

## A. Pertanyaan Refleksi

1. Apa hal baru yang paling menarik bagi saya saat mempelajari konsep dasar Pemrograman Berorientasi Objek (PBO)?
  2. Menurut saya, apa tantangan terbesar dalam mengubah cara berpikir dari pemrograman prosedural ke PBO?
  3. Bagaimana saya bisa menerapkan konsep objek, kelas, atribut, dan metode dalam membuat program sederhana di kehidupan sehari-hari?
  4. Apakah saya merasa PBO membuat kode lebih mudah dipahami? Mengapa atau mengapa tidak?
  5. Apa satu hal yang masih membingungkan saya tentang PBO dan ingin saya pelajari lebih dalam?
- 

## B. Soal Pilihan Ganda

1. Berikut ini adalah entitas di dunia nyata yang memiliki keadaan dan perilaku, dalam PBO disebut sebagai...
  - A. Atribut
  - B. Metode
  - C. Kelas
  - D. Objek
  - E. Prosedur
2. Sebuah cetak biru atau template yang mendefinisikan atribut dan metode untuk membuat objek, disebut...
  - A. Objek
  - B. Kelas
  - C. Fungsi
  - D. Prosedur
  - E. Atribut
3. Data atau properti yang mendefinisikan keadaan dari sebuah objek dikenal sebagai...
  - A. Objek
  - B. Metode
  - C. Atribut
  - D. Kelas
  - E. Parameter
4. Perilaku atau tindakan yang dapat dilakukan oleh sebuah objek disebut...
  - A. Atribut

- B. Variabel
  - C. Objek
  - D. Kelas
  - E. Metode
5. Dalam PBO, instans dari sebuah kelas disebut...
- A. Atribut
  - B. Metode
  - C. Objek
  - D. Variabel
  - E. Parameter
6. Jika "Mobil" adalah sebuah kelas, maka "Toyota Avanza merah" yang sedang melaju dengan kecepatan 60 km/jam adalah...
- A. Atribut
  - B. Metode
  - C. Objek
  - D. Fungsi
  - E. Prosedur
7. Mana di antara pernyataan berikut yang paling tepat mendeskripsikan keuntungan PBO?
- A. Program menjadi lebih lambat
  - B. Kode sulit digunakan kembali
  - C. Kode lebih terstruktur dan mudah dipelihara
  - D. Hanya cocok untuk program yang sangat sederhana
  - E. Tidak membutuhkan kelas dan objek
8. Sebuah objek memiliki data dan fungsi yang terikat menjadi satu kesatuan. Ini adalah kelebihan PBO dalam hal...
- A. Kecepatan eksekusi
  - B. Pengelolaan data
  - C. Ukuran program
  - D. Kompatibilitas
  - E. Sintaksis
9. Pemrograman yang berfokus pada serangkaian prosedur atau fungsi yang terpisah, tanpa konsep kelas dan objek, disebut...
- A. Pemrograman fungsional
  - B. Pemrograman berorientasi objek
  - C. Pemrograman prosedural
  - D. Pemrograman deklaratif
  - E. Pemrograman modular
10. Dibawah ini, manakah yang merupakan atribut dari objek "Siswa"?
- A. belajar()
  - B. makan()
  - C. nama
  - D. bermain()
  - E. mengerjakanTugas()

11. Dibawah ini, manakah yang merupakan metode dari objek "Laptop"?
  - A. berat
  - B. ukuranLayar
  - C. hidupkan()
  - D. merek
  - E. warna
12. Berikut ini adalah keuntungan PBO yang berkaitan dengan penggunaan kembali kode...
  - A. Kode menjadi lebih pendek
  - B. Kode dapat digunakan berulang kali
  - C. Kode hanya bisa digunakan satu kali
  - D. Kode menjadi lebih rumit
  - E. Kode tidak perlu diubah
13. Mana di antara berikut ini yang BUKAN merupakan konsep dasar PBO?
  - A. Objek
  - B. Kelas
  - C. Atribut
  - D. Metode
  - E. Looping
14. Dalam PBO, jika kita ingin membuat banyak objek yang memiliki karakteristik yang sama, kita cukup membuat satu...
  - A. Metode
  - B. Atribut
  - C. Objek
  - D. Kelas
  - E. Prosedur
15. Ketika kita mendefinisikan sebuah kelas, kita sedang membuat...
  - A. Sebuah objek
  - B. Sebuah instans
  - C. Sebuah cetak biru
  - D. Sebuah program
  - E. Sebuah variabel
16. Dalam pemrograman prosedural, data dan fungsi...
  - A. Berada dalam satu unit
  - B. Terpisah satu sama lain
  - C. Tidak bisa berinteraksi
  - D. Harus selalu sama
  - E. Tidak ada dalam program
17. Konsep PBO memudahkan pemeliharaan program karena...
  - A. Kode tidak pernah perlu diubah
  - B. Perubahan pada satu bagian kode tidak mempengaruhi bagian lain
  - C. Kode tidak terstruktur
  - D. Perubahan hanya perlu dilakukan pada satu kelas
  - E. Kode selalu berukuran kecil

18. Perbedaan utama PBO dengan pemrograman prosedural adalah cara pandang terhadap...
    - A. Ukuran program
    - B. Tipe data
    - C. Pemodelan masalah
    - D. Kecepatan komputasi
    - E. Aliran program
  19. Manakah pernyataan yang paling tepat untuk mendefinisikan "objek" dalam PBO?
    - A. Sebuah fungsi yang terpisah dari data
    - B. Sekumpulan instruksi yang dijalankan secara berurutan
    - C. Entitas yang menggabungkan data dan perilaku
    - D. Sebuah cetak biru untuk membuat program
    - E. Sebuah variabel global
  20. Jika kita memodelkan sebuah "Buku" sebagai objek, maka "jumlah halaman" adalah...
    - A. Objek lain
    - B. Metode
    - C. Kelas
    - D. Atribut
    - E. Prosedur
- 

### C. Soal BENAR-SALAH

1. (B/S) Dalam PBO, sebuah objek adalah cetak biru untuk membuat kelas.
2. (B/S) Atribut adalah perilaku atau tindakan yang dapat dilakukan oleh sebuah objek.
3. (B/S) PBO membuat program lebih sulit untuk dipelihara karena kode menjadi tidak terstruktur.
4. (B/S) Pemrograman prosedural berfokus pada serangkaian fungsi yang terpisah.
5. (B/S) Metode adalah data yang mendefinisikan keadaan sebuah objek.
6. (B/S) Objek adalah instans dari sebuah kelas.
7. (B/S) Salah satu keuntungan PBO adalah kode yang mudah digunakan kembali (*reusability*).
8. (B/S) Dalam PBO, data dan fungsi dikelompokkan menjadi satu unit yang disebut objek.
9. (B/S) PBO cocok untuk program yang sangat besar dan kompleks.
10. (B/S) "Nama" dan "umur" bisa menjadi atribut dari sebuah kelas Manusia.
11. (B/S) "Berjalan()" dan "berlari()" bisa menjadi metode dari sebuah kelas Manusia.
12. (B/S) Sebuah kelas tidak bisa memiliki lebih dari satu objek.
13. (B/S) Dalam PBO, pemodelan masalah dilakukan dengan memandang program sebagai urutan instruksi.
14. (B/S) Pemrograman prosedural lebih mudah digunakan untuk kolaborasi tim dalam proyek besar.

15. (B/S) PBO adalah pendekatan yang memandang program sebagai kumpulan objek yang saling berinteraksi.
  16. (B/S) Sebuah kelas hanya bisa memiliki satu atribut.
  17. (B/S) Sebuah objek bisa memiliki atribut yang berbeda, meskipun dibuat dari kelas yang sama.
  18. (B/S) Metode adalah fungsi anggota dari sebuah kelas.
  19. (B/S) Atribut disebut juga sebagai variabel anggota.
  20. (B/S) Memahami PBO hanya tentang menghafal sintaksisnya.
- 

## D. Soal Menjodohkan

Kolom Kiri (Pernyataan)	Kolom Kanan (Jawaban)
1. Perilaku atau tindakan yang dapat dilakukan oleh objek.	A. Kelas
2. Sebuah cetak biru atau <i>template</i> untuk membuat objek.	B. Objek
3. Entitas yang memiliki keadaan (data) dan perilaku (fungsi).	C. Atribut
4. Data atau properti yang mendefinisikan keadaan objek.	D. Metode
5. Pendekatan yang berfokus pada serangkaian fungsi.	E. Reusability
6. Salah satu keuntungan PBO terkait penggunaan ulang kode.	F. Pemrograman prosedural
7. Instans dari sebuah kelas.	G. Keadaan
8. Dalam PBO, data dari objek disebut juga...	H. Fungsi

9. Dalam PBO, perilaku objek disebut juga...	I. Variabel Anggota
10. warna dari sebuah mobil adalah contoh dari...	J. Objek

---

## E. Soal Esai

1. Jelaskan dengan kata-kata Anda sendiri apa yang dimaksud dengan **objek** dan **kelas** dalam konteks PBO. Berikan contoh pemahaman dalam kehidupan sehari-hari yang berbeda dari materi pembelajaran.
2. Apa perbedaan mendasar antara **atribut** dan **metode**? Jelaskan dengan memberikan contoh pada sebuah objek Handphone.
3. Sebutkan dan jelaskan dua keuntungan utama menggunakan Pemrograman Berorientasi Objek (PBO) dibandingkan dengan pemrograman prosedural.
4. Jelaskan mengapa PBO dianggap lebih cocok untuk mengembangkan program yang besar dan kompleks, sedangkan pemrograman prosedural menjadi sulit untuk dikelola.
5. Bayangkan Anda ingin membuat program untuk mengelola daftar belanjaan di supermarket. Identifikasi setidaknya satu **kelas**, dua **atribut**, dan dua **metode** yang relevan untuk program tersebut.