunt permise axe formate din 3 jucători. Componenta se poate schimba între sesiuni.
- Calculul se face în MP (Match Point) transformate în procente (%)
- Criterii de departajare în caz de egalitate la MP:
 - Rezultatul în cea mai buna sesiune
 - Cele mai multe MP împotriva celui mai bine clasat adversar (sau adversari) pe care l-au întâlnit toate perechile implicate în ultimul tur

7. Open Perechi 25-27 August “Trofeul Biță Ionescu”

- 3 sesiuni
- Așezarea la mese în tur 1: după Trofeul Național
- Așezarea la mese în tur 2: după clasamentul turului 1 sau “schimbare pe lame”
- Așezarea la mese în turul 3: după clasamentul cumulat
- Nr. estimat de done pe sesiune: 21 - 26
- Sunt permise axele formate din 3 jucători. Nu este permisă modificarea componentei axelor în timpul unei sesiuni
- Sesiunea 3 se joacă pe divizii, numărul de divizii și de mese în fiecare divizie se va stabili în funcție de numărul de participanți.
- Finala A se va juca la 7 mese
- Finala B se va juca la 14 mese
- Finala C va cuprinde restul meselor
- Clasamentul final va fi calculat cu următoarea formulă: (media primelor 2 sesiuni + sesiunea finală)/2
- Calculul se face în M.P. (Match Point) transformate în procente (%)
- Criterii de departajare în caz de egalitate la MP:
 - pentru alcătuirea diviziilor
 - Rezultatul în cea mai bună sesiune
 - Cele mai multe MP împotriva celui mai bine clasat adversar (sau adversari) pe care l-au întâlnit toate perechile implicate în turul 2
 - în clasamentul final
 - Rezultatul mai bun din finală
 - Cele mai multe MP împotriva celui mai bine clasat adversar (sau adversari) pe care l-au întâlnit toate perechile implicate în turul final.

8. Echipe – elvețian/danez 28-29 August Trofeul Bogdan MARINA

- 12 meciuri de câte 8 done, 4 meciuri pe sesiune.
- Echipele pot fi formate din 6 jucători, nu este permisă modificarea componenței axelor în timpul unui meci.
- Așezarea în primul rund: așezare generată de Programul FRB pe baza Trofeului Național.
- Rundele 2 - 8 elvețian
- Runda 9 danez
- Rundele 10-11 elvetian nou
- Runda 12 danez
- Rundele 10-12 se joacă pe divizii: A, B, C și D. Divizia A este formată din 8 echipe, diviziile B și C de asemenea din 8 echipe, iar restul în divizia D. Dacă numărul de echipe care ar trebui să joace divizia D este mai mic de 6, acestea se vor încadra în divizia C.
- Clasamentul se face în V.P. (Victory Points). Se utilizează scala de 20-0 a WBF.
- Criterii de departajare în caz de egalitate la V.P.-uri:
 - V.P.-urile totale ale adversarilor fiecărei echipe ("Swiss Points") sunt calculate, iar echipa cu cel mai mare număr de "Swiss Points" este clasată pe primul loc și așa mai departe.
 - În cazul în care două sau mai multe echipe au același număr de "Swiss Points", clasamentul acestora va fi determinat de coeficientul "IMP Quotient" *
- Situația specială în care o echipă câștigă concursul înainte de ultimul tur se va rezolva la fața locului de către organizatori.
- Juriul de apel se va întruni, la nevoie, la sfârșitul sesiunii și/sau înainte de înghețarea clasamentului/înainte de ultimul tur.
- Dacă o echipă părăsește turneul va primi 0 VP. Adversarii vor primi cel mai bun rezultat din
 - 13 VP
 - Media lor din meciurile precedente
 - Media adversarilor echipei care forfetează

* **imp quotient** = imps won/imps lost Raportul IMP = IMP Câștigate/ IMP Pierdute

9. Concursuri de casa

- 21 – 26 de done
- Nu sunt permise axe formate din 3 jucători
- Calculul se face în MP transformate în procente (%) sau IMP
- Criterii de departajare în caz de egalitate la MP/IMP:
 - Cele mai multe MP/IMP împotriva celui mai bine clasat adversar (sau adversari) pe care l-au întâlnit toate perechile implicate.

10. Overall

- Prin adunarea punctelor de overall conform grilei publicate.
- Nu intră în overall concursurile de casă
- Ordinea în care se întocmește clasamentul final:
 - 1 open
 - 1 feminin
 - 1 seniori
 - 1 juniori
 - 1 junioare
- Criterii de departajare :
 - locul obținut la concursul Individual
 - locul mai bun la concursurile în care nu au jucat împreună (în ordine: Echipe Danez, Open, Echipe Patton)

11. Overall concursuri de casa

- Prin adunarea punctelor de overall care se vor acorda pentru 50% din jucători.
- 1 open
- Criterii de departajare :
 - cel mai bun loc obținut la concursurile de casa în care nu au jucat împreună

Regulamentul de acordare a punctelor OVERALL

1. CONCURS CUPA FEDERATIEI

Puncte loc 1 = (numărul de perechi participante) x 1 (sesiune)

Puncte loc 2 = -4 s.a.m.d.

pentru primele locuri se acordă o bonificație: 10 , 7 , 5 , 3 , 2 , 1

2. CONCURS INDIVIDUAL

Puncte loc 1 = 2 x (numărul de mese) x 1 (sesiune)

Puncte loc 2 = -3 s.a.m.d.

pentru primele locuri se acordă o bonificație: 15 , 10 , 8 , 6 , 5 , 4 , 3 , 2 , 1

3. CONCURS DATUM

Puncte loc 1 = (numărul de perechi participante) x 2 (sesiuni)

Puncte loc 2 = -4 s.a.m.d.

pentru primele locuri se acordă o bonificație: 15 , 10 , 7 , 5 , 3 , 2 , 1

4. CONCURS PATTON

Puncte loc 1 = 2 x (numărul de echipe participante) x 3 (sesiuni)

Puncte loc 2 = -8 s.a.m.d.

pentru primele locuri se acordă o bonificație: 20 , 14 , 9 , 5 , 2

5. CONCURS PERECHI MIXTE

Puncte loc 1 = (numărul de perechi participante) x 2 (sesiuni)

Puncte loc 2 = -4 s.a.m.d.

pentru primele locuri se acordă o bonificație: 15 , 10 , 7 , 5 , 3 , 2 , 1

6. CONCURS ADITIONAL

Puncte loc 1 = (numărul de perechi participante) x 2 (sesiuni)

Puncte loc 2 = -4 s.a.m.d.

pentru primele locuri se acordă o bonificație: 15 , 10 , 7 , 5 , 3 , 2 , 1

7. CONCURS PERECHI OPEN

Puncte loc 1 = (numărul de perechi participante) x 3 (sesiuni)

Puncte loc 2 = (numărul de perechi participante) - 6 s.a.m.d.

pentru primele locuri se acordă o bonificație: 30 , 21 , 15 , 10 , 7 , 5 , 3 , 2 , 1

8. CONCURS ECHIPE DANEZ

Puncte loc 1 = 2 x (numărul de echipe participante) x 4 (sesiuni)

Puncte loc 2 = -8 s.a.m.d.

pentru primele locuri se acordă o bonificație: 30 , 20 , 14 , 9 , 5 , 2