

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении
гаджет-квеста
«Прошлое и настоящее города «С»

1. Общие положения

1.1 Настоящее положение определяет порядок организации и проведения гаджет-квеста «Прошлое и настоящее города «С» (далее - КВЕСТ) и условия участия в нем. КВЕСТ представляет собой увлекательную, динамичную, содержательную интерактивную игру.

1.2 Организатор КВЕСТА – Муниципальное бюджетное учреждение культуры «Центральная городская библиотека им. В. Маяковского» (далее – библиотека).

1.3 Дата проведения КВЕСТА – **12 июня 2022 г.** Начало Квеста в **13:00**

1.4 КВЕСТ организуется по следующим правилам:

- правило честной игры, соблюдаемое всеми участниками КВЕСТА и подразумевающее, что участники КВЕСТА умышленно не помогают и не мешают другим участникам;
- участники КВЕСТА самостоятельно разгадывают задания.

2. Цель и задачи КВЕСТА

2.1 Цель: продвижение книги и чтения.

2.2 Задачи:

- повышение интереса горожан к истории города;
- знакомство с творчеством местных авторов;
- развитие познавательной активности горожан;
- разработка новых «продуктов» и услуг библиотеки;
- повышение престижа библиотеки в городской среде;
- привлечение новых пользователей;
- популяризация деятельности и услуг библиотеки;
- развитие способности участников к самообразованию и самореализации.

3. Участники КВЕСТА

3.1 К участию в КВЕСТЕ приглашаются жители города Сарова, объединенные в команды. Состав команды – 2- 5 человек.

3.2 Возраст участников от 12 лет и старше. Дети до 14 лет допускаются к участию в КВЕСТЕ в сопровождении взрослых.

3.3 Заявки на участие в игре принимаются по телефонам: 9-94-02, 9-94-06 или по электронной почте bib.kraeved@ya.ru

3.4 В заявке необходимо указать:

- название команды,
- фамилию, имя, отчество, год рождения и телефон капитана команды,
- количество членов команды.

3.5 Окончание приема заявок – **10 июня 2022 года 12:00.**

3.6 Участники, направившие заявки после указанного срока к участию в КВЕСТЕ не допускаются.

4. Порядок проведения КВЕСТА

4.1 КВЕСТ проводится по улицам города Сарова.

4.2 Этапы КВЕСТА:

- общий сбор (около Верстового указательного столба, который находится рядом с Мостиком любви около Саровского драматического театра). Инструктаж (правила игры, техника безопасности и т.п.).
- прохождение командами маршрута и выполнение заданий.
- подведения итогов игры.
- награждение участников

4.3 КВЕСТ включает в себя движение по маршруту из 8 игровых контрольных точек, где команды встречают организаторы КВЕСТА, которые следят за соблюдением правил. Организаторы КВЕСТА в праве при возникновении нарушений участниками КВЕСТА настоящего Положения дисквалифицировать команду.

4.4 На каждой игровой точке команда должна быть в полном составе.

4.5 На игровой точке участники выполняют задания и получают деталь пазла.

4.6 В результате прохождения квестовой зоны игроки должны собрать 8 частей пазла.

4.7 Время прохождения каждой игровой точки маршрута не должно превышать **10 минут**.

4.8 В течение КВЕСТА допускается связь по необходимости с организаторами для решения вопросов не связанных непосредственно с выполнением заданий.

5. Условия КВЕСТА

5.1 Участие в КВЕСТЕ является добровольным.

5.2. У одного из участников команды должно быть наличие любого гаджета с выходом в интернет и сканером QR-кодов.

5.3 Участники несут личную ответственность за свою безопасность и здоровье во время проведения КВЕСТА.

5.4 Участники КВЕСТА должны соблюдать технику безопасности и правила дорожного движения.

5.5. Участники Квеста проходят маршрут пешком.

6. Награждение и Судейство

6.1. Судейство игры осуществляется сотрудниками библиотеки.

6.2. Подведение итогов проводится сразу по завершении КВЕСТА на финишной точке маршрута при условии правильного выполнения итогового задания. Каждый член команды получает сертификат участника и сувенир.

7. Организаторы КВЕСТА

7.1 Общее руководство по подготовке и проведению КВЕСТА возлагается на Организаторов – сотрудников библиотеки, которые осуществляют информационную и консультационную помощь участникам: тел. 9-94-02, 9-94-06 e-mail: bib.kraeved@ya.ru

8. Форс-мажорные обстоятельства

8.1. К форс-мажорным обстоятельствам, влияющим на продолжение КВЕСТА, либо игры в целом, можно отнести: погодные условия, препятствующие проведению игры (низкая температура, ураганный ветер, сильные осадки, наводнение, землетрясение).

