

《LOTADA QUEST》



ヨシヒト

占星術師，年幼時與コウキ相遇，有好長一段童年時光都是與コウキ度過的，不滿對方的不告而別所以一直在找他，想要コウキ能服從自己。
臉上的傷是コウキ造成的。



コウキ

魔族，龍人族，外型與一般的龍人族不同，比較接近東方龍。價值觀與人類不同因此顯得比較無情。一側的龍角被小時候的ヨシヒト弄斷了，因此特別想要對方手指。

【導入】

KP：洛特阿達西亞。

這片廣袤的大地曾經是一片荒蕪。但是，傳說的勇者洛特卡的勇者出現的那天起，這個世界恢復了應有的顏色。

KP：被怪物支配的城市，在打倒怪物後得到了復興，敵對的國家之間彼此承認，現在變成了互相切磋進步的關係。無數的怪物，被勇者打動成為夥伴，又或者都被捕獲起來。只要勇者到訪街頭巡邏，世界就能變得和平……本應是如此。

KP：在打倒魔王世界迎來和平的時候，勇者突然從世界消失了。世界確實是和平的、平穩的、富足的，無事發生而風平浪靜的。但是，突然勇者所使役的，應該被抓住的怪物們一齊被放了出來。

是發生了什麼事？勇者在哪裡？快呼喚世界的救世主！誰來救救我！？每個人都高聲道出勇者的姓氏，尋求救贖降臨。

KP：可重新君臨世界頂點的，就是那名勇者。

勇者シュウ：「呀，諸位，你們都和平到變成傻子了吧。我是洛特卡的勇者……名字是シュウ。都怪你們過得太悠閒自在，怪世界太和平了，我實在是太無聊了。」

勇者シュウ：「沒有可以打倒的敵人，也沒有可以拯救的對手。……漸漸變得無趣起來。所以我決定讓世界陷入混亂。而維持世界均衡的水晶也在很久以前就掌握在我的手中。」

勇者シュウ：「那麼，蔓延於世界的普遍的弱小的生命們。再次與你們打招呼，你們好。」

魔王シュウ：「我是魔王シュウ。請務必，前來打倒我。否則的話……是呢……」

魔王シュウ：「把全世界的人，全身等變成性感帶，把所有人的那個地方都變成樹枝大小。然後，對他人進行各種各樣的性騷擾，把擁有素質的孩子變成再也不能抱人的身體。女孩子也不例外哦，會讓你們的乳房變得豐腴，日夜因為肩頸痠痛而煩惱。」

KP：如此、令人瘋狂的聲明瞬間傳遍世界。在這世界上，總覺得讓人討厭的怪物溢出來了，總覺得有那種氣氛在的魔族也增加了，墮落的人增加了。世界治安一落千丈。縱觀世界歷史，這史上最大最惡的時代即將拉開帷幕。

KP：順帶，讓我們看看你們的冒險吧。
曾經存在於這個世界的水晶給你們留下了啟示。身為魔王軍其中之一的コウキ，因為魔王被打倒了，對亂七八糟的新魔王感到厭煩而成為自由職業者。

KP：另一方面，勇者一行中的一員のヨシヒト，明明過上了和平的旅行生活，卻突然遭到了同伴的背叛和奇怪的行為。
簡直莫名其妙，但你還是為了擺脫「那個勇者曾經的夥伴」的污名而獨自踏上了旅程。

KP：你們是，因為運氣不太好而被魔王稍微破壞了平穩的人們。
以前也有過互相對立，說是吵架實際上是廝殺的戰鬥吧。
說不定，在這以上還發生了更多事情。

KP：好了，冒險歷的閱覽已經結束了。
那麼接下來，開始你們的故事吧。

KP：克蘇魯神話TRPG「ロトアダクエスト」

KP：—

【再會】

KP：你們在旅行途中於「肯恩之森」再會了。
見到面太糟糕了，會是誰先說出來的呢。

[HO1密匿] KP：你的目的，是想要拿到魔王持有的〈服從的項鍊〉。
然而你現在已經沒辦法回到魔王城了。因為魔王軍早已解體，目前四分五裂。

[HO2密匿] KP：你的目的，是想要拿到魔王持有的〈服從的巧克力〉。
而你應該知道，想去魔王城光靠自己無法實現的吧。

ヨシヒト：在目光捕捉到那熟悉的令他生厭的身影時，ヨシヒト立刻扯開自己的兜帽，不遮掩住他的身份。
低調是為了不被找麻煩。但是既然都碰到一定會讓他自己主動把事情變得更麻煩的那個男人，他就也沒必要隱藏自己的身份。

他手不經意地拂過胸口的位置伸向前方，ヨシヒト朝著面前之人微微一笑，熾熱的火焰在低語下立刻轟了出去。

「這一早可真不是怎麼好的相遇呢，你說是不是阿コウキ先生。」

コウキ：「每次把事情變得更糟的不都是你嗎？」然後被轟的那個人只不過是微笑掏出扇子，往旁邊一躲，就往那個方向竄出去約兩三公尺遠。

「我可是和平份子呢，不怎麼好的相遇大概也只是你單方面覺得，我可是很高興的喔。」

「畢竟你又要追著我跑了，真開心。」コウキ愉快的眯起眼，像是挑釁般的晃了晃尾巴，咧開笑容露出獠牙卻沒有要進攻的樣子大有一副有種就來啊的意思。

ヨシヒト：「……」

見魔法一如往常地沒擊中，ヨシヒト咋了咋舌，即使知道打不中對方仍是又攻擊了數次，他才將手放下，從兜中慢條斯理地掏出藥水來回復魔力。

「真受不了，コウキ先生只會到處亂竄呢，到底是龍還是蜥蜴啊？」他沒有看向コウキ的方向，搖了搖見底的瓶才將其收起，「但我今天沒那麼有時間跟コウキ先生玩貓捉老鼠的遊戲呢，畢竟我是大忙人呢，現在還得趕路前往魔王城。」

コウキ：對於自己是被稱作龍還是蜥蜴一點感覺都沒有，畢竟兩者都是生物，身份的榮辱理所當然的與他無關。

「這樣啊？」他無所謂的笑著眯起眼。

「真難得沒有打算繼續打我呢，去魔王城是要找魔王對你性騷擾嗎？」

ヨシヒト：這點的嘲諷對他一點用也沒有，他不在乎地哼了一聲。

「我可是為了這世界要去討伐魔王呢，而且就算被性騷擾也是我有那個能耐。」

「不過我當然也是不會給他有機會對我性騷擾呢。」

コウキ：「嗯——明明現在的魔王是你以前的隊友？」雖然他實際上覺得就算是以前的隊友翻臉也沒問題啦。

「不過這樣聽起來你以前應該就已經被他騷擾過好幾次了吧，但你又說不會有機會……所以是沒有被騷擾過？」

「難不成你的魅力不夠？」

ヨシヒト：回應魔族的是又一次的火焰，這次還夾雜了光屬性的攻擊，甚至瞄準的還是對方的臉。

「你的嘴給我收斂點我這張臉跟這完美的性格怎麼可能魅力不夠！當然是我那天才的技術以及足夠強大的實力讓他在開口前就閉嘴了呢。」

「但這也是沒辦法的對於你這種審美觀詭異的蜥蜴人來說，我的好看太難理解了。」滔滔不絕呢。

コウキ：愉快的再次躲開，然後內心覺得對方會說這麼多單純就只是惱羞成怒而已。

唉唷，看看，那個攻擊還加大力道了呢。

「喔……所以你承認你在我眼中是醜陋的？」コウキ笑的咧開牙：「不用如此貶低自己嘛，對我來說至少你的手指還是好看的，我挺想要的喔。」

ヨシヒト：被說到手指時抖了一下，似乎回想起不太好的回憶。

「曲解他人的意思コウキ先生可真厲害啊？有沒有種可能是你純粹只是個有怪癖的蜥蜴呢？」看コウキ那麼有餘裕他真的很不爽，即使知道大概率會打不中，他仍是又朝對方扔了幾次攻擊。

コウキ：「畢竟我是個魔族呢～」沒有否認自己有怪癖這點，說到底他也不知道何謂怪癖，所以用愉快的語調回應之後，他一樣再次躲過這些攻擊。

KP：就在你們互動到一半時，突然從周圍出現了史萊姆包圍你們。會這樣捲入被魔物包圍的事態，全部都是那個魔王的錯。甚至連對原魔王軍のコウキ，史萊姆也表現出敵意了。

KP：【戰鬥開始】

咕溜咕溜的史萊姆×4(等級25)，無迴避。

第一輪，ヨシヒト的回合。

ヨシヒト：原本還想繼續攻擊那可惡のコウキ，但見有噁心的魔物古屋終究決定將魔法瞄準其中一隻史萊姆。

「嘖，是怎樣，大的魔物還沒解決就來小的……」他咕噥著，看見コウキ也被瞄準忍不住調侃：「看來你這大將軍也沒什麼地位呢，還被自己人攻擊。」

ヨシヒト：CCB<=85【咒文(星焰)】(1D100<=85) > 23 > 成功

[ヨシヒト] MP：54 → 49

ヨシヒト：1D10 (1D10) > 9

[咕溜咕溜的史萊姆] 1號HP：15 → 6

KP：你的一發火焰攻擊把其中一隻史萊姆煮到半脫水了。
コウキ的回合。

コウキ：「畢竟我退休了。」因為退休了所以不是隊友了挺正常的，因為退休了所以他現在有點懶得打也是正常的……但姑且甩個尾巴看看。

コウキ：CCB≤85 <尾巴> (1D100≤85) > 91 > 失敗

KP：史萊姆敏捷地滾出你的尾巴攻擊範圍。

咕溜咕溜的史萊姆：4d2 目標 (4D2) > 6[2,1,2,1] > 6

咕溜咕溜的史萊姆：4d3 攻擊方式 (4D3) > 7[2,2,1,2] > 7

咕溜咕溜的史萊姆：CCB≤30 <拳> (1D100≤30) > 28 > 成功

咕溜咕溜的史萊姆：CCB≤30 <拳> (1D100≤30) > 42 > 失敗

咕溜咕溜的史萊姆：CCB≤50 <擒抱> (1D100≤50) > 28 > 成功

咕溜咕溜的史萊姆：CCB≤30 <拳> (1D100≤30) > 59 > 失敗

KP：ヨシヒト請過兩次閃避，第二次-15。

ヨシヒト：CCB≤70【閃避】(1D100≤70) > 16 > 成功

ヨシヒト：CCB≤70-15【閃避】(1D100≤55) > 80 > 失敗

咕溜咕溜的史萊姆：1d12 (1D12) > 3

KP：那你被史萊姆撲到胸口處的衣服溶解了。
第二輪，ヨシヒト的回合。

ヨシヒト：「混、混蛋，你給我認真打啊！！！！！」衣服被溶解，還偏偏是胸口的部分。肌膚裸露出來雖然他多少有點在意但更重要的是他的項鍊會被看到阿！

他只能用手勉強遮住胸口，繼續攻擊剛剛那隻史萊姆。

ヨシヒト：CCB≤85【咒文(星焰)】(1D100≤85) > 66 > 成功

[ヨシヒト] MP：49 → 44

ヨシヒト：1D10 (1D10) > 8

[咕溜咕溜的史萊姆] 1號HP：6 → 0

KP：被徹底蒸發了。
コウキ的回合。

コウキ：「哈哈。」不知道到底有沒有聽進去ヨシヒト的話，反正就繼續揮動尾巴。

コウキ：CCB<=85 <尾巴> (1D100<=85) > 41 > 成功

コウキ：CCB<=76 <武術> (1D100<=76) > 95 > 失敗

コウキ：1d6+1d4 (1D6+1D4) > 1[1]+2[2] > 3

[咕溜咕溜的史萊姆] 2號HP：15 → 12

咕溜咕溜的史萊姆：3d2 目標 (3D2) > 5[2,1,2] > 5

咕溜咕溜的史萊姆：3d3 攻擊方式 (3D3) > 5[2,1,2] > 5

咕溜咕溜的史萊姆：CCB<=30 <拳> (1D100<=30) > 77 > 失敗

咕溜咕溜的史萊姆：CCB<=50 <擒抱> (1D100<=50) > 78 > 失敗

咕溜咕溜的史萊姆：CCB<=30 <拳> (1D100<=30) > 5 > 決定的成功
/スペシャル

KP：選擇不迴避，直接傷害。

咕溜咕溜的史萊姆：1d3 傷害 (1D3) > 1

[ヨシヒト] HP：14 → 13

KP：史萊姆咕咚地撞了你一下，有點痛。
第三輪，ヨシヒト的回合。

ヨシヒト：快被コウキ氣死了，所以開始專心扁史萊姆。

ヨシヒト：CCB<=85【咒文(星焰)】(1D100<=85) > 68 > 成功

[ヨシヒト] MP：44 → 39

ヨシヒト：1D10 (1D10) > 1

[咕溜咕溜的史萊姆] 2號HP：12 → 11

KP：這隻史萊姆可能防火。
コウキ的回合。

コウキ：笑笑的用尾巴繼續玩史萊姆。

コウキ：CCB<=85 <尾巴> (1D100<=85) > 44 > 成功

コウキ : $CCB \leq 76$ <武術> $(1D100 \leq 76) > 72 >$ 成功

コウキ : $2d6+1d4$ $(2D6+1D4) > 8[5,3]+3[3] > 11$

コウキ : 拍扁！

[咕溜咕溜的史萊姆] 2號HP : $11 \rightarrow 0$

KP : 史萊姆被你啪機了。

咕溜咕溜的史萊姆 : $2d2$ 目標 $(2D2) > 3[2,1] > 3$

咕溜咕溜的史萊姆 : $2d3$ 攻擊方式 $(2D3) > 6[3,3] > 6$

咕溜咕溜的史萊姆 : $CCB \leq 25$ <下流的動作> $(1D100 \leq 25) > 65 >$
失敗

咕溜咕溜的史萊姆 : $CCB \leq 25$ <下流的動作> $(1D100 \leq 25) > 98 >$
致命的失敗

KP : 四號史萊姆不知為何騷擾起自己的同伴。
第四輪, ヨシヒト的回合。

ヨシヒト : 太詭異了這畫面。

ヨシヒト : $CCB \leq 85$ 【咒文(星焰)】 $(1D100 \leq 85) > 81 >$ 成功

[ヨシヒト] MP : $39 \rightarrow 34$

ヨシヒト : $1D10$ $(1D10) > 8$

[咕溜咕溜的史萊姆] 3號HP : $15 \rightarrow 7$

KP : 剛掙脫同伴魔手(?)的史萊姆被五分熟了。
コウキ的回合。

コウキ : 好可愛的奇怪史萊姆喔。
好好玩, 繼續玩。

コウキ : $CCB \leq 85$ <尾巴> $(1D100 \leq 85) > 44 >$ 成功

コウキ : $CCB \leq 76$ <武術> $(1D100 \leq 76) > 88 >$ 失敗

コウキ : $1d6+1d4$ $(1D6+1D4) > 5[5]+1[1] > 6$

[咕溜咕溜的史萊姆] 3號HP : $7 \rightarrow 1$

KP：被尾巴蹂躪的史萊姆暫時沒有攻擊能力了。

咕溜咕溜的史萊姆：1d2 目標 (1D2) > 2

咕溜咕溜的史萊姆：1d3 攻擊方式 (1D3) > 2

咕溜咕溜的史萊姆：CCB<=30 <拳> (1D100<=30) > 95 > 失敗

KP：第五輪，ヨシヒト的回合。

ヨシヒト：好、好累，衣服到底該怎麼辦。

ヨシヒト：CCB<=85【咒文(星焰)】(1D100<=85) > 63 > 成功

[ヨシヒト] MP：34 → 29

ヨシヒト：1D10 (1D10) > 2

[咕溜咕溜的史萊姆] 4號HP：15 → 13

KP：コウキ的回合。

コウキ：那換蹂躪另外一顆史萊姆！

コウキ：CCB<=85 <尾巴> (1D100<=85) > 27 > 成功

コウキ：CCB<=76 <武術> (1D100<=76) > 5 > 決定的成功/スペシャル

コウキ：(2d6+1d4)*2 ((2D6+1D4)*2) > (6[4,2]+2[2])*2 > 16

[紀錄] コウキ：武術5大成功

[咕溜咕溜的史萊姆] 4號HP：13 → 0

KP：你用力的甩尾把史萊姆打飛了。

戰鬥結束後被打倒的史萊姆中受傷最輕的史萊姆爬了起來，在你們面前含淚訴說。

咕溜咕溜的史萊姆：「嗶嘰！在下不是邪惡的史萊姆啊！」

「魔王說要去瞄準長得好看的人攻擊，我們也只能幹點什麼了，只有命請務必放過！拜託了！」

咕溜咕溜的史萊姆：「那、那個！讓我告訴你有用的情報吧！」

ヨシヒト：老實說他還真的不想饒這群史萊姆一命，畢竟他的胸口現在空了一塊，還會灌風進來吹的很冷。他心寒皮膚也寒。
「.....你最好是能說出什麼有用的情報啊？」

コウキ：本來就沒有要致魔於死地的意思，只是在玩，所以只是覺得史萊姆講的話很有趣的眯起眼笑：「哎呀，所以你們的審美觀現在是跟著人類走的啊。」

咕溜咕溜的史萊姆：「嗶嘰？可是魔王大人說的就是這樣啊。」史萊姆對コウキ的說法感到疑惑的樣子，接著乖乖繼續解釋，「魔法師先生好像是要去魔王城嗎？但由於各種各樣的魔法存在，現在一般人是沒辦法進入魔王城的.....」
「能夠成功突破魔法的道具和有用的東西，分散在各個國家.....」

咕溜咕溜的史萊姆：「目前由三個人持有那些道具，如果傾聽他們的委託並商量的話，也許他們會願意把那些道具給你們。」
說著，它將那三個人與其所在之處告訴了你們。

《可接受的任務一覽》

- ・賢者シーナ
- ・魔王軍盜賊ウサギ
- ・騎士長ソウシロウ

ヨシヒト：結果還真的是很有用的情報，古屋嘖了一聲，終究是沒對史萊姆們下手。不過損傷的衣服還是讓他的臉很臭，他這時才回想起身旁還有コウキ，趕緊把項鍊迅速摘下並藏起來。

他裝作一副若無其事的樣子，瞥了眼身邊感覺玩的很快樂的龍人一眼：「既然如此，退休的蜥蜴先生你現在想怎樣？回家去睡午覺嗎？」

コウキ：沒看到項鍊，不然他現在應該會更有興趣.....但沒有項鍊，史萊姆的提議就已經夠讓他有興趣了。

「哦——聽起來很好玩呢，」コウキ笑瞇瞇的拿扇子搧了搧，「偶爾回魔王城去看一下也不錯吧？也想好好看看你到底要做什麼呢。」

雖然只是想看看ヨシヒト會不會變得更落魄而已。

ヨシヒト：「哼，就說了我是要拯救世界了，既然你這麼想跟過來我也就姑且接受吧。」雖然語氣很囂張，但由於手遮擋身體的動作使這囂張的效果直接減半。

「不過有三個人.....那就先去找賢者吧。」感覺對方應該是在有城鎮的地方吧？他打算先去修補衣服.....

[HO2密匿] ヨシヒト：到時候萬一出什麼就把コウキ推出去！而且一直用魔力也好累，他要好好利用對方的尾巴幫自己打架。

咕溜咕溜的史萊姆：看你們討論起來了於是偷偷滾走逃跑。

コウキ：「那真是太好了，我好期待。」
好期待看到ヨシヒト的狼狽樣——哦，這句話說出口好像不符合人類的價值觀，難得腦袋願意稍微貼近人類一點的コウキ繼續笑瞇瞇。

「行啊，我沒意見。」

ヨシヒト：決定後便開始蹲下來畫傳送陣，畫完後他拍了拍手隨後站上傳送陣，伸出食指朝東馬的方向指去：「那你自己想辦法滾過去，我的傳送陣沒有攜伴服務。」

コウキ：「……」但コウキ關注的點不是攜伴服務之類的。
他盯著對方看，隨後迅速的握住那根指著自己的手指，稍微收緊力道：「不要用手指著我。」

然後他又壓低了點音量，咧開一點都不正派的笑容。
「我會想要拔斷帶走的。那就這樣。」接著他轉身就直接飛走了。

ヨシヒト：被這樣一握，ヨシヒト毛骨悚然地甩了甩手，在傳送陣發揮作用前，朝逐漸消失在遠方的コウキ瞪了一眼。
總之到城鎮他要先去處理衣服，剩下的再說吧。

※

【シーナの任務】

KP：你們訪問的是草木茂盛的佩西克姆之森。
這個地方存在著腹地，內有一棵裡面藏有各種藏書的圖書館的巨大樹木。這個世界的人們稱這棵大樹為世界樹。在舒適的微風中，你們找到了那個地方。當你們抬頭望去，便會覺得樹木的高度彷彿能碰觸到天際吧。

KP：進去一看，像從樹中間挖出來的地方，也許該說是相當精密的樹屋。在這個全是木頭建造的場所，有一名男人坐在那裡看書。

シーナ：「為什麼會帶了魔族過來呢，ヨシヒト。」
「……而且是為了什麼要來我這裡？」

KP：厚重的長袍一樣的衣服，莊嚴的首飾，還有令人感到神聖的古老被珍視的法杖。從他身上的東西不難看出他是名賢者。

[HO2密匿] KP：他是シーナ。你曾經的勇者一行的夥伴之一，是與你有著友好關係並且深交的人物。
隊伍以奇妙的形式解散後，有沒有見過他可以自己設定。

ヨシヒト：「我沒有帶，他自己要跟過來的，別管他。」朝龍人的方向嫌棄地看了一眼。

「不過シーナ你在隊伍解散後都一直待在這嗎？」

コウキ：聳了聳肩，沒有亂殺人類的習慣所以只是單純站在旁邊而已。

シーナ：「差不多吧，這裡是我工作的地方。」
「資料歸檔，研究理論之類的，有許多事情需要處理，對我來講這也是我比較習慣做的事情。」

ヨシヒト：「哼，這確實也是很你會做的事呢，看你這麼有精神我就放心了。」看來以後能經常找他玩了呢。

「啊，我這次來是有事相求。我想去魔王城，所以要你的幫忙，你有那個什麼突破魔法的道具吧，能借給我嗎？」

シーナ：「原來如此。雖然不知道你們是從哪裡打聽到的，但你們的目的應該是『光之寶珠』，對吧？」
「它是對抗魔王的手段，也是對他的弱點的道具。現在被保管在世界樹的圖書館裡。」

シーナ：「並非他人而是ヨシヒト拜託我的事，我當然願意幫忙，但是你旁邊的那位魔族有點缺乏信用。」
「所以，我想拜託一件事可以嗎？」

コウキ：賤賤的比了個耶，意思大概就是可以講然後他聽聽看。

ヨシヒト：可惡居然帶了個缺乏信用的，早知道他就自己來這裡還省事多。
埋怨地看了眼コウキ，才又對シーナ開口：「說吧，シーナの請求我自然不會拒絕的。」

シーナ：「.....十分感謝。」
「我的請求是、」

KP：就在シーナ要說什麼的時候。肚子咕嚕咕嚕的叫聲響了起來。
聲音來自眼前的シーナ。他有些不好意思地垂下眼睛，輕輕嘆氣。

シーナ：「就是這樣，我的肚子餓了。在這個圖書館裏裡要查的資料和工作堆積如山讓我沒辦法覓食。但是.....放下工作出去準備食物不是我的性格，所以能請兩位準備一頓飯給我嗎？」

「.....難聽的話先說，如果因為想要光之寶珠而胡亂做出一頓糟糕隨便的餐點的話，我也是不會點頭的，請不要忘記這點。」

ヨシヒト：「請你按時吃飯吧.....」這算是被壓榨了嗎？他忍不住在心裡吐槽。

「沒想到是這種委託呢，食材跟廚具的部分也是讓我們自己處理嗎？」

コウキ：覺得這個委託滿神奇的，但聽上去內容似乎不難，所以就只是等人問好之後打算一起完成一下。

シーナ：「那就交給兩位決定了。請加油吧。」

KP：在這裡，更新了シーナの任務。

KP：《製作主菜吧》
用貝西摩斯的肉煎煮的牛排
食材充足的美味咖哩
正宗海鮮燴飯

探索者可以從中自由選擇，尋找食材。首先來決定要做哪個吧。

〈用貝西摩斯的肉煎煮的牛排〉
貝西摩斯肉★
虎鹽
白蒜

〈食材充足的美味咖哩〉
秋田小町
梅庫薯
快樂洋蔥★

〈正宗海鮮燴飯〉
秋田小町
奧特蝦
泰特螺★

〈其他骰特定技能就能找到的食材〉
真是炫炮胡蘿蔔
情緒炸裂胡椒
糊塗烏賊
你這廢物蘋果
你不錯啊起司

《備註》

有星星的食材取得很困難。根據食材，骰的技能也會不同。

ヨシヒト：「嗯……能做的料理就那幾樣呢。」他看著食譜開始思考，沒有做過菜的魔法師似乎開始覺得這跟熬魔藥相同，應該都是混在一起就行了吧。

「你覺得做哪個比較好？決定好再去尋找食材吧。」開始隨意的問身邊的人了！

コウキ：覺得咖哩跟海鮮燉飯好像比牛排還要難，不知道印象怎麼來的，總之也漫不經心的挑眉回應：「牛排吧，我都沒意見。」

ヨシヒト：也是覺得咖哩跟海鮮燉飯的複雜度比較高，所以本來就想選擇做牛排。

「那就做牛排吧，要的食材是貝西摩斯肉、虎鹽、白蒜……感覺應該是作為主角的肉最難處理，那就先解決牠吧。」

コウキ：「行，那就直接走吧。」是真的完全沒有意見，所以很乾脆地說好。

ヨシヒト：他點點頭，立刻出發前往貝西摩斯的所在地。

KP：你們決定好製作牛排，決定好項目後便是收集食材的環節了。

KP：★貝西摩斯肉

想要獲得貝西摩斯肉，就必須擊敗兇惡的貝西摩斯。如果被牠鋒利的爪牙擊倒，將無法逃脫牠的追擊。繼續穿越森林就可以尋找到貝西摩斯。

KP：戰鬥開始

貝西摩斯(LV.37)

第一輪，ヨシヒト的回合。使用火焰魔法時傷害2倍。

ヨシヒト：既然都是牛排了理所當然要火烤！抱持這樣的想法，他使用火焰魔法進行攻擊。

ヨシヒト：CCB<=85【咒文(星焰)】(1D100<=85) > 4 > 決定的成功/スペシャル

[紀錄] ヨシヒト：ヨシヒト - 今日 20:31

CCB<=85【咒文(星焰)】(1D100<=85) > 4 > 決定的成功/スペシャル

貝西摩斯：CCB<=20 <閃避> (1D100<=20) > 20 > 成功

[ヨシヒト] MP：54 → 49

KP：貝西摩斯躲過了你熱烈的火焰。

貝西摩斯：1d2 目標 (1D2) > 1

貝西摩斯：1d2 攻擊方式 (1D2) > 1

貝西摩斯：CCB≤40 <鉤爪> (1D100≤40) > 65 > 失敗

KP：對コウキ的攻擊落空了，コウキ的回合。

コウキ：想法只有酷哦，但有稍微認真一點拿扇子出來了。

コウキ：CCB≤80 <扇子> (1D100≤80) > 70 > 成功

コウキ：CCB≤76 <武術> (1D100≤76) > 29 > 成功

貝西摩斯：CCB≤20 <閃避> (1D100≤20) > 8 > 成功

KP：這隻貝西摩斯相當靈巧的樣子。
第二輪，ヨシヒト的回合。

ヨシヒト：區區牛排居然躲過他的攻擊！！

ヨシヒト：CCB≤85【咒文(星焰)】(1D100≤85) > 80 > 成功

[ヨシヒト] MP：49 → 44

貝西摩斯：CCB≤20 <閃避> (1D100≤20) > 15 > 成功

貝西摩斯：左搖右擺踏著六親不認的舞步。

貝西摩斯：1d2 目標 (1D2) > 1

貝西摩斯：1d2 攻擊方式 (1D2) > 1

貝西摩斯：CCB≤40 <鉤爪> (1D100≤40) > 53 > 失敗

KP：コウキ的回合。

コウキ：他好像第一次看到這麼靈活的貝西摩斯耶，酷哦。

コウキ：CCB≤80 <扇子> (1D100≤80) > 53 > 成功

コウキ：CCB≤76 <武術> (1D100≤76) > 81 > 失敗

貝西摩斯：CCB≤20 <閃避> (1D100≤20) > 26 > 失敗

コウキ : $1d6+1d4$ ($1D6+1D4$) > $5[5]+4[4]$ > 9

[貝西摩斯] HP : 23 → 17

KP : 差一點點但這回總算命中了。
第三輪, ヨシヒト的回合。

ヨシヒト : 可惡的牛排.....

ヨシヒト : $CCB \leq 85$ 【咒文(星焰)】 ($1D100 \leq 85$) > 37 > 成功

[ヨシヒト] MP : 44 → 39

貝西摩斯 : $CCB \leq 20$ <閃避> ($1D100 \leq 20$) > 28 > 失敗

ヨシヒト : $1D10$ ($1D10$) > 6

KP : 火焰攻擊所以傷害兩倍, -12。

[貝西摩斯] HP : 17 → 8

貝西摩斯 : $1d2$ 目標 ($1D2$) > 1

貝西摩斯 : $1d2$ 攻擊方式 ($1D2$) > 1

貝西摩斯 : $CCB \leq 40$ <鉤爪> ($1D100 \leq 40$) > 34 > 成功

KP : 貝西摩斯對コウキ特別熱情, 請迴避。

コウキ : $CCB \leq 85$ <閃避> ($1D100 \leq 85$) > 66 > 成功

KP : 你躲過他的攻擊, コウキ的回合。

コウキ : 不是很在意自己一直被攻擊, 反正只是很普通的魔物而已, 繼續搨扇子。

コウキ : $CCB \leq 80$ <扇子> ($1D100 \leq 80$) > 18 > 成功

コウキ : $CCB \leq 76$ <武術> ($1D100 \leq 76$) > 99 > 致命的失敗

KP : 那算你兩個都失敗。
第四輪, ヨシヒト的回合。

ヨシヒト : 他有點累了, 可惡的魔物也太滑了吧。

ヨシヒト : $CCB \leq 85$ 【咒文(星焰)】 ($1D100 \leq 85$) > 18 > 成功

[ヨシヒト] MP : 39 → 34

貝西摩斯 : CCB<=20 <閃避> (1D100<=20) > 26 > 失敗

ヨシヒト : 1d10 (1D10) > 5

KP : 火焰攻擊所以傷害兩倍, -10。

[貝西摩斯] HP : 8 → 1

KP : 你們順利(?)打倒了貝西摩斯, 獲得了足量的肉。

ヨシヒト : 他用樹枝戳了戳地上的牛排(?)。
「這魔物也太滑了吧! ?」忍不住直接說出來了!

コウキ : 幾乎都在打醬油的龍人笑笑地回:「第一次看到這種的呢! 是新突變種嗎?」

ヨシヒト : 「這堆肉還要搬回去嗎.....」他喃喃, 往剛剛基本在滑水的魔族看去, 伸手指向堆肉。

「你負責, 然後我們接下來去找虎鹽。」

コウキ : 「肩不能挑、手不能提的脆弱人類。」毫無惡意的點評, 真的是發自內心的這麼想, コウキ稍微勾了勾嘴角, 再次聳肩, 然後沒有異議的接下這份工作。

ヨシヒト : 「隨你怎麼說, 魔法師的手可是很寶貴的。」厚臉皮的差遣龍。

コウキ : 很寶貴, 那就更想折斷了.....本來想講出口但想想還是懶得講, 所以就這樣吧。

KP : 你們接著尋找剩下的食材。

・調味料, 使用<偵查>, 看看是否能找到。

(失敗時會因為無法快速找到它而感到不耐煩和惱怒, SAN-1)

ヨシヒト : CCB<=65【偵查】 (1D100<=65) > 8 > スペシャル

コウキ : CCB<=75 <偵查> (1D100<=75) > 47 > 成功

ヨシヒト : CCB<=65【偵查】 (1D100<=65) > 62 > 成功

コウキ : CCB<=75 <偵查> (1D100<=75) > 96 > 致命的失敗

[紀錄] コウキ : 偵查96大失敗

KP：那コウキ扣2。

[コウキ] SAN：90 → 88

ヨシヒト：「這樣基本食材就差不多了，不過既然是牛排的話感覺還可以再多一點胡椒調味吧？」

コウキ：覺得找調味料過程超無趣讓人不爽，所以不是很想找胡椒，但還是姑且回應了一下：「行吧。」

ヨシヒト：「嗯？怎麼了，很不耐煩嗎？」擺明是故意問的，使喚曾經的魔王軍將軍的感覺真好！

コウキ：不想回答這個問題，所以決定把剛剛自己懶得講的話說出來，至少比回答問題好多了。
「魔法師的手很寶貴，那我就更想要了。」言下之意就是想好折。

ヨシヒト：「……！」聞言身體顫了一下，不滿地瞥了眼對方。

「……趕快去找胡椒把料理解決！」脾氣好差！開不起玩笑！心裡這樣想，但嘴上還是閉嘴了。

コウキ：看到對方表現得這樣，心情愉快了不少，稍微哼著一點音樂就慢悠悠地跟上對方找胡椒的路途了。

KP：情緒炸裂胡椒（牛排和燴飯）
骰〈攀登〉，無論成功或失敗都會找到它。

ヨシヒト：CCB≤40【攀登】(1D100≤40) > 56 > 失敗

コウキ：CCB≤40 <攀登> (1D100≤40) > 69 > 失敗

KP：準備好材料後就可以來進行烹飪了。

KP：【關於烹飪】

料理方面，會根據技能判定和材料是否齊全來『分數化』。
判定需要看兩個人是否合作，所以兩人都要骰〈DEX〉*5
成功的話是1d60。失敗的話是1d30。

有材料都齊全的情況下，完成品的分數+60。額外食材每多一項+20分。
越高越好吃。

另外，在這裡，ヨシヒト可以選擇要不要使用炎的咒文，在咒文判定上加
分，擲骰〈幸運〉。機會兩次。幸運失敗的情況下會燒焦，分數-30。兩次
都成功的話就是+30。

最後，雙方擲骰〈1d100〉，這是默契骰子。
出目差在10以內的情況下可以追加1d100的分數。20以內的情況是1d50。如果完全吻合，直接加100分。

分數計算如下。
1D60(或1D30)+(食材得分)+(火焰魔法得分)+(默契擲骰得分)

KP：首先請各骰DEX*5，成功骰1d60，失敗骰1d30。

ヨシヒト：CCB≤11*5【DEX×5】(1D100≤55) > 42 > 成功

コウキ：CCB≤20*5 <DEX*5> (1D100≤100) > 64 > 成功

ヨシヒト：1d60 (1D60) > 45

コウキ：1D60 (1D60) > 4

[KP] 料理分數：0 → 45

[KP] 料理分數：45 → 49

KP：完成品的分數+60。額外食材胡椒+20分。

[KP] 料理分數：49 → 109

[KP] 料理分數：109 → 129

ヨシヒト：CCB≤90【幸運】(1D100≤90) > 73 > 成功

ヨシヒト：CCB≤90【幸運】(1D100≤90) > 99 > 致命的失敗

KP：那算你兩個都失敗，-30。

[KP] 料理分數：129 → 99

KP：最後是默契骰，請各自1d100。

ヨシヒト：1D100 (1D100) > 73

コウキ：1D100 (1D100) > 54

KP：相差20以內的情況可以加1d50分。

ヨシヒト：1d50 (1D50) > 21

[KP] 料理分數：99 → 120

KP：雖然過程多有波折，不過你們還是完成了成品，可以去交付任務了。

ヨシヒト：「這魔物真脆弱，居然那點火候就不行了。」反正不覺得是自己的錯。
「走吧，去讓シーナ吃飯。」

コウキ：「好，沒問題。」對人類食物超級沒概念所以就乖乖跟著去。

KP：你們將做好的料理帶給シーナ。用餐完畢後，他像孩子一樣靦腆地笑了笑，看來是對久違的進食感到滿足。你們也會一起享受美食吧。

シーナ：「準備了飯菜，真的很感謝。
已經很久沒有和別人一起吃飯了，所以很開心。」

ヨシヒト：「你想要的話倒是能叫我來陪你吃啊。」語氣有些無奈。

「至少吃飯要好好吃，不然我就在你這裡弄一些提醒魔法喔？那種會一直叫還關不起來的。」

シーナ：「只是為了一起吃飯就打擾你也很奇怪吧……而且我記得你之前說想要去旅行。不過要是ヨシヒト有空時願意來找我的話我會很開心的。」
「這樣的話我會有些頭疼的啊……我盡量記著吧。」有些無奈地笑一笑。

コウキ：看著兩個人類進行自己不太理解的對話，只是很普通的在吃完之後繼續等人。

ヨシヒト：說到旅行他下意識地瞥了眼コウキ，接著立刻偏過頭繼續回話：「放心吧，我會盡情來你這裡玩的。」

シーナ：「嗯，我會期待的。」
「光之寶珠已經準備好了。只要擁有它，就可以驅散籠罩在魔王城周圍的霧了。你們千萬要小心。」
「還有コウキ先生。他是我最重要的朋友。請務必讓他活著回來，不要讓他受到傷害。請保護好他，否則我會封印你的。」

シーナ：「ヨシヒト也請保重。下次，等你回來的時候……如果願意的話，請和我再一起吃飯吧。」

KP：他把光之寶珠交給你們後，就會送你們到森林外頭去。シーナの任務就此完成。

ヨシヒト：聽到シーナ的話ヨシヒト瞬間皺起眉頭，不滿地答道：「我不需要這種東西的保護！」

「不過吃飯的話當然沒問題，下次換你做飯給我吃吧，我們一人一次。」

コウキ：在旁邊笑笑的攤手，有種你看，你們厲害的ヨシヒト不需要人保護喔所以他完全不用做事的意思在。
況且最想傷害ヨシヒト的就是他了吧，好想要手指。

シーナ：「ヨシヒト的話一直都很厲害呢，雖然做飯也不是我很擅長的事情.....不過好啊，我會努力做出美味的食物的。」

ヨシヒト：「我會期待下次見面的，那我得趕路先走了，畢竟還有另外兩樣得收集。」

コウキ：就無所謂的跟上人。

シーナ：「好的，祝兩位一路順風。」

ヨシヒト：他揮手向人道別。

「接下來去哪呢，嗯.....去會會你同事嗎？那個叫ウサギ的。」回頭詢問跟在後頭的コウキ

コウキ：「行啊。」他將笑容放大了一點。
他總覺得這個人的委託肯定會比剛剛那個シーナ更棘手，說的是對於心靈方面的棘手。

ヨシヒト：「那走吧。」說完便蹲下來，打算再畫一個傳送陣。

ヨシヒト：畫完後又瞥了眼東馬，畢竟他似乎不太清楚那個叫ウサギ的人切確的所在位置，只能讓這傢伙幫忙了。

「コウキ先生應該比較清楚自己的同事的所在位置吧？你直接告訴我用傳送陣去比較快。」

コウキ：嗯？他記得這個傳送陣，ヨシヒト說過只能傳一個人吧？所以他大概只有眼睛在笑的伸出手捏住ヨシヒト的後頸幽幽地說：「想要我告訴你位置之後就自己用傳送陣過去？人類的無情程度真是超乎我的想像。」

ヨシヒト：被捏住後頸古屋嚇到縮起肩膀，轉頭抓住コウキ的手：「不、不是！？你不是會飛嗎！？既然都會飛的話很方便吧！？」

「唔、而且傳兩個人很耗魔力欸！什麼無情，我只是思考後衡量這是最好的方法！」

コウキ：不知道コウキ的腦迴路怎麼轉的，他只是完全沒有要鬆手的意思，微微偏頭之後與其對視，並用舌頭舔了舔自己較尖的那顆牙齒。

「哦.....你說傳送陣很消耗魔力啊，那不如我帶著你飛吧？這樣你就不用消耗魔力了，我們還能同時抵達，多好！」

ヨシヒト：沒必要吧！而且用飛的感覺這龍就不是什麼安全駕駛，他不想暈龍啊！？

「到底為什麼會讓你得出這樣的結論阿！我耗我的魔力不就好了.....可惡，不然我連你一起傳去總行了吧！」

コウキ：「——因為很有趣？」這絕對是真心的答案，因為コウキ笑的看起來比剛剛還要開心了。

不過聽到對方說要一次傳過去，他還算滿意的放開抓住後頸的手：「嗯，這還差不多。」

ヨシヒト：那他來討自己開心嗎！這個混蛋蜥蜴！

「可惡，我為什麼要在這種地方消耗雙倍的魔力阿.....」一邊抱怨一邊認命開始唸咒傳送。

※

【ウサギ的任務】

位於南方的娛樂城市席拉奴。
這裡有著會有貧民徘徊如同貧民窟般的街道，包括周邊在內都沒什麼草木生長。但是，這裡含有賭場、酒吧、地下格鬥場等各種設施，再加上中心地區用著許多華麗庸俗的電燈裝飾，使得這裡能夠被稱為繁華街道。

KP：你們會前去酒館吧。
在聚集了眾多冒險者的酒館之中，只要你們進去，視線便會匯聚到你們身上。那猜疑的目光直瞪你們，人們開始竊竊私語。那個人是勇者的夥伴的.....在他旁邊那個不是魔族嗎？被這般詫異的眼神看著，氣氛馬上就會變得不好。但是其中也有友好地接近你們的人存在。

ウサギ：「好久不見啊，コウキ。」
「帶著人來歡樂街是要去旅館嗎？在那邊小巷深處的旅館過夜要5000沃爾。這個價格可以買兩把鋼劍哦。」

ウサギ：「其他旅館也要一萬沃爾。可以買60瓶藥水和3瓶乙醚。」
「而且到處都客滿了。因此，這裡的酒也隨著價格上漲變成了一杯兩萬沃爾。都能買400個鍋蓋了。」

KP：身著輕簡裝備的盜賊輕笑著說。
但是，如果仔細看的話，就能清楚地看到他身上佩戴的飾品都十分昂貴。

[HO1密匿] KP：他的名字是ウサギ。曾和你共同度過的魔王軍的一員。話雖如此，他畢竟是受僱的人類，加上手腳不乾淨而不被信任。現在正因有過這樣的經驗所以轉行做了盜賊，可以說是他的天職吧。不過根據傳聞，他正在進行變賣財物幫助貧民街兒童的活動。

コウキ：「唉唷，這麼貴，還好我沒有跟人類上床的癖好，而且我是來找你的。」コウキ無所謂的回應對方的話，然後在撥去對方的話題後直接單刀直入的問。

「為了進入魔王城需要的三樣物品，你身上有一樣吧？我猜用錢買不下來，對吧？」

ヨシヒト：超沒禮貌的人呢！而且這裡的東西超貴的是怎麼回事。
因為ウサギ的話讓ヨシヒト有點嫌棄地盯著對方。

ウサギ：「……………別這樣，我不是故意在諷刺……啊——、我們到外面談談吧。這裡、已經客滿了啊，對吧？」

KP：你們會被帶出去吧。
ウサギ走在了街道上，繼續說道。

ウサギ：「現在這條街氣氛特別緊繃。尤其是男人們。」
「要是像你們這樣引人注目的麻煩因子來了，空氣馬上就會變得糟糕啊。」

ウサギ：「那邊的你是初次見面吧。我叫ウサギ。是這傢伙的舊友，請多關照。」

ヨシヒト：「……ヨシヒト，可以這樣稱呼我。」姑且是點頭打招呼。
「不過你說氣氛緊繃是怎麼回事？」

コウキ：「……？」原來剛剛那句話不是開玩笑而是有其他涵義的嗎？不懂人類。
「跟魔王有關嗎？」轉成一般普通的回話方式，單純問事情而已。

ウサギ：「這個嘛……雖然不能百分之百肯定，不過或許真是魔王的爪牙吧。」

「其實，這條街上最近出了一些相當惡劣的小偷。」
「就連我也有點抓不住他。非常機靈……、而且身影我也沒怎麼見過。」

ウサギ：「不過我知道一件事，那些成為目標的人有個共同點。」
「她們都是戴著金碧輝煌的寶石的美麗女性。因為這裡有賭場和表演，有錢的人也會來訪……也會對那些人造成麻煩啊。」

ウサギ：「你們找我是是要我拿出珍藏的咒文對吧，即使不擅長使用魔力和魔法の Kouki 也能使用的咒文。」
「所以啦，我想到一個好主意。我把咒文交給你們，你們能出力幫我解決這條街上的問題嗎？」

ヨシヒト：「哼——這次居然是咒文嗎？」

「不過目標是戴著寶石的美麗女性……看來得從這條街上找到與著形容相似的對象，跟蹤她才有機會堵到這個小偷了呢。」

コウキ：「嗯，可以。」因為對ウサギ似乎是好人的印象所以或許就算沒有要拿咒文他也會幫對方。
只是或許而已。

「那你推薦的方法就是像ヨシヒト講的那樣嗎？」

ウサギ：「謝謝！關於這點的話我倒是有點想法……不過得馬上設下陷阱來誘引那傢伙了，所以……ヨシヒト，能過來一下嗎？」
「你的力量是最被需要的，所以麻煩你到這間房間來待一下等著吧。」

ヨシヒト：「嗯？我的力量啊，你很懂嘛，畢竟我也是知名的魔法師，會需要我的力量簡直是理所當然。」雖然不知道是要做什麼，但肯定是非常重要的位置吧，所以他很得意地跟了上去。

「看到了沒コウキ先生，我的力量最被需要呢，沒有作用的你就給我等著吧。」還不忘回頭嘲諷龍。

コウキ：「……」真的是這樣嗎？コウキ雙手環胸似笑非笑的看向跟著ウサギ走掉的ヨシヒト，雖然ウサギ在他眼裡算是好人，但他總有種這個人類不會給出什麼正經答案的感覺呢。

反正他就看看ヨシヒト最後會不會成為引誘小偷來的「戴寶石美麗女性」吧。

[HO2密匿] KP：你被帶到了演廳的休息間。剛被帶過來，女性工作人員就突然的按住你，讓你坐在化妝鏡前。正納悶這是怎麼回事，就看見ウサギ对你微微一笑。

[HO2密匿] ウサギ：「是勇者大人一行的人的話，一定很厲害吧？」
「要是被盯上的是女性的話.....不是女性就不能把他引出來，對吧？」
「我和那傢伙不太合適，必須是像你這樣看著可愛的孩子。」

[HO2密匿] ウサギ：「這個演廳的女孩子們都是在王都做過馬戲團表演的戲班的化妝師，技術相當可靠。」
「那麼，變得美麗吧。女士。」

[HO2密匿] ヨシヒト：「蛤??????你在開什麼玩笑這就是你說的重要位置！????」原本還以為是什麼護送的重要工作，完全沒想到是這樣的結果，這樣的情況讓ヨシヒト整個人都超級拒絕。

「你們這裡就沒有別的美麗女性嗎！？」

[HO2密匿] ウサギ：「因為，讓小姐們當誘餌太危險了嘛～畢竟是連我都抓不到的對象，讓她們冒險太失禮了。」
「但正因為你是男性，而且擁有足夠的實力，所以才不會讓人太擔心不是嗎？我們也會保護你的。」
「啊、難不成ヨシヒト會害怕嗎？」

[HO2密匿] ヨシヒト：確實讓女性去冒這個險不太好，但他其實有自信自己是能在對方襲擊女性之前幹掉那個壞人的。

所以對他來說有效的是下一句。

「.....哈？你說我會害怕？誰會害怕？我只是擔心我萬一裝扮成那樣反手給那個兇手一擊直接把人打個半死罷了，不過就是區區穿女裝嗎，我才不怕！我甚至說不定不需要你們的保護，我一個人就能抓到.....！」
好輕易的人。

[HO2密匿] ウサギ：「真是可靠啊，把人打個半死也沒關係喔，那麼就麻煩厲害的魔法師先生配合我們一下吧，吶？」鼓勵般地拍拍手示意其他人繼續動作。

[HO2密匿] KP：你只得按捺下性子，看著自己的面容在他們手下變得更加豐富多彩。
這個光景，感覺好像在哪裡見過。
對了，就是那個夢。難道這就是那個夢的真面目，還是說是預知夢？
於是，你經過情緒稍高的女性們的手變得漂亮了。變成、女孩子了。

[HO2密匿] ウサギ：「唔！好可愛啊，這樣的我我完全可以抱哦。」
「內衣當然也是女式的……哇，簡直性感極了。」
「啊哈哈。抱歉呢，別用看怪人的眼神看我啊。總之，想快點脫掉就得早點抓到。」

[HO2密匿] KP：ウサギ拍著你的背不斷忍著笑。
你再次對於自己打扮成平時不會打扮的樣子感到了羞恥。SANc1/1d3

[HO2密匿] ヨシヒト：1d100<=90【理智值檢定】(1D100<=90) > 53 > 成功

[ヨシヒト] SAN：90 → 89

[HO2密匿] ヨシヒト：「……你不要以為我是魔法師我就不會直接用拳頭扁你喔？」這一身難以行動的衣服就已經讓ヨシヒト很想扁人了，這人還在旁邊講風涼話。

在起身時ヨシヒト有些僵硬，對，他現在才想起來這身打扮似乎要給コウキ看到，他瞬間一股想原地把這整座城都給燒毀的想法都有了。

[HO2密匿] ウサギ：「這是稱讚喔？你比我想的還要適合呢。」笑嘻嘻地後撤一段距離，「那麼我們的大魔法師準備好了的話，我們就出去吧。」

[HO2密匿] ヨシヒト：毀滅吧世界。
掙扎了好一番才終於起身出去。

—

KP：過了一會，消失的ウサギ又回來了。

ウサギ：「來吧，ヨシヒト。可以出來了。」

KP：從通道裡走出來的他令人懷疑自己的眼睛。
和先前完全不同的打扮。那簡直就像個女人。不，怎麼看都是女性吧。為什麼要穿成這樣？也許會這麼想著，但心裡又會想起剛才的委託內容，再度看向ウサギ。
他正在盯著你們露出笑容，看上去很滿意。

コウキ：嗯，猜中了呢，不過無論是原本的ヨシヒト還是現在裝扮的ヨシヒト，在他眼裡大概都差不多——喔，但是現在跟他身上的服裝風格類似這點可以讓他笑笑的稱讚一下。

「這個服裝風格真不錯呢，我喜歡。」

ヨシヒト：「這是局勢所迫。不准你對我有任何評價，我不管怎樣都是好看的。」毀滅吧。

「既然都好了就趕快去抓犯人！我不想一直穿這套衣服，活動起來有夠不方便。」

ウサギ：「那接下來，我們到夜晚的街上去吧。我的作戰計劃是這樣的。讓這位漂亮的美女到街上去，我們先躲在隱蔽處。為了能好好躲起來我會給我們兩個施展隱匿的咒文，就這樣尾隨上去。」
「然後，如果被襲擊了，我們就會衝出來發動突襲來抓住犯人。當然，我也希望你能夠參加戰鬥，好好地抵抗。」

ウサギ：「那麼，如果沒什麼問題的話，就準備出發吧。」

ヨシヒト：居然讓他忍受這種屈辱，他絕對要把那個可惡的兇手狠狠扁一頓。（雖然好像不是他的錯呢）

コウキ：覺得這個作戰很好玩所以完全沒有異議的點頭。

KP：那麼你們一行人就出發進行釣魚(?)作戰了。

KP：首先，負責跟蹤のコウキ和ウサギ一起使用咒文，看看能不能順利潛行。
骰POW×5。成功時MP減少5。

コウキ：CCB≤90 <POW*5> (1D100≤90) > 70 > 成功

[コウキ] MP：10 → 5

KP：你順利靠著咒文隱藏起自己的行蹤。
現在作為誘餌のヨシヒト開始行動。你連到底會被什麼樣的人襲擊都不知道。雖然多少有些恐懼，但過於警戒的話，作戰就沒有意義了。（在這裡可以隨意擲骰技能）

KP：■聆聽減半

ヨシヒト：CCB≤85/2【聆聽】(1D100≤42) > 62 > 失敗

コウキ：CCB≤75/2 <聆聽/2> (1D100≤37) > 65 > 失敗

KP：不經意間，你們忽然抬頭望向天空。在月光的照射下，能看見一旁的民房屋頂上有什麼東西存在。巨大的滿月前佇立著一個男人。是男人沒錯。但是，樣子很奇怪。
站在屋頂上的這個人沒有穿任何衣服。不過，能看到了他身上唯一的東西——是內褲。他穿著白色的內褲站在那裡。

KP：不，不僅如此。

KP：把女性內衣像首飾一樣纏在頭上的男人，正確來說就是變態！除此以外不知道該怎麼形容了。

KP：不顧你們被攪得亂七八糟的思緒，那個男人降落在作為誘餌的你的面前。

KP：■ヨシヒト請1d100

ヨシヒト：1D100 (1D100) > 75

KP：你被突然降落的男人壓倒，身體倒了下去。

ERO DATA：「我收下了。」

KP：就在這時，唱著咒語般的東西，眼前的變態跳起了奇妙的舞蹈。感覺自己身上有什麼東西被抽走了。無力地跪了下來。即便如此，往上一看，還是發現了一件令人震驚的事。男人的手裡握著你穿過的內衣內褲。

KP：ヨシヒト、注意到這件事後。你突然意識到自己下腹部有種不妙的感覺。謎一般的開放感。

不幸的是，你的感覺是對的。真是糟透了。你這麼想著，但現在還不是氣餒的時候。為了找回尊嚴，就應該採取戰鬥姿勢。而且，コウキ也應該看到了那個光景。會和ウサギ一起往這跑過來吧。

ウサギ：「啊～、果然跟性別沒關係嗎～」

「我不是說過了嗎。打扮華麗的人就會被盯上。但其實不是珠寶哦、那傢伙的目的。」

「把街道鬧得沸沸揚揚的內衣大盜，俗稱色情數據(エロダタ)。」「

ウサギ：「如果我這麼和你們說，你們絕對不會合作的吧～？抱歉隱瞞這點啦～、所以，早點抓住他吧。」

KP：你們開始追逐逃跑的男人。若是最初的隱藏魔法有成功，跟在後方預備奇襲のコウキ可以獲得技能補正+10。

- 1.DEX*5
- 2.追蹤
- 3.攀爬
- 4.跳躍
- 5.CON*5

把這些技能全部擲骰。兩人合計成功5次就能追上。

ヨシヒト：「等我抓到那個人下一個就換你了。」古屋現在冷靜的可怕，極致的憤怒讓他冷靜下來。他將旗袍的另一邊也撕開，將兩片布料直接從

胯下繞過去打結，雖然美感上是負分但至少冇遮擋作用，總比他下空去追人好太多了。

コウキ：……總覺得這一切好像都挺糟糕的，即便平常沒有接觸人類的想法，光是用現有價值觀稍微判斷一下他也覺得好像挺糟的。
所以要是ヨシヒト要揍ウサギ的話他完全不會阻止的，現在也沒有想笑ヨシヒト的感覺。

「嗯，走。」

ヨシヒト：CCB $\leq$ 11*5【DEX $\times$ 5】(1D100 $\leq$ 55) > 55 > 成功

ヨシヒト：CCB $\leq$ 10【追蹤】(1D100 $\leq$ 10) > 12 > 失敗

コウキ：CCB $\leq$ 20*5+10 <DEX*5+10> (1D100 $\leq$ 110) > 19 > スペシャル

コウキ：CCB $\leq$ 20 <追蹤+10> (1D100 $\leq$ 20) > 36 > 失敗

ヨシヒト：CCB $\leq$ 40【攀爬】(1D100 $\leq$ 40) > 88 > 失敗

コウキ：CCB $\leq$ 50 <攀爬+10> (1D100 $\leq$ 50) > 88 > 失敗

ヨシヒト：CCB $\leq$ 25【跳躍】(1D100 $\leq$ 25) > 29 > 失敗

コウキ：CCB $\leq$ 35 <跳躍+10> (1D100 $\leq$ 35) > 57 > 失敗

ヨシヒト：CCB $\leq$ 6*5【CON $\times$ 5】(1D100 $\leq$ 30) > 25 > 成功

コウキ：CCB $\leq$ 55+10 <CON*5+10> (1D100 $\leq$ 65) > 75 > 失敗

KP：那你們都骰一下幸運。

ヨシヒト：CCB $\leq$ 90【幸運】(1D100 $\leq$ 90) > 56 > 成功

コウキ：CCB $\leq$ 90 <幸運LUCK> (1D100 $\leq$ 90) > 60 > 成功

KP：你們差一點追丟的時候，剛好發現前方是死路。看來是跑進了個死胡同的小巷子。

KP：戰鬥開始，エロダタ(Erodata)(LV.30)，無迴避。
第一輪，ヨシヒト的回合。
另外奇怪的舞蹈讓你變得虛弱，MP減少了1/3。

ヨシヒト：已經是用全身的怒火在施法了。

ヨシヒト : CCB<=85【咒文(星焰)】(1D100<=85) > 39 > 成功

[ヨシヒト] MP : 54 → 49

ヨシヒト : 1d10 (1D10) > 5

[ERO DATA] HP : 20 → 15

KP : コウキ的回合。

コウキ : 認真打。

コウキ : CCB<=80 <扇子> (1D100<=80) > 81 > 失敗

ERO DATA : 1d2 目標 (1D2) > 1

ERO DATA : 1d2 攻撃方式 (1D2) > 1

ERO DATA : CCB<=50 <拳/鬥毆> (1D100<=50) > 84 > 失敗

KP : 他似乎想揮開你們逃出巷子, 但還有ウサギ堵在巷口, 沒辦法輕易逃離。

ウサギ : CCB<=80 <踢擊> (1D100<=80) > 54 > 成功

ウサギ : 1d6+1d4 傷害 (1D6+1D4) > 2[2]+1[1] > 3

[ERO DATA] HP : 15 → 12

ウサギ : 使了巧勁把人踹回去。

KP : 第二輪, ヨシヒト的回合。

ヨシヒト : CCB<=85【咒文(星焰)】(1D100<=85) > 39 > 成功

[ヨシヒト] MP : 49 → 44

ヨシヒト : 1D10 (1D10) > 7

[ERO DATA] HP : 12 → 5

ERO DATA : CCB<=90 <CON*5> (1D100<=90) > 64 > 成功

KP : 就是個體質很好的變態。
コウキ的回合。

コウキ : CCB<=80 <扇子> (1D100<=80) > 8 > スペシャル

コウキ : $CCB \leq 76$ <武術> $(1D100 \leq 76) > 36 >$ 成功

コウキ : $2d6+1d4$ $(2D6+1D4) > 7[6,1]+4[4] > 11$

コウキ : $(11-1D8) > 11-7[7] > 4$

ヨシヒト : 補扣一下剛剛被施法所以減少mp/3, 咒文成功兩次-10, 所以現在剩26。

[ERO DATA] HP : 5 $\rightarrow$ -6

KP : 怪盜不敵你們的圍攻, 暈了過去。
戰鬥結束。

KP : ウサギ向盜賊團的夥伴發出指示, 讓他們拘留這個男人, 並且去鎖定這個男人的藏身之處, 確認被盜物品和損害等等。

ウサギ : 「真的謝了。這下子, 這條街道也能恢復平靜了。」
「那麼, 這是作為報酬的咒語。有了這個, 在和魔王的戰鬥中一定會有用的。」

《咒文-甦醒之吻-》

POW永久減少1, MP消耗5之後, 可以講死去的人復活。但是, 如果不是針對抱有某種強烈想法的對象, 就無法發揮效果。

ウサギ : 「嘛、我會支持你們的, 你們一定要活著回來喔。到時候給你們開酒場的特等席。」

KP : 到這裡任務就完成了。

ヨシヒト : 他對ウサギ微微笑, 接著握緊拳頭用力地要往男人臉上砸去。

ウサギ : 「抱歉啦, 但多虧了ヨシヒト的協助我們才能這麼順利解決問題的喔。」當然不會站太近, 立刻往後逃。
「所以我才說讓美麗的小姐們當誘餌太危險了嘛～」

コウキ : 要是沒讓ヨシヒト打到人好像有點太可憐了所以試著用尾巴拍ウサギ。

コウキ : $CCB \leq 85$ <尾巴> $(1D100 \leq 85) > 13 >$ スペシャル

コウキ : $CCB \leq 76$ <武術> $(1D100 \leq 76) > 5 >$ 決定的成功/スペシャル

コウキ : $2d6+1d4$ $(2D6+1D4) > 8[3,5]+2[2] > 10$

ウサギ：「啊痛痛痛……好過份啊コウキ！」沒想到被自己人(?)偷襲所以沒躲過，這一下真的準備逃跑了，在開溜前說最後一句話，「不過啊，如果心意沒表示出來的話對方不會知道喔。你再這樣優柔寡斷下去的話，說不定在意的孩子會被我先拿下喔？開玩笑的。」

コウキ：「不懂你在說什麼。」是真的不懂，所以隨便回應之後只是有點懶散的回頭笑笑的看向ヨシヒト，並指著ウサギ離去的方向開口。

「姑且幫你揍到他一下了，接下來你可以盡情揍內褲變態？」

ヨシヒト：「真是一條好尾巴。」看來十分滿意那一甩。

他掰了掰拳頭，便立刻去找那變態來處理一下了，拳頭加上腿他全用上，甚至給人來了一技斷子絕孫，處理完才拍拍手走回來。

「我去換衣服，剩最後一位了。」

コウキ：完全沒有阻止人的意思，看人揍完一頓之後才點點頭：「嗯哼，但看現在時間，你要換完衣服馬上過去嗎？」自己是沒問題，但人類應該會需要休息吧。

ヨシヒト：「……」說真的他心挺累的。

他嘆了口氣，用手揉了揉自己的眉心：「我休息コウキ先生要等我嗎？雖然你看上去挺閒的，應該是不會介意就是了。」

コウキ：「我是不介意，但要我等的話明天傳送陣你要讓我們一起，不然就是讓我抓著你飛。」笑嘻嘻的還沒放棄把ヨシヒト帶飛好好玩的心思。

ヨシヒト：「行吧……那我們去找旅館休息……」決定明天用魔法陣傳送過去，被抓著飛還是算了吧，他還想活著。

KP：這時負責處理怪盜的盜賊團的幾人也有人向你們走了過來，簡單表示感謝後轉達了ウサギ讓他們協助的事，遞來的是附近旅館的住宿牌，拿著那個去旅館的話就會幫你們安排好休息的房間的樣子。

ヨシヒト：「我這個偉大的魔法師居然受到這番屈辱……」他原本是很想繼續趕路，順便連最後一樣東西都拿到就趕快去魔王城的，但今天經歷到一切讓他只想把頭埋進床鋪中，清潔身體後好好休息一番。

「你……算了，想進來休息也可以，雖然你應該怎樣都能睡嗎？」

コウキ：「沒錯，怎麼樣都能睡。」コウキ思量了一會，或許要是這個城鎮有什麼危險的話，他直接待在對方房間坐著閉目養神會更方便。

「那我就不客氣了。」於是他便直接進到人房間，挑個椅子就坐下，然後沒有其他舉動了。

ヨシヒト：感覺在這裡面保持沉默挺怪的，古屋隨意地開口：「你是為什麼要退休阿，新魔王有那麼糟？」剛問完他就後悔自己問了，要說的話真的挺糟的，畢竟是性騷擾大魔王，問這問題也等於白問。

コウキ：本來只打算閉目養神，姑且注意ヨシヒト的動靜過一整晚，也不太在乎是否沉默，所以被搭話時挑了挑眉。
不過還是有隨興給個答案：「差不多吧，而且我也不想處理新魔王造成的環境變動問題，就直接走人了。」

ヨシヒト：「既然不是魔王軍的人了，那你接下來有什麼打算？畢竟現在都有新魔王了，非隸屬魔王軍的魔族處境聽微妙的吧？」

コウキ：「遊山玩水。」對，就是遊山玩水，沒別的了。
「處境微妙我也不是很在意。」這部分大概就算是認真回答了，總覺得自己要是哪天不小心被太強的人類殺掉好像也沒關係的感覺。

ヨシヒト：「作為一個前任魔族將軍在這麼緊張的情況下可以不要這樣到處亂跑嗎？」他也不知道自己在不爽什麼，可能是對對方如此不在乎的態度感到不爽吧。

「如果你隨隨便便被殺死的話我會很困擾的，畢竟你遲早會被我打敗變成我的部下。」

コウキ：コウキ有些無奈的擰了一下眉頭。
「我不想再工作了，請停止你那不切實際的幻想。」他甚至覺得要是哪天ヨシヒト把他幹掉還比成為部下好——然後在那之前他能拔到對方的手指，就一切完美了！

ヨシヒト：「就算不成為我的部下也得成為聽令於我的寵物吧？我是很好的主人呢，你看庫羅被我養的可好了。」他搔了搔黑蛇的下巴。

コウキ：就算要當寵物他也要當被放養的那種，雖然コウキ的標準很奇怪但這是他的底線。
「如果你現在給我一根手指要我當寵物也不是不行。」開始開條件(?)

ヨシヒト：「為什麼要一直揪著我的手指不放阿！手指的話你自己也有吧！？」雖然他剛剛還真的思考了這交易的可行度，但對自己的自信讓ヨシヒト還是決定要靠自己的力量來讓コウキ屈服。

「你看著吧遲早我會讓你服從我的！」說完便躺床直接別過頭要去睡覺了。

コウキ：「哼——這明明是最簡潔的辦法了。」拖著長音對於ヨシヒト沒打算給他手指也有點不在乎的態度，他本來就覺得對方沒那麼容易給。於是在對方躺床之後也只是單純閉起眼睛，接著就沒有動靜了。

ヨシヒト：隔日，ヨシヒト設定的叫醒魔法不斷響起，然而這位魔法師似乎並不擅長起床，即使聲音再吵也不見他有醒來的跡象。

コウキ：所以當コウキ因為聲音睜開眼時，就看到ヨシヒト還躺在床上睡很死，而周圍很多聲音在響。
「……」這個有點好笑的場景是怎樣。他站起身走到床邊看著對方絲毫沒有要醒來的意思，忽然想到了什麼，咧開笑容，一點都不溫柔的把人從被窩裡挖起來扛在肩膀上：「沒辦法用傳送陣的話，就用飛的吧？」

ヨシヒト：美夢就在粗魯的動作以及被對方像在扛米袋的動作抵到腹部戛然而止。

「等、等等，你什麼意思！！放我下來！！」也許是求生的本能，古屋醒來時立刻釐清狀況，開始拼命掙扎。

コウキ：他把對方壓在自己肩上的力道加大，然後用一種理所當然的語氣開口：「哦？因為鬧鐘叫不醒你啊，想說既然你沒辦法用傳送陣那乾脆我抓你飛過去比較快，你還能繼續睡，一舉兩得。」

ヨシヒト：「不是，你要帶就帶，倒是給我更舒適一點的帶法啊！？」這絕對會暈到吐吧！？

コウキ：「人類真是脆弱。」雖然是這樣說，但還是姑且把人換成公主抱的姿勢。
「這樣可以了吧？」

ヨシヒト：沒有比較好！但卻是也沒比這更好的動作了，ヨシヒト只能的乖乖的抓住コウキ。

你就不能讓我用騎的嗎！像所有男人的夢想那樣。（？）
當然這句話沒有說出口，古屋只是喬了更舒服的姿勢：「可、可以了。」

コウキ：「嗯哼。」見人終於肯老實給他帶飛了，コウキ稍微環顧四周確定他們沒有忘記帶的東西，然後便直接從窗戶跳出去飛走。

至於旅館要怎麼處理他們的房間就不是他要擔心的了，反正他不必遵守人類的規矩。

—

【ソウシロウ的任務】

王都西爾維斯特里斯。

位於世界中心地帶，是世界上文化等一切事物最為繁榮的巨大都市。聚集了戰士和魔法使、世界各地的猛將的這座都市，其中便有守護王室的聖騎士團。你們為了委託而前往聖騎士團的所居之處。

KP：訓練場上有一個長髮男子，雖然裝備輕巧，但從他的刀法可以看出他相當有技術。

ソウシロウ：「……這裡不是你們該來的地方吧。」
「敵人先生和敵人先生原來的朋友看上去很好地勾結在一起是怎麼回事？」

[HO1密匿] KP：確實在傳言中聽說過。
這個男人為了鍛鍊而周遊世界，得到了強大的武器。要打倒魔王的話強大的武器也是必要的。難道應該收集的物品就是這個嗎？

[HO2密匿] KP：確實在傳言中聽說過。
這個男人為了鍛鍊而周遊世界，得到了稀有的寶物。聽說其中有一把能打開任何無法打開的門的「白銀之鑰」。難道應該收集的物品就是這個嗎？

コウキ：「我現在只是個遊山玩水的普通魔族喔。」不知道怎麼回話才能降低這個人類的警戒心，コウキ舉著雙手做出投降狀。

[HO2] ヨシヒト：

ヨシヒト：暈龍的人搖搖晃晃走了好幾步，步履蹣跚地抓住コウキ，努力不吐出來遮了遮嘴巴，才抬頭非常難看地回道：「……這話說得可真是傷心，我現在可是正為了去洗刷那個曾經與他是同伴的污名再努力呢。」

「啊，當然旁邊那位我不熟，我只是搭便龍。」

「聽說你有那能打開任何無法打開的門的「白銀之鑰」吧，我現在為了贖罪要去魔王城討伐魔王呢，能不能借一下我阿？」

ソウシロウ：「嚯。打倒魔王的道具……我不太明白發生了什麼事。你不是魔王的盟友嗎，為什麼你想要打敗他？」
「還有那位魔族先生，你的目的是什麼？說是遊山玩水，但在我看來你會一起來到這裡並不是什麼順路吧。」

ソウシロウ：「怎麼，有什麼理由不能告訴我嗎？直接說吧。」

コウキ：就乖乖站樁給人抓著。
「我想要看這個人類想在魔王城做什麼，雖然當了好多年的將軍，但其實我對魔王城沒有產生人類所說的感情呢，好想看最後會變成怎麼樣。」這是真正的理由，雖然他沒有說出所有理由。

コウキ繼續笑瞇瞇的。

ヨシヒト：「不要把我跟那個性騷擾變態說成夥伴阿？我一點也不想跟他混為一談。」

[HO2密匿] ヨシヒト：對コウキ的話也只是瞇了瞇眼，反正對他來說這隻龍不管抱持什麼心態他都沒問題，只要在去魔王城時能為他所利用就好。

ソウシロウ：「……………很可疑啊，嘛不過算了。」
「總之，沒有敵意是嗎？」
「那麼再一次。我是騎士團長ソウシロウ。請多指教了。」

KP：這個男人的事，你們應該也知道吧。無人不知無人不曉。被譽為最強的洛特阿達西亞聖騎士團的騎士長ソウシロウ。劍術高超，軍事作戰指導也出群拔萃。很多人憧憬他年紀輕輕就當上騎士長的實力而慕名來到騎士團。

ヨシヒト：「我可是要去拯救世界呢，能有什麼敵意呢騎士長大人。」
「……ヨシヒト，雖然騎士長大人大概早就知道我的名字了，但還是請多指教。」

コウキ：「コウキ。」超級簡略回答，但笑笑的沒有反駁沒敵意那句話大概就是默認了。

ソウシロウ：「你們要借的是白銀之鑰對嗎？那確實是我管的。」
「雖然能理解情況，不過就這樣交給現在的你們，感覺……」

KP：他思考片刻，似乎靈光一閃的敲了下手掌。

ソウシロウ：「那麼。就來跟我鍛鍊吧。」
「想看看你們的實力啊。」
「這樣就能判斷了。」

ソウシロウ：「來吧，參加我的騎士團的鍛鍊。」

KP：【鍛鍊規則】

擲骰想鍛鍊的技能，最多總計10次。

如果成功值是技能值的一半，就會有成長機會。出現大成功就是超成長機會。出現大失敗，成長機會就會減少一次。

〈可以鍛鍊的技能〉

近戰技能
武器系戰鬥技能
迴避
偵查
聆聽
其他魔法或特技(藝術等)

KP：〈成長機會〉
一半就是成功，技能可以按照KP的桌規則成長。
成長值等由KP決定。(=可直接成長1d10)

〈超成長機會〉
可以直接和騎士長ソウシロウ切磋。戰鬥勝利的話等級可以提高2d10+5。
即使失敗也會提高1d10+5等級。
無論勝負，兩者的HP都會+10，並且HO1增加1d3的DB，HO2的MP增加5。

ヨシヒト：叫羸弱魔法師參加騎士團的鍛鍊也太不人道了吧！？

コウキ：「沒問題啊。」作為魔族混進騎士團訓練前所未聞，感覺很好玩。

ヨシヒト：反正有旁邊のコウキ，不會打不贏，嗯。
「……好，沒問題。」

KP：那麼你們便跟著加入訓練了。

ヨシヒト：CCB≤70【閃避】(1D100≤70) > 10 > スペシャル

コウキ：CCB≤80 <扇子> (1D100≤80) > 70 > 成功

ヨシヒト：CCB≤78【急救】(1D100≤78) > 75 > 成功

コウキ：CCB≤80 <扇子> (1D100≤80) > 48 > 成功

ヨシヒト：CCB≤70【天文學】(1D100≤70) > 2 > 決定的成功/スペシャル

コウキ：CCB≤80 <扇子> (1D100≤80) > 15 > スペシャル

ヨシヒト：CCB≤85【神秘學】(1D100≤85) > 63 > 成功

コウキ：CCB≤76 <武術> (1D100≤76) > 16 > 成功

ヨシヒト：CCB≤50【拳頭】(1D100≤50) > 6 > スペシャル

コウキ：CCB≤85 <尾巴> (1D100≤85) > 42 > 成功

ヨシヒト : CCB<=85【神秘學】(1D100<=85) > 74 > 成功

コウキ : CCB<=75 <偵査> (1D100<=75) > 14 > スペシャル

ヨシヒト : CCB<=65【偵査】(1D100<=65) > 77 > 失敗

コウキ : CCB<=75 <聆聽> (1D100<=75) > 31 > 成功

ヨシヒト : CCB<=85【聆聽】(1D100<=85) > 3 > 決定的成功/スペシャル

コウキ : CCB<=80 <扇子> (1D100<=80) > 87 > 失敗

ヨシヒト : CCB<=78【急救】(1D100<=78) > 84 > 失敗

コウキ : CCB<=85 <尾巴> (1D100<=85) > 66 > 成功

ヨシヒト : CCB<=85【神秘學】(1D100<=85) > 34 > 成功

コウキ : CCB<=76 <武術> (1D100<=76) > 13 > スペシャル

コウキ : 扇子成長x1

武術成長x2

尾巴成長x1

偵査成長x1

聆聽成長x1

ヨシヒト : 閃避成長x1

天文學成長x1(大成功)

拳頭成長x1

聆聽成長x1(大成功)

神秘學成長x1

KP : 那普通成長機會可以1d10。

ヨシヒト有兩個大成功，可以選擇挑其中一個做為〈超成長機會〉，另一個視作普通的成長機會，但可以從上面成長失敗的技能中挑選一個技能骰1d10成長。

コウキ : 1d10 扇子成長 (1D10) > 6

コウキ : 2d10 武術成長 (2D10) > 8[3,5] > 8

ヨシヒト : 1d10 閃避成長 (1D10) > 1

コウキ : 1d10 尾巴成長 (1D10) > 6

コウキ : 1d10 偵查成長 (1D10) > 9

コウキ : 1d10 聆聽成長 (1D10) > 1

ヨシヒト : 1D10 拳頭成長 (1D10) > 2

ヨシヒト : 1D10 聆聽成長 (1D10) > 1

ヨシヒト : 1D10 神秘學成長 (1D10) > 9

ソウシロウ : 「是叫做ヨシヒト嗎。很有實力啊。我們騎士團也很少有機會直接跟魔法師切磋，不介意的話也能和我來一場嗎？」

ヨシヒト : 「那是我的榮幸，還得請騎士長對我手下留情了。」

ソウシロウ : 「感激不盡。」

KP : 戰鬥開始，ソウシロウ・レイ・クローバー (LV.45)
第一輪。

ソウシロウ : 1d2 攻擊方式 (1D2) > 1

ソウシロウ : CCB<=70 <劍技> (1D100<=70) > 38 > 成功

ヨシヒト : CCB<=71 【閃避】 (1D100<=71) > 85 > 失敗

ソウシロウ : 1d8+1d4 (1D8+1D4) > 2[2]+4[4] > 6

[ヨシヒト] HP : 14 → 8

ヨシヒト : CCB<=94 【咒文(星焰)】 (1D100<=94) > 17 > スペシャル

[ヨシヒト] MP : 54 → 49

ソウシロウ : CCB<=40 <迴避> (1D100<=40) > 88 > 失敗

ヨシヒト : 1D10 (1D10) > 6

[ソウシロウ] HP : 20 → 18

コウキ : 懶散龍在旁邊看戲看得很快樂。

KP : 第二輪。

ソウシロウ : 1d2 攻擊方式 (1D2) > 1

ソウシロウ : CCB<=70 <劍技> (1D100<=70) > 37 > 成功

ヨシヒト : $CCB \leq 71 - 15$ 【閃避】 $(1D100 \leq 56) > 68 >$ 失敗

KP : ヨシヒト第二次閃避數值須-15, 所以視為失敗。

ソウシロウ : $1d8 + 1d4$ $(1D8 + 1D4) > 3[3] + 4[4] > 7$

[ヨシヒト] HP : 8 $\rightarrow$ 1

KP : 剩1HP自動昏迷, 戰鬥結束。

ソウシロウ : 「勝負已分。」收刀。

KP : 醫療人員會幫你療傷+回魔。

HPMP可以回滿。

等級提高 $1d10 + 5$, HP+10, MP+5

ヨシヒト : $1D10 + 5$ $(1D10 + 5) > 2[2] + 5 > 7$

ヨシヒト : HP14 > 24

MP54 > 59

等級37 > 44

ヨシヒト : 完全沒有手下留情呢這個騎士長！他可是羸弱的魔法師阿！

「……謝謝騎士長與我切磋。」雖然是這樣但ヨシヒト也只是向他禮貌性地道謝。

コウキ : 在旁邊拍手恭喜打完但感覺好像有點嘲諷。

ソウシロウ : 「嘛, 很了不起啊。雖然不知道能不能贏, 但應該已經比無謀好了？」

「不過絕對不能大意, 因為魔王持有恐怖的魔法。」

「我都不敢說了啊。」

ソウシロウ : 「不只有力量還能使用魔法, 根本沒有弱點。」

「要加油啊。」

ソウシロウ : 「白銀之鑰就交給你們了。還有需要什麼嗎？」

《白銀之鑰》

任何門的鑰匙都能打開。好好珍惜吧。感覺被一種不可思議的力量呵護包圍著。所持者HP+6。

ヨシヒト : 「肯定能贏的, 還沒挑戰不能預設自己會輸吧？」他接過白銀之鑰, 再次向ソウシロウ道謝。

「沒有了，謝謝騎士長大人。我們現在就要前往魔王城了。」

コウキ：把所有對話全部交給人類，動作換成微笑揮揮手掰掰。

ソウシロウ：「那麼就祝兩位能夠順利討伐魔王了。」

ヨシヒト：跟ソウシロウ道別後，為了自己的生命安全著想，ヨシヒト最終還是認命畫傳送陣把自己跟コウキ傳過去。

「好了，快過來，要去魔王城了。」

コウキ：哦、這次倒是很乾脆呢。

「好。」也不介意ヨシヒト用像是叫寵物的方式叫自己過去，就老實的走到對方身邊站好。

ヨシヒト：待人乖乖過來後便開始發動傳送陣。

KP：那麼你們就前往魔王城了。

※

【魔王城】

只要你舉起光之寶珠，黑色的霧氣就會散去，以紅色為基調的城堡出現在眼前。充滿和風氣息的那座塔，應該稱呼為五重塔吧。不，比它更莊嚴、更詭異不祥的巨大城堡正在擴大。

KP：當你們站在正面的門前，門就像等候已久似的打開了。那扇厚重的門發出了沉重的聲響。昏暗的走廊盡頭有一個巨大的樓梯。在去那裡之前可以看到魔物。首先必須打倒它們。

KP：戰鬥開始，幽靈騎士×2(LV 42)
第一輪，ヨシヒト的回合。

ヨシヒト：不廢話了，直接攻擊。

ヨシヒト：CCB<=94【咒文(星焰)】(1D100<=94) > 13 > スペシャル

[ヨシヒト] MP：59 → 54

幽靈騎士1：CCB<=28 <閃避> (1D100<=28) > 50 > 失敗

ヨシヒト : 1D10 (1D10) > 8

[幽靈騎士1] HP : 23 → 19

幽靈騎士1 : 1d2 目標 (1D2) > 2

幽靈騎士1 : CCB<=15 <劍技> (1D100<=15) > 94 > 失敗

幽靈騎士2 : 1d2 目標 (1D2) > 1

幽靈騎士2 : CCB<=15 <劍技> (1D100<=15) > 38 > 失敗

KP : コウキ的回合。

コウキ : 掏出扇子認真打。

コウキ : CCB<=86 <扇子> (1D100<=86) > 82 > 成功

コウキ : CCB<=84 <武術> (1D100<=84) > 100 > 致命的失敗

KP : 那算你兩個都普通失敗。

[紀錄] コウキ : 武術100大失敗

KP : 第二輪, ヨシヒト的回合。

ヨシヒト : 「你能不能認真打一下啊! ?」

ヨシヒト : CCB<=94 【咒文(星焰)】 (1D100<=94) > 92 > 成功

[ヨシヒト] MP : 54 → 49

幽靈騎士1 : CCB<=28 <閃避> (1D100<=28) > 92 > 失敗

ヨシヒト : 1D10 (1D10) > 5

[幽靈騎士1] HP : 19 → 18

幽靈騎士1 : 1d2 目標 (1D2) > 1

幽靈騎士1 : CCB<=15 <劍技> (1D100<=15) > 54 > 失敗

幽靈騎士2 : 1d2 目標 (1D2) > 2

幽靈騎士2 : CCB<=15 <劍技> (1D100<=15) > 72 > 失敗

KP : コウキ的回合。

コウキ：「我有認真啊。」睜眼說瞎話而且還很懶散的隔了幾個回合才回答。

コウキ：CCB<=86 <扇子> (1D100<=86) > 43 > 成功

コウキ：CCB<=84 <武術> (1D100<=84) > 60 > 成功

幽靈騎士1：CCB<=28 <閃避> (1D100<=28) > 94 > 失敗

コウキ：2d6+1d4 (2D6+1D4) > 10[5,5]+1[1] > 11

[幽靈騎士1] HP：18 → 11

KP：第三輪, ヨシヒト的回合。

ヨシヒト：「剛剛很明顯就沒有吧！！！！」

ヨシヒト：CCB<=94【咒文(星焰)】(1D100<=94) > 38 > 成功

[ヨシヒト] MP：49 → 44

幽靈騎士1：CCB<=28 <閃避> (1D100<=28) > 56 > 失敗

ヨシヒト：1D10 (1D10) > 2

幽靈騎士1：1d2 目標 (1D2) > 2

幽靈騎士1：CCB<=15 <劍技> (1D100<=15) > 62 > 失敗

幽靈騎士2：1d2 目標 (1D2) > 2

幽靈騎士2：CCB<=15 <劍技> (1D100<=15) > 7 > 成功

KP：ヨシヒト請閃避。

ヨシヒト：CCB<=71【閃避】(1D100<=71) > 4 > 決定的成功/スペシャル

[紀錄] ヨシヒト：ヨシヒト - 今日 22:27

CCB<=71【閃避】(1D100<=71) > 4 > 決定的成功/スペシャル

KP：那你可以反擊。

ヨシヒト：CCB<=94【咒文(星焰)】(1D100<=94) > 75 > 成功

[ヨシヒト] MP：44 → 39

KP：打騎士1的話不用判定閃避了，可以直接傷害。

ヨシヒト：1D10 (1D10) > 6

[幽靈騎士1] HP：11 → 9

KP：コウキの回合。

コウキ：「畢竟你很厲害，還能反擊呢。」繼續懶懶散散回應。

コウキ：CCB<=86 <扇子> (1D100<=86) > 77 > 成功

コウキ：CCB<=84 <武術> (1D100<=84) > 14 > スペシャル

コウキ：2d6+1d4 (2D6+1D4) > 5[4,1]+1[1] > 6

[幽靈騎士1] HP：9 → 7

KP：第四輪，ヨシヒトの回合。

ヨシヒト：啊啊啊啊！！！！這人(龍)真的完全沒在認真打不是嗎！！！！

ヨシヒト：CCB<=94【咒文(星焰)】(1D100<=94) > 93 > 成功

[ヨシヒト] MP：39 → 34

ヨシヒト：1D10 (1D10) > 9

[幽靈騎士1] HP：7 → 2

幽靈騎士1：1d2 目標 (1D2) > 2

幽靈騎士1：CCB<=15 <劍技> (1D100<=15) > 89 > 失敗

幽靈騎士2：1d2 目標 (1D2) > 2

幽靈騎士2：CCB<=15 <劍技> (1D100<=15) > 97 > 致命的失敗

幽靈騎士2：一刀砍歪了砍向自己同伴。

幽靈騎士2：1d8+2d3 (1D8+2D3) > 1[1]+2[1,1] > 3

幽靈騎士1：沒被破防，還沒死，雖然幽靈能說是活著嗎？

KP：コウキの回合。

コウキ：他是在看玩具騎士互砍嗎？

コウキ : CCB<=86 <扇子> (1D100<=86) > 62 > 成功

コウキ : CCB<=84 <武術> (1D100<=84) > 22 > 成功

コウキ : 2d6+1d4 (2D6+1D4) > 5[3,2]+1[1] > 6

[幽靈騎士1] HP : 2 → 0

KP : 你們總算幹掉了其中一隻幽靈騎士。
第五輪, ヨシヒト的回合。

ヨシヒト : 好、好累 !

ヨシヒト : CCB<=94 【咒文(星焰)】 (1D100<=94) > 37 > 成功

[ヨシヒト] MP : 34 → 29

KP : CCB<=28 <閃避> (1D100<=28) > 89 > 失敗

ヨシヒト : 1D10 (1D10) > 7

[幽靈騎士2] HP : 23 → 20

幽靈騎士2 : 1d2 目標 (1D2) > 2

幽靈騎士2 : CCB<=15 <劍技> (1D100<=15) > 92 > 失敗

KP : コウキ的回合。

コウキ : 開始有點膩了。

コウキ : CCB<=91 <尾巴> (1D100<=91) > 82 > 成功

コウキ : CCB<=84 <武術> (1D100<=84) > 23 > 成功

幽靈騎士2 : CCB<=28 <閃避> (1D100<=28) > 62 > 失敗

コウキ : 2d6+1d4 (2D6+1D4) > 6[1,5]+3[3] > 9

[幽靈騎士2] HP : 20 → 15

KP : 第六輪, ヨシヒト的回合。

ヨシヒト : CCB<=94 【咒文(星焰)】 (1D100<=94) > 31 > 成功

[ヨシヒト] MP : 29 → 24

KP：騎士2號也不閃避了，可以直接傷害。

ヨシヒト：1D10 (1D10) > 10

[幽靈騎士2] HP：15 → 9

幽靈騎士2：1d2 目標 (1D2) > 2

幽靈騎士2：CCB≤15 <劍技> (1D100≤15) > 41 > 失敗

KP：コウキ的回合。

コウキ：CCB≤91 <尾巴> (1D100≤91) > 8 > スペシャル

コウキ：CCB≤84 <武術> (1D100≤84) > 68 > 成功

コウキ：2d6+1d4 (2D6+1D4) > 5[2,3]+2[2] > 7

[幽靈騎士2] HP：9 → 6

KP：第七輪，ヨシヒト的回合。

ヨシヒト：CCB≤94【咒文(星焰)】(1D100≤94) > 76 > 成功

[ヨシヒト] MP：24 → 19

ヨシヒト：1D10 (1D10) > 10

[幽靈騎士2] HP：6 → 0

KP：打倒惡靈，進入城中就能在裡面看到《恢復之間》，好像有擁有女神加護的女神像存在，可以恢復HP和MP好好休息。也許你們會想為什麼魔王城中會有安寧之地，但請你們不要多想閉上眼睛。

ヨシヒト：那就理所當然的使用。

[ヨシヒト] MP：19 → 59

ヨシヒト：「你們魔王城裡還有這種東西啊？」閉目養神順便問身旁的前魔王軍。

コウキ：「.....好像沒有印象。」雖然自己好像不太需要休息但還是隨便坐下閉眼睛。

ヨシヒト：「如此安逸都快讓人覺得這是陷阱呢。」太和平了忍不住盯著コウキ的角看。
斷掉的部分是他的，真令人愉快。

コウキ：完全沒有注意到ヨシヒト在盯著自己看的故我的繼續坐著。
「應該不至於，反正要掛的話就我們一起吧。」態度超豁達的。

ヨシヒト：「我可不想跟你葬在一起阿，所以給我有志氣一點！」用腳踹龍。（？）

コウキ：「喔。」直接躺平。（？）

ヨシヒト：「怎麼有你這種還沒見到魔王就躺下的龍啊，你這樣還不如現在直接就服從我更省事點！」

コウキ：「那就把手指拿來。」躺在地上然後還是閉著眼，超級理直氣壯。

ヨシヒト：「不要！」
超級不把人放在眼裡，好不爽。
既然他這麼鬆懈的話，他趁機把人給綁起來逼他屈服自己也是可以的吧？
這麼想的同時ヨシヒト也立即行動起來，他直接在コウキ的身旁蹲下，抓住對方的手使用了束縛魔法。

コウキ：不過就算被綁起來他大概也看起來是無所謂的態度。
コウキ睜開眼後很普通的看著對方：「等下去打魔王你要自己一個人打？」

ヨシヒト：「如果是那樣又怎麼？反正我去打肯定會贏吧？畢竟我是天才。」開始在戳人的臉。
「大不了失敗了就下地獄吧，跟你也沒什麼關係就是了。」

コウキ：雖然不是很明白人類的價值觀，但聽到ヨシヒト說下地獄還是有點不爽。
於是他眯起眼盯著人看：「喔，那你就最好不要輸，輸了我就追去地獄嘲笑你。」

ヨシヒト：「我輸了的話你就能拿走我的手指了吧，不是正好嗎？」他無所謂地站起身，將自己的東西收拾完畢，準備離開的同時也將コウキ身上的束縛魔法解除。

コウキ：「我想從活著的身上拔。」超扭曲發言。

ヨシヒト：那是什麼意思超恐怖。
「不准拔！」他回頭又警告一句。

コウキ：笑瞇瞇地跟上去，大概是沒聽進去警告。

KP：再往更裡面的地方走，一個奇妙的房間映入眼簾。簡直就像某人的私人房間。也許會有什麼。如果往裡頭窺視，會看見一張床、小桌子，還有收納各種東西的架子。

《可以探索的地點》
架子、寶箱、床

ヨシヒト：「看來還沒那麼快呢……」不過既然可以搜的話當然，找找看架子上有沒有什麼可用的東西！

畢竟在這種設定的時空，闖入他人家開始翻箱倒櫃是常識呢！（並沒有）

KP：《架子》
書架上放著各種各樣的書籍。

■偵查

コウキ：「嗯哼。」對寶箱比較有興趣所以去翻寶箱。

ヨシヒト：CCB<=65【偵查】(1D100<=65) > 27 > 成功

KP：《寶箱》
有上鎖的寶箱。

KP：ヨシヒト發現了奇妙的像筆記一樣的東西。仔細一看就能知道那是被撕破的日記的一頁。

KP：《日記的撕頁》

○月×日

昨天來的戰士看起來很有素質，但是體力不行。而且……真小啊。嗯，這也是個性吧。不過，因為他昏過去了，我就把他打扮成女孩子送回了家。

○月×日

來了兩個女孩。騎士的女孩子和魔法使的女孩子。實力相當不錯，但看起來似乎有點單相思的情況……經常會有「一直以來謝謝你」的環節呢……不用來這種地方，早點結婚吧。也不忍心惡作劇，所以請到遠處度假村的私人海灘幸福的接吻，然後過著幸福的生活吧。

○月×日

今天可能中獎了。聖騎士與盜賊。而且其中一人是原魔王軍的那孩子。我還以為他們會像至今為止看到的組合一樣關係好呢，結果淨是吵架。但是非常強還很有默契，感覺上他們絕對不是普通的朋友。總覺得很有

趣，就用觸手玩了玩，還半開玩笑地對盜賊那孩子施了咒文，結果就這麼變成愉快的展開了，大滿足。身為聖騎士的他也意外地可愛，一定是嘴上說討厭但其實喜歡的類型吧。因為很開心，所以對他施了各種咒語，就讓他們回去了。如果還有像他們一樣的孩子來就好了。

KP：一種不祥的預感掠過腦海。SANc1/1d4

ヨシヒト：1d100≤89【理智值檢定】(1D100≤89) > 53 > 成功

[ヨシヒト] SAN：89 → 88

コウキ：什麼啊寶箱有上鎖.....好麻煩.....

瞬間沒興趣了但是要去看床嗎？不想看但還是默默走過去瞄一下。

ヨシヒト：「欸，這個給你看。」扔給コウキ，也順便靠過去看床。

コウキ：「？」接過之後看一眼。

コウキ：CCB≤88 SAN (1D100≤88) > 50 > 成功

KP：《床》

莊嚴的床，很鬆軟。

■偵查

[コウキ] SAN：88 → 87

コウキ：啥啦好奇怪日記內容。

皺著眉看床但還是拿著日記。

コウキ：CCB≤84 <偵查> (1D100≤84) > 65 > 成功

ヨシヒト：因為看了覺得不舒服，所以才給コウキ看，一臉得逞的表情。

ヨシヒト：CCB≤65【偵查】(1D100≤65) > 4 > 決定的成功/スペシャル

[KP] HO2大成功：0 → 1

[紀錄] ヨシヒト：

ヨシヒト - 今日 18:17

CCB≤65【偵查】(1D100≤65) > 4 > 決定的成功/スペシャル

KP：床邊有一個帶鎖的小架子。

ヨシヒト：原本還想抱怨怎麼什麼東西都鎖著，他才想到他有鑰匙阿。
所以拿白銀之鑰來試試看能不能開。

KP：用白銀的鑰匙就能打開。裡面有《粉紅色的液體》。有一股甜甜的味道，但完全不知道是什麼。

[HO2密匿] KP：你知道這是為了注入的咒文的藥水。現在只是水蜜桃風味的藥水，不過，通過施法《賦予效果》，就能製作能發揮出喜歡的效果的藥。MP消耗是10。

コウキ：什麼東西……下意識覺得不是好東西所以嫌棄的皺著眉往後退幾步。

ヨシヒト：把東西收起來，接著把鑰匙扔給コウキ。
「你剛剛打不開那寶箱吧？這鑰匙給你試試看。」

コウキ：「好。」簡單回了一個字之後對ヨシヒト收起奇怪液體的行為表現出一言難盡的表情才轉身去開寶箱。

KP：用白銀鑰匙打開寶箱，就能看見裡面塞滿了拘束具。從手銬到繩索應有盡有。和KP交涉的話，說不定還可以出現其他的東西。

[HO2密匿] ヨシヒト：趁對方在開寶箱時，立刻開始施法，他要支配コウキ！讓コウキ無法拒絕自己！

コウキ：他覺得額頭的青筋好像在跳。
「……這是你之前的隊友的性癖好？」超級嫌棄地看著那堆東西。

ヨシヒト：「嗯？不知道呢，我跟他也沒那麼熟。」

「不過コウキ先生，這藥水好像有點奇怪呢，你來幫我看看？」他晃了晃那藥水，示意對方過來。

コウキ：他怎麼覺得那個藥水有鬼……ヨシヒト該不會想偷偷讓他試吧。

「……那個看起來超奇怪的，你先自己觀察，我不要過去。」

ヨシヒト：「看一下嘛，我想知道他是不是對魔族會產生一樣的味道而已。」見對方不過來，他直接走過去要コウキ幫自己看。

コウキ：就是超級不想接近那罐藥水！！
「不要！」馬上貼上牆壁爬到天花板上變成壁虎。

ヨシヒト：「你這膽小鬼！！別跑！！」一樣用魔法讓自己浮空去追壁虎。

コウキ：爬爬爬爬爬。

ヨシヒト：論速度自己似乎贏不了コウキ，他轉向寶箱找找看看有沒有什麼能對付コウキ的東西。

ヨシヒト：嗯，找到了能束縛魔族的道具，然後等等再飛上去設個陷阱……接著為了以防萬一把出口跟入口都堵住。
完美。

「別跑！！你這次逃不掉了！！」他再次用浮空術飛上去追コウキ。

コウキ：「我不要！！！」到底對讓他看看那個奇怪液體有什麼執著啊那可是那個性騷擾魔王的東西耶！！
繼續爬爬爬。

ヨシヒト：趁對方在逃開始在可能經過的路途下陷阱。

コウキ：CCB<=90 <幸運LUCK> (1D100<=90) > 95 > 失敗

コウキ：運氣真的很爛踩到了黏龍板。
「靠……」心情超級糟。

ヨシヒト：「哼哼，沒想到你也有今天阿，龍先生。」他飛到被困住的コウキ旁邊，拿出剛剛的藥水。
「我叫你看看都不願意，之前也是隨隨便便就跑走了。我現在只好讓你這之後都無法拒絕我了。」說完便把藥水灌到對方嘴裡，不過因為方向的緣故藥水倒了一半，但應該還是有用(吧)。

コウキ：就瞪著人而已，反正感覺不管說什麼都沒用。

KP：喝下的藥水帶著水蜜桃的香味，隨之而來的是心中莫名湧現而出的情感，不知為何地你感到無法拒絕面前人類的要求，就像是服從對方一樣。
效果持續1d6個月。因為藥水只喝一半所以主要影響的是心理感受，沒有強制性。

コウキ：1d6 (1D6) > 4

ヨシヒト：見藥水被喝下後，古屋便解除陷阱，他走到コウキ面前，用食指抬起對方的下巴。
「感覺如何コウキ先生，還喜歡嗎？」

コウキ：這種感覺真是讓人不快，不爽到有點想要直接把那根手指折斷——但又有點懶得抵抗這股感受，所以只是眯起眼張開嘴咬住對方的食指。

ヨシヒト：「等、等等，怎麼咬我！？你是狗嗎！？」被咬瞬間收起手。
「可惡，這藥水根本沒用吧！？」

コウキ：應該還是有點用吧，畢竟他接下來可沒有說什麼「如果是平常的我就會把你手指咬斷」之類的話呢。
而且他也沒有反駁狗之類的話，就只是喬了個姿勢雙手環胸等人還想要幹嘛。

ヨシヒト：「切，可惡！這個劣質品！」他把瓶子重重摔在地上。
「果然還是要拿到真的……」ヨシヒト喃喃，接著不滿地又瞥了眼コウキ，自顧自地要往出口走去。

コウキ：決定不告訴對方其實藥水有用，只是命令都沒有對著他發所以才感覺不出來有用而已，哈哈，就笑嘻嘻地跟上去。

KP：你們走到城堡的最頂層。晃動的火焰不再是紅色而是淡藍色。給人一種近乎冰冷的感覺，若是凝視著它，心臟就像是直接暴露在寒氣中，感到一陣寒冷。前方究竟有什麼在等著你們。你們屏住呼吸，然後打開了頂層大廳的門扉。

KP：寬敞的房間、高高的天花板、支撐這座城堡頂層的巨大柱，這些都是作為通向最深處的道路而陪襯的。在紅得像血一樣的地毯之前的火焰搖曳起來。你們頓時感到一股明顯的憎惡穿過自己的身體。

KP：不，不是。不是憎惡。這是自身、是這個世界上渺小的生物無法理解的、難以形容的東西。感到了不同尋常的寒冷和恐怖。
SANc 1d10/1d20

コウキ：CCB<=87 SAN (1D100<=87) > 14 > スペシャル

ヨシヒト：1d100<=88【理智值檢定】(1D100<=88) > 98 > 失敗

コウキ：1D10 (1D10) > 5

ヨシヒト：1d20 (1D20) > 8

[コウキ] SAN：87 → 82

[ヨシヒト] SAN：88 → 80

ヨシヒト：Sc大失敗扣20

[ヨシヒト] SAN：80 → 68

KP：在其中心的王座上，出現了一片黑霧。說是霧氣，卻令人渾身不舒服。一旦用眼睛捕捉到，試圖理解的話自己的精神就會遭到瓦解。儘管如此，那迷霧的輪廓卻一點一點地變得真切起來。你們聽到了那個可怕的東西發出的聲音。

魔王シュウ：「終於來了呢。」

KP：當你們聽到他笑著、開心的聲音時，便發現目光無法從他身上移開。

KP：那一整個身體都在起泡，看起來就像潰爛的團塊和厚厚的雲層的一部分融合在一起形成了身體。在這過程中，還能看到黑色的觸手和流出黏液的嘴，以及前端變成蹄子的扭曲的腳。打個比方的話，就是山羊。但是，那是與之相差甚遠的異形之神。

目擊了外神，孕育千萬子孫的森之黑山羊，莎布·尼古拉絲的你們進行 SANc 1d20/1d100

コウキ：CCB<=82 SAN (1D100<=82) > 4 > 決定的成功/スペシャル

[紀錄] コウキ：SAN4大成功

ヨシヒト：1d100<=68【理智值檢定】(1D100<=68) > 78 > 失敗

ヨシヒト：1D100 (1D100) > 73

[KP] HO1大成功：0 → 1

コウキ：1d20 (1D20) > 11

[コウキ] SAN：82 → 71

KP：コウキ請靈感。

コウキ：CCB<=70 <靈感IDEA> (1D100<=70) > 34 > 成功

KP：那請兩次2d10，骰長期跟不定。

コウキ：2d10 (2D10) > 7[2,5] > 7

コウキ：2d10 (2D10) > 7[1,6] > 7

KP：長期

2.嚴重的恐懼症(可能逃跑，或將所有東西都看成害怕的東西)，5小時不定

1.失語症(無法使用和交涉、語言相關的技能)，6個月

[ヨシヒト] SAN：68 → -6

[ヨシヒト] SAN：-6 → -5

KP：ヨシヒト，見識到外神的你被不可名狀的恐懼吞噬，意識正逐漸遠去。

コウキ，伏下身意圖保護陷入狂氣的另一方的你。眼前是一位散發著壓倒性威壓與憎惡氣息的魔王。身後的門消失在黑暗中，你們陷入了絕對的絕望中。但即使在這樣的時刻，你也不能失去希望。即使你不是英雄，也要繼續向前看。

為了你的野心，為了你的願望。為此，你比魔王、任何物品，甚至是世界上的任何東西都更需要這個在你眼前倒下的人。

那麼，你想做出什麼樣的決定呢。

ヨシヒト：恐懼貫穿了他，他的意識逐漸消失，被一片黑暗覆蓋。即使無法思考，他在被不可名狀的絕望吞噬前，最終還是向コウキ伸出了手。

那也許是快逃的意思吧？又或者是其他的話語，他最終也都沒能說出口。

コウキ：他睜大眼。

他知道自己就連不小心死去都不怕，所以或許對他來說的恐懼就是看著這個人類死掉吧，他其實知道稍早時候自己對於對方的下地獄發言的不爽從何而來。

而這些都變成在他面前的事實了。

所以他現在沒辦法說話了也好，他捏緊ヨシヒト伸過來的手，雖然最後那隻手的觸感已經屬於死人，但他還是緊緊地捏著。

然後他毫不猶豫地低頭親上去。

KP：你的親吻落了下來。和咒語一起。是否因為對他復生的渴望，像是某種欺瞞般的依賴，還是自嘲中僅僅抱著「試試看」的心情，這一點無法確定。然而隨著你的吻，可以感覺到ヨシヒト失去的靈魂回來了。同時，勇氣也在你的體內重新湧起、先前消失的感覺慢慢的回來了。

就在這時，ヨシヒト也重新睜開了眼睛。

兩人都POW-1，コウキ可以解除瘋狂症，ヨシヒト的san值恢復一半。

[ヨシヒト] SAN：-5 → 42

[ヨシヒト] SAN：42 → 45

コウキ：「早安。」眯起眼笑，現在只剩下那個奇怪服從液體在作用了呢，挺好的。

ヨシヒト：「……我以為你會折了我的手指就走。」他盯著コウキ，伸手碰了碰對方的臉頰。

コウキ：「我說過我不喜歡折死人的手指了。」笑笑的心情很好，但這句沒有威脅的意思所以語氣是挺柔軟的。

ヨシヒト：「所以現在又想折了？」他也只是調侃了一下男人。

コウキ：「沒有喔。」普通愉快地接受了調侃。

KP：當你們再次面對魔王時，魔王依然披著黑色的霧氣，以異形本身的姿態俯視著你們。

魔王シュウ：「是愛的力量啊。果然，還真是有趣呢。」
「那麼，你們都來到這裡了，肯定抱負著什麼吧？你們的願望是什麼？世界？還是打倒我？難道，我的威脅程度足以讓你們來到這裡嗎。告訴我吧。」

ヨシヒト：被魔王打斷他也無所謂，沒有馬上回應魔王的問題，只是繼續向コウキ說道：「真可惜，如果你現在想要的話我說不定願意給你。」開玩笑的。

然而再次認真思考魔王的話時古屋頓了頓，原本的目的，他原本的目的根本不是什麼能啟齒的東西啊！所以他只能乾笑幾聲。
「當、當然是為了打敗你拯救世界啊！」

コウキ：雖然本來有什麼目的想達成，但不曉得是不是因為藥水的關係也不是很想那麼做了，不過也不知道藥水效用消退後他又會不會想要達成先前的目的……

但算了，到時候再說吧，反正他的時間很長。
「我不知道，但ヨシヒト想做什麼就做什麼吧。」

魔王シュウ：「呼嗯……原來如此呢。真的很有意思。相當不錯，我喜歡。那就麻煩你們掙扎前進了。」
「來，放馬過來吧。」

KP：與魔王シュウ的戰鬥。
コウキ在這場戰鬥中獲得+2d6傷害加成。
ヨシヒト在這場戰鬥中獲得10點護甲和5點生命值。

另外本場戰鬥中因為咒文的加護，所以閃避不會有減值。

KP：第一輪，ヨシヒト的回合。

ヨシヒト：他真的可以想做什麼就做什麼嗎？如果讓コウキ知道他原本的目的，他手指絕對會被折斷吧！？抱持著這樣的心思，他對魔王使用攻擊。

ヨシヒト : CCB<=94【咒文(星焰)】(1D100<=94) > 75 > 成功

[ヨシヒト] MP : 49 → 44

ヨシヒト : 1D10 (1D10) > 7

[魔王シュウ] HP : 60 → 53

KP : コウキ的回合。

コウキ : 完全不知道ヨシヒト內心在怕什麼, 就一般普通打魔王。

コウキ : CCB<=86 <扇子> (1D100<=86) > 32 > 成功

コウキ : CCB<=84 <武術> (1D100<=84) > 58 > 成功

コウキ : 2d6+1d4+2d6 (2D6+1D4+2D6) > 7[5,2]+1[1]+12[6,6] > 20

[魔王シュウ] HP : 53 → 33

魔王シュウ : 1d2 目標 (1D2) > 1

魔王シュウ : 1d3 攻擊方式 (1D3) > 2

魔王シュウ : CCB<=60 <觸肢> (1D100<=60) > 87 > 失敗

KP : 魔王每回合結束時可以消耗任意MP回復(消耗MP)xD6的HP。

[魔王シュウ] MP : 70 → 60

魔王シュウ : 10D6 (10D6) > 37[3,6,6,3,6,2,3,1,2,5] > 37

[魔王シュウ] HP : 33 → 60

KP : 第2輪, ヨシヒト的回合。

ヨシヒト : 「嘖, 沒完沒了呢? コウキ先生這次真的要加油好好打阿。」

ヨシヒト : CCB<=94【咒文(星焰)】(1D100<=94) > 45 > 成功

[ヨシヒト] MP : 44 → 39

ヨシヒト : 1D10 (1D10) > 10

[魔王シュウ] HP : 60 → 50

KP : コウキ的回合。

コウキ：「我盡量。」不知道退休人員的認真到底靠不靠譜。

コウキ：CCB≤86 <扇子> (1D100≤86) > 96 > 致命的失敗

コウキ：CCB≤84 <武術> (1D100≤84) > 47 > 成功

KP：那算你兩個都失敗。

魔王シュウ：1d2 目標 (1D2) > 1

魔王シュウ：1d3 攻擊方式 (1D3) > 2

魔王シュウ：CCB≤60 <觸肢> (1D100≤60) > 58 > 成功

KP：コウキ請閃避。

コウキ：CCB≤85 <閃避> (1D100≤85) > 95 > 失敗

魔王シュウ：3d6 傷害 (3D6) > 14[5,5,4] > 14

[コウキ] HP：42 → 28

KP：第3輪, ヨシヒト的回合。

ヨシヒト：「.....」他果然還是執行他原本的目的吧。

ヨシヒト：CCB≤94【咒文(星焰)】(1D100≤94) > 68 > 成功

[ヨシヒト] MP：39 → 34

ヨシヒト：1D10 (1D10) > 10

[魔王シュウ] HP：50 → 40

KP：コウキ的回合。

コウキ：看來退休人員一旦退休就回不去了。

コウキ：CCB≤86 <扇子> (1D100≤86) > 100 > 致命的失敗

コウキ：CCB≤84 <武術> (1D100≤84) > 39 > 成功

KP：那一樣算你兩個都失敗。

魔王シュウ：1d2 目標 (1D2) > 1

魔王シュウ：1d3 攻擊方式 (1D3) > 1

魔王シュウ : $CCB \leq 80$ <催淫の魔法> $(1D100 \leq 80) > 79 >$ 成功

KP : (對搭檔探索者產生情慾, 抵抗の場合 $POW \times 4$)

コウキ : $CCB \leq 17 \times 4$ < $POW \times 4$ > $(1D100 \leq 68) > 50 >$ 成功

KP : 那你雖然被奇怪的魔法擊中了, 但好像沒什麼影響。
第4輪, ヨシヒトの回合。

ヨシヒト : 「你果然還是在玩我是吧.....」頭好痛的ヨシヒト。

ヨシヒト : $(1D100 \leq 70) > 88 >$ 失敗

ヨシヒト : $CCB \leq 94$ 【咒文(星焰)】 $(1D100 \leq 94) > 26 >$ 成功

[ヨシヒト] MP : 34 → 29

ヨシヒト : $1D10 (1D10) > 8$

[魔王シュウ] HP : 40 → 32

KP : コウキの回合。

コウキ : 「.....我累了。」是真的累了。

コウキ : $CCB \leq 86$ <扇子> $(1D100 \leq 86) > 3 >$ 決定的成功/スペシャル

コウキ : $CCB \leq 84$ <武術> $(1D100 \leq 84) > 74 >$ 成功

[紀錄] コウキ : 扇子3大成功

コウキ : $(2d6+1d4+2d6) \times 2 ((2D6+1D4+2D6) \times 2) >$
 $(4[2,2]+4[4]+6[2,4]) \times 2 > 28$

[魔王シュウ] HP : 32 → 4

魔王シュウ : $1d2$ 目標 $(1D2) > 1$

魔王シュウ : $1d3$ 攻撃方式 $(1D3) > 1$

魔王シュウ : $CCB \leq 80$ <催淫の魔法> $(1D100 \leq 80) > 57 >$ 成功

コウキ : $CCB \leq 17 \times 4$ < $POW \times 4$ > $(1D100 \leq 68) > 57 >$ 成功

[魔王シュウ] MP : 60 → 45

魔王シュウ : 15D6 (15D6) > 52[2,1,4,4,4,5,2,3,5,5,3,3,1,4,6] > 52

[魔王シュウ] HP : 4 → 56

KP : 第5輪, ヨシヒト的回合。

ヨシヒト : 「.....請振作。」

ヨシヒト : CCB<=94【咒文(星焰)】(1D100<=94) > 96 > 致命的失敗

KP : 那你沒控制好魔法, 不小心引爆打到你自己了, 不過有護甲在所以沒事。

コウキ的回合。

コウキ : 「你也是振作。」他們根本都累了吧。

[other] ヨシヒト : 偷偷骰看看打自己多少(???)

[other] ヨシヒト : 1D10 (1D10) > 6

コウキ : CCB<=86 <扇子> (1D100<=86) > 73 > 成功

コウキ : CCB<=84 <武術> (1D100<=84) > 35 > 成功

[紀錄] ヨシヒト : ヨシヒト - 今日 22:01

CCB<=94【咒文(星焰)】(1D100<=94) > 96 > 致命的失敗

コウキ : 2d6+1d4+2d6 (2D6+1D4+2D6) > 8[2,6]+4[4]+7[2,5] > 19

[魔王シュウ] HP : 56 → 37

魔王シュウ : 1d2 目標 (1D2) > 2

魔王シュウ : 1d3 攻擊方式 (1D3) > 2

魔王シュウ : CCB<=60 <觸肢> (1D100<=60) > 53 > 成功

ヨシヒト : CCB<=71【閃避】(1D100<=71) > 84 > 失敗

魔王シュウ : 3d6 傷害 (3D6) > 13[4,3,6] > 13

[ヨシヒト] HP : 35 → 32

[魔王シュウ] MP : 45 → 40

魔王シュウ : 5d6 (5D6) > 12[1,2,2,2,5] > 12

[魔王シュウ] HP : 37 → 49

KP : 第6輪, ヨシヒトの回合。

ヨシヒト : 「滑了兩次水的龍沒資格講我！！」

ヨシヒト : CCB≤94 【咒文(星焰)】 (1D100≤94) > 19 > 成功

[ヨシヒト] MP : 29 → 24

ヨシヒト : 1D10 (1D10) > 1

[魔王シュウ] HP : 49 → 48

KP : コウキの回合。

コウキ : 聳肩挑眉一副就是你確定你要這樣講？他可是都看在眼裡喔？

コウキ : CCB≤86 <扇子> (1D100≤86) > 5 > 決定的成功/スペシャル

コウキ : CCB≤84 <武術> (1D100≤84) > 49 > 成功

コウキ : $(2d6+1d4+2d6)*2$ ($(2D6+1D4+2D6)*2$) >
 $(11[6,5]+3[3]+2[1,1])*2$ > 32

[魔王シュウ] HP : 48 → 16

魔王シュウ : 1d2 目標 (1D2) > 2

魔王シュウ : 1d3 攻撃方式 (1D3) > 3

魔王シュウ : CCB≤40 <踩踏> (1D100≤40) > 57 > 失敗

[魔王シュウ] MP : 40 → 30

魔王シュウ : 10d6 (10D6) > 36[3,6,4,5,4,2,3,2,1,6] > 36

[魔王シュウ] HP : 16 → 52

KP : 第7輪, ヨシヒトの回合。

ヨシヒト : 怎麼在他打失敗時這龍就打得這麼好，故意的嗎？朝コウキ的方向瞪了一眼。

ヨシヒト : CCB≤94 【咒文(星焰)】 (1D100≤94) > 46 > 成功

[ヨシヒト] MP : 24 → 19

ヨシヒト : 1D10 (1D10) > 7

[魔王シュウ] HP : 52 → 45

KP : コウキの回合。

コウキ : 被瞪的不痛不癢繼續笑嘻嘻。

コウキ : CCB<=86 <扇子> (1D100<=86) > 38 > 成功

コウキ : CCB<=84 <武術> (1D100<=84) > 54 > 成功

コウキ : 2d6+1d4+2d6 (2D6+1D4+2D6) > 8[4,4]+3[3]+10[5,5] > 21

[魔王シュウ] HP : 45 → 24

魔王シュウ : 1d2 目標 (1D2) > 1

魔王シュウ : 1d3 攻撃方式 (1D3) > 1

魔王シュウ : CCB<=80 <催淫的魔法> (1D100<=80) > 54 > 成功

コウキ : CCB<=17*4 <POW*4> (1D100<=68) > 54 > 成功

[魔王シュウ] MP : 30 → 20

魔王シュウ : 10d6 (10D6) > 35[4,1,5,6,4,3,6,1,2,3] > 35

[魔王シュウ] HP : 24 → 59

KP : 第8輪, ヨシヒトの回合。

ヨシヒト : CCB<=94 【咒文(星焰)】 (1D100<=94) > 22 > 成功

[ヨシヒト] MP : 19 → 14

ヨシヒト : 1D10 (1D10) > 4

[魔王シュウ] HP : 59 → 55

KP : コウキの回合。

コウキ : CCB<=86 <扇子> (1D100<=86) > 65 > 成功

コウキ : CCB<=84 <武術> (1D100<=84) > 26 > 成功

コウキ : $2d6+1d4+2d6$ ($2D6+1D4+2D6$) > $6[3,3]+3[3]+8[5,3]$ > 17

[魔王シュウ] HP : 55 → 38

魔王シュウ : $1d2$ 目標 ($1D2$) > 2

魔王シュウ : $1d3$ 攻撃方式 ($1D3$) > 1

魔王シュウ : $CCB \leq 80$ <催淫的魔法> ($1D100 \leq 80$) > 74 > 成功

ヨシヒト : $CCB \leq 17 \times 4$ 【 $POW \times 4$ 】 ($1D100 \leq 68$) > 66 > 成功

[魔王シュウ] MP : 20 → 15

魔王シュウ : $5d6$ ($5D6$) > $20[6,1,5,4,4]$ > 20

[魔王シュウ] HP : 38 → 58

KP : 第9輪, ヨシヒトの回合。

ヨシヒト : $CCB \leq 94$ 【呪文(星焰)】 ($1D100 \leq 94$) > 41 > 成功

[ヨシヒト] MP : 14 → 9

ヨシヒト : $1D10$ ($1D10$) > 6

[魔王シュウ] HP : 58 → 52

KP : コウキの回合。

コウキ : $CCB \leq 86$ <扇子> ($1D100 \leq 86$) > 81 > 成功

コウキ : $CCB \leq 84$ <武術> ($1D100 \leq 84$) > 7 > スペシャル

コウキ : $2d6+1d4+2d6$ ($2D6+1D4+2D6$) > $7[4,3]+3[3]+4[3,1]$ > 14

[魔王シュウ] HP : 52 → 38

魔王シュウ : $1d2$ 目標 ($1D2$) > 2

魔王シュウ : $1d3$ 攻撃方式 ($1D3$) > 2

魔王シュウ : $CCB \leq 60$ <觸肢> ($1D100 \leq 60$) > 1 > 決定的成功/スペシャル

魔王シュウ : $3d6$ 傷害 ($3D6$) > $7[3,2,2]$ > 7

KP：觸手沒有打穿護甲。

[魔王シュウ] MP：15 → 10

魔王シュウ：5d6 (5D6) > 19[3,4,4,6,2] > 19

[魔王シュウ] HP：38 → 57

KP：第10輪, ヨシヒト的回合。

ヨシヒト：嗯，看來等等得喝藥水了。

ヨシヒト：CCB<=94【咒文(星焰)】(1D100<=94) > 41 > 成功

[ヨシヒト] MP：9 → 4

ヨシヒト：1D10 (1D10) > 2

[魔王シュウ] HP：57 → 55

KP：コウキ的回合。

コウキ：換個方式打。

コウキ：CCB<=91 <尾巴> (1D100<=91) > 10 > スペシャル

コウキ：CCB<=84 <武術> (1D100<=84) > 96 > 致命的失敗

KP：那一樣算你兩個都失敗。

魔王シュウ：1d2 目標 (1D2) > 1

魔王シュウ：1d3 攻擊方式 (1D3) > 1

魔王シュウ：CCB<=80 <催淫的魔法> (1D100<=80) > 79 > 成功

コウキ：CCB<=17*4 <POW*4> (1D100<=68) > 46 > 成功

KP：第11輪, ヨシヒト的回合。

ヨシヒト：「看來這尾巴現在不管用呢。」喝藥水順便嘲諷一下龍。

[ヨシヒト] MP：4 → 59

ヨシヒト：CCB<=94【咒文(星焰)】(1D100<=94) > 98 > 致命的失敗

KP：你一心多用又不小心把魔法爆炸在自己身上了。
コウキ的回合。

コウキ：「驕兵必敗喔。」看看，嘲諷完就現世報。

コウキ：CCB<=91 <尾巴> (1D100<=91) > 86 > 成功

コウキ：CCB<=84 <武術> (1D100<=84) > 100 > 致命的失敗

KP：一樣算你兩個都失敗。

魔王シュウ：1d2 目標 (1D2) > 2

魔王シュウ：1d3 攻擊方式 (1D3) > 1

魔王シュウ：CCB<=80 <催淫的魔法> (1D100<=80) > 37 > 成功

ヨシヒト：CCB<=17*4【POW × 4】 (1D100<=68) > 8 > スペシャル

KP：第12輪，ヨシヒト的回合。

ヨシヒト：「誰是驕兵還不好說呢。」雖然自己也失誤但對方也失誤，所以嘲諷！

ヨシヒト：CCB<=94【咒文(星焰)】 (1D100<=94) > 53 > 成功

[ヨシヒト] MP：59 → 54

ヨシヒト：1D10 (1D10) > 3

[魔王シュウ] HP：55 → 52

KP：コウキ的回合。

コウキ：「呵。」很賤的笑。

コウキ：CCB<=91 <尾巴> (1D100<=91) > 99 > 致命的失敗

コウキ：CCB<=84 <武術> (1D100<=84) > 21 > 成功

KP：一樣算兩個都失敗。

魔王シュウ：1d2 目標 (1D2) > 2

魔王シュウ：1d3 攻擊方式 (1D3) > 1

魔王シュウ：CCB<=80 <催淫的魔法> (1D100<=80) > 37 > 成功

ヨシヒト : $CCB \leq 17 \times 4$ 【POW $\times 4$ 】 (1D100 ≤ 68) $> 5 >$ 決定的成功/スペシャル

KP : 那你很清醒, 可以反擊。

ヨシヒト : $CCB \leq 94$ 【咒文(星焰)】 (1D100 ≤ 94) $> 7 >$ スペシャル

[ヨシヒト] MP : 54 $\rightarrow$ 49

ヨシヒト : 1D10 (1D10) > 9

[魔王シュウ] HP : 52 $\rightarrow$ 43

KP : 第13輪, ヨシヒト的回合。

ヨシヒト : 「呵。」學誰呢。

ヨシヒト : $CCB \leq 94$ 【咒文(星焰)】 (1D100 ≤ 94) $> 2 >$ 決定的成功/スペシャル

[ヨシヒト] MP : 49 $\rightarrow$ 44

[紀錄] ヨシヒト : ヨシヒト - 今日 22:38

$CCB \leq 94$ 【咒文(星焰)】 (1D100 ≤ 94) $> 2 >$ 決定的成功/スペシャル

ヨシヒト : 1D10 (1D10) > 1

[魔王シュウ] HP : 43 $\rightarrow$ 41

KP : コウキ的回合。

コウキ : 「^^」一起爛啊大家一起爛啊。

コウキ : $CCB \leq 91$ <尾巴> (1D100 ≤ 91) $> 15 >$ スペシャル

コウキ : $CCB \leq 84$ <武術> (1D100 ≤ 84) $> 49 >$ 成功

コウキ : $2d6+1d4+2d6$ (2D6+1D4+2D6) $> 7[6,1]+3[3]+8[3,5] > 18$

[魔王シュウ] HP : 41 $\rightarrow$ 23

魔王シュウ : 1d2 目標 (1D2) > 2

魔王シュウ : 1d3 攻撃方式 (1D3) > 2

魔王シュウ : $CCB \leq 60$ <觸肢> (1D100 ≤ 60) $> 86 >$ 失敗

[魔王シュウ] MP : 10 → 0

魔王シュウ : 10d6 (10D6) > 36[1,3,5,3,5,4,3,6,5,1] > 36

[魔王シュウ] HP : 23 → 59

KP : 第14輪, ヨシヒトの回合。

ヨシヒト : 「你要是跟我打時也能失誤這麼多該有多好。」

ヨシヒト : CCB<=94【咒文(星焰)】(1D100<=94) > 94 > 成功

[ヨシヒト] MP : 44 → 39

ヨシヒト : 1D10 (1D10) > 7

[魔王シュウ] HP : 59 → 52

KP : コウキの回合。

コウキ : 「哈哈。」已讀亂回。

コウキ : CCB<=91 <尾巴> (1D100<=91) > 62 > 成功

コウキ : CCB<=84 <武術> (1D100<=84) > 77 > 成功

コウキ : 2d6+1d4+2d6 (2D6+1D4+2D6) > 6[4,2]+4[4]+8[3,5] > 18

[魔王シュウ] HP : 52 → 34

魔王シュウ : 1d2 目標 (1D2) > 2

魔王シュウ : 1d3 攻撃方式 (1D3) > 3

魔王シュウ : CCB<=40 <踩踏> (1D100<=40) > 68 > 失敗

KP : 第15輪, ヨシヒトの回合。

ヨシヒト : CCB<=94【咒文(星焰)】(1D100<=94) > 65 > 成功

[ヨシヒト] MP : 39 → 34

ヨシヒト : 1D10 (1D10) > 9

[魔王シュウ] HP : 34 → 25

KP : コウキの回合。

コウキ : CCB<=91 <尾巴> (1D100<=91) > 43 > 成功

コウキ : CCB<=84 <武術> (1D100<=84) > 84 > 成功

コウキ : 2d6+1d4+2d6 (2D6+1D4+2D6) > 8[3,5]+1[1]+3[1,2] > 12

[魔王シュウ] HP : 25 → 13

魔王シュウ : 1d2 目標 (1D2) > 1

魔王シュウ : 1d3 攻撃方式 (1D3) > 2

魔王シュウ : CCB<=60 <觸肢> (1D100<=60) > 1 > 決定的成功/スペシャル

コウキ : CCB<=85 <閃避> (1D100<=85) > 76 > 成功

KP : 第16輪, ヨシヒト的回合。

ヨシヒト : CCB<=94 【呪文(星焰)】 (1D100<=94) > 69 > 成功

[ヨシヒト] MP : 34 → 29

ヨシヒト : 1D10 (1D10) > 2

[魔王シュウ] HP : 13 → 11

KP : コウキ的回合。

コウキ : CCB<=91 <尾巴> (1D100<=91) > 39 > 成功

コウキ : CCB<=84 <武術> (1D100<=84) > 67 > 成功

コウキ : 2d6+1d4+2d6 (2D6+1D4+2D6) > 7[6,1]+4[4]+7[2,5] > 18

[魔王シュウ] HP : 11 → -7

KP : 你們終於打倒了魔王。
而魔王在最後笑著說了些什麼。

魔王シュウ : 「有想要的物品的話, 就給你吧。」
「還看到了有趣的東西呢。」

魔王シュウ : 「不過, 別以為打倒了我就意味著一切都結束了哦。」

KP : 就這樣, 魔王的身姿消失了。而在王座後方的寶物庫也再沒有人阻擋在前了。

ヨシヒト：「終於.....結束了.....」雖然他超級想衝去寶物庫裡找「那個」，但他姑且是忍下衝動，靠過去コウキ那先幫他查看傷口情況並做簡單處理。

ヨシヒト：CCB<=78【急救】(1D100<=78) > 99 > 致命的失敗

コウキ：有處理跟沒處理差不多，他只是用一種看人做白工的看戲心態等人全部弄完之後再笑笑的調侃：「做白工了呢，辛苦了喔。」

ヨシヒト：可能是因為人跟魔族的身體有差異導致他處理起來並沒有那麼良好的效果，所以聽到調侃的發言也只是瞥了一眼對方：「有幫你處理已經很好了。」

ヨシヒト：處理完後他起身，轉向寶物庫時才小聲地開口：「就那個，我姑且還是感謝你一下.....」
「.....謝謝」

コウキ：「這樣啊。」想想也是，畢竟本來見到面都會轟他了，現在還幫他處理傷口根本破天荒。

不過對於那個道謝他先是挑了挑眉，再很隨興的回話：「不客氣。」聽起來很賤但能聽到道謝還是挺開心的，雖然很想直接揩油又要手指但想到對方也不會輕易給，於是又懶得補這句。（但也不排除是藥水效果）

「如果你之後都這麼坦率那有多好。」邊講邊走向寶物庫。

KP：寶物庫有鎖，如果有想要什麼可以用白銀鑰匙打開寶物庫取得。打開後裡面有各種各樣的珍稀道具和錢財。既然新任魔王已經被你們打敗了，也可以說是這些東西都是屬於你們的了吧。

ヨシヒト：「什麼意思，我什麼時候不坦率了，我一直都是坦率的吧？」他不滿地答道，也跟著走到寶物庫前。注意到停於此處のコウキ，他饒有興趣地看著對方，「哦？你也有想要從寶物庫拿到的東西嗎？」

コウキ：「真的嗎？」真的有坦率嗎？コウキ斜眼看人，捕抓到對方話裡的關鍵字之後雙手環胸：「你說了『也』，所以是你自己有想要的東西？不如就用這個測試你的坦率吧。」
他順帶做出一個come on的挑釁手勢。

ヨシヒト：這與坦率沒關係吧？他瞥了眼コウキ，從口袋中拿出白銀之鑰將門打開，「我不要呢，況且這與坦率沒太大的關係吧？而且你也沒說你自己要找什麼，再詢問他人之前應該先回答對方的問題吧，嗯？」

コウキ：「我從頭到尾都沒說我要找東西啊。」雖然剛剛一瞬間想講項鍊什麼的，但還行，努力壓一下就好，反正他想找項鍊的目的現在也不是

變得很強烈了。
在門打開之後便走進去。

ヨシヒト：「哼？真的沒有嗎，明明都來到寶物庫了。」沒看出コウキ有什麼不對，他只是覺得對方不想說出來罷了。
門開了他也馬上跟著進去，翻找著那堆寶物只為他本來的目的，也就是他想要的「那個」。

コウキ：「退休的老人是不會有什麼想要的東西的，喔.....大概還是有吧。」在隨便亂走一圈之後先隨便拿幾個東西，然後走到ヨシヒト旁邊，直勾勾的盯著對方的手。
「我想要的東西在這裡。」

ヨシヒト：認真找東西的ヨシヒト沒有注意コウキ的方向，所以在他好不容易找到他想要找的那個巧克力時，才對上コウキ的視線，他瞬間將手以及巧克力都藏到身後。

「又想要我的手指？你就不能對別的東西有興趣嗎？」

コウキ：「我這輩子最想要的東西就是你的手指了啊。」用一種老人講古的語氣在說這句話。
「什麼時候才要給我？」然後他笑瞇瞇的繼續逼近，過程中稍微看看旁邊，拿了幾條項鍊，最後留下一條握在手裡，不過看起來就只是一時興起抓著而已。

ヨシヒト：他手中還握著剛才拿到的巧克力，指尖的溫熱讓巧克力有些融化，他若有所思地盯著コウキ，他原本是挺想讓對方吃下這個巧克力的，但現在似乎可以推遲一下，他覺得自己肯定還是能有機會靠自己的力量讓對方心甘情願地服從自己。

「你先服從我我再考慮看看？」注意到對方的逼近，ヨシヒト瞬間往後退了退，想與其拉開點距離，也在移動的同時他看見コウキ那隨性，但卻不大尋常的舉動：「嗯？項鍊？我以為你對這種東西沒有興趣呢？」

コウキ：「但是你現在給我的话我馬上可以變寵物喔。」不是開玩笑，而且他早就已經打算接下來幾個月偷偷跟著對方感覺看看了，哈哈。

「多拿幾條珠寶走啊，難得感覺好看就拿著了。」コウキ很坦率的說謊話，然後繼續逼近。

ヨシヒト：「請讓我保持我手部的完整性。」嚴正拒絕。

超可疑.....他完全不覺得一條項鍊能吸引這個魔族的注意力，肯定有別的理由。將巧克力默默收進兜中，ヨシヒト仍在繼續後退，「我不認為你是會欣賞這種飾品的人呢，還有你為什麼要一直靠近我！？」

コウキ：「那腳趾呢？兩根腳趾抵一根手指。」開始奇怪的討價還價。
「因為我現在很想要你的手指啊，我們好不容易才有辦法心平氣和的講話的，不趁這個機會好好談談怎麼可以呢？」果然藥水終究是壓不住他的慾望的！

ヨシヒト：「為什麼我一定要把手指或腳趾給你！？說到底你也太想要了吧……！」雖然這樣可以讓コウキ服從自己，嗯？這交易好像還算划得來嗎……

コウキ：「因為我看到你把我的角拿去當項鍊，讓我也好想要啊……」用一種接近撒嬌的語氣說話，雖然他是沒心沒肺的魔族，但至少這個是真的唷。

ヨシヒト：「你這就算對我這樣說我也……！會痛，而且不方便……！」

「相對之下你的角方便多了吧，而且這是我的！」聽到對方的話下意識就抓緊自己的項鍊，頗有一種不會還給你的味道。

コウキ：「可是我也會痛。」笑容有點收起來了，但也不是生氣，畢竟這比起之前對方嘲諷自己的角脆弱要來的好數倍了。

「我已經沒有要跟你要回來了，但是你當初把我敲掉之後我一直都會痛。」他也不曉得自己現在幹嘛講這些，但可能多少有點委屈吧，即便他自己不曉得。

ヨシヒト：他這倒是沒想到原來那還會痛，表情倒是有些心虛起來了。
「你真的那麼想要……？到底為什麼這麼想要……」聽起來很像在思考要不要給對方但十分掙扎，畢竟斷手指不是什麼小事呢。

「啊啊，等之後回去再說吧，你先試著討好我我说不定就會願意給你了。」這人……

コウキ：「超級想要。」重新開始笑瞇瞇。
「行啊，但三個月過後你沒有打算要給的話，我就一次折斷你三根手指當作試用期的費用。」雖然這句也是笑瞇瞇的但相當認真喔。

ヨシヒト：他有點考慮這三個月內要把巧克力塞到這隻龍嘴裡了。
「再說！！我累了，拯救世界好累我想回城鎮休息……」

コウキ：抓住對方的手。
一副就是傳送陣別想只讓送你一個人走，他也要一起走的意思。

ヨシヒト：嫌棄地看了眼這隻懶惰龍，認命地又開了一瓶藥水出來，「出魔王城才能傳送，先從這裡離開吧。」

コウキ：「好。」笑笑的看着對方喝藥水完全沒有心軟的意思，而且還是抓著對方不放。

KP：你們離開魔王成，在畫好傳送陣啟動的那時眩目的、卻讓人覺得柔軟的白光在視野中擴散開來。最終，一種類似漂浮感的安心感在心中蔓延。

KP：突然，不知從哪裡傳來了聲音。
那聲音很小，不知道在說什麼。但是，漸漸地，能聽見了。那是某人的聲音。

KP：「喂——」
「該起來了，你們兩個。」
「……你們～？沒事吧？難不成是會賴床的類型嗎？」

KP：是宇鷺的聲音。環顧四周就知道自己是在他家。有注視著你們微笑的宇鷺，也有擔心你們的四葉。前面是電視畫面，可以看到令人懷念的像素畫。即使是不知道的人應該也能明白。現在大概是在玩遊戲吧。

KP：如果問說發生了什麼，就會知道你們先前看著各種攻略本遊玩RPG這件事。明明順利地迎來了演職人員名單的畫面，卻一起在沙發上睡著了。

KP：往旁邊一看，就能看到和往常一樣的彼此的身影。不會改變。是和往常一樣的你們。
會威脅世界的魔王和異端的道具都不存在的普通的世界。這也是當然的。但為什麼，會覺得那一切都是夢嗎。畢竟在自己身處的這個世界上，也確實有奇妙之處。

KP：對你們來說，那種不可思議的事情也算是日常吧。
這麼想著。那簡直就像。

KP：平行世界。或者是祖先。
或許也存在著那樣的你們的身姿與關係的形式，也說不定。

KP：【生還報酬】
SAN 值回復 1d10

可以作為另一條世界線的探索者參與其他相同形式劇本。
另外，如果帶團的KP允許的話，基本上也允許參加其他類型的劇本，但是不能使用魔法。

コウキ：1d10 (1D10) > 2

ヨシヒト：1D10 (1D10) > 8

[ヨシヒト] SAN : 45 → 53

[コウキ] SAN : 71 → 73

KP : 【 ??? 】

災厄降臨了世界。

那是和那天打敗的魔王不同的、另一種東西。然後，世界再次被統治。這次可沒那麼容易了。不，也許在世人眼底看來是很溫柔的，根本沒有什麼改變。世界依舊和平。

會這麼想的吧。只是，確實是那一天。

KP : 世界崩壞了。

KP : 在即將結束的景色中，看見了鏡子那邊的話語。

KP : 『拉普拉斯的惡魔，降臨了。』