

ВАШ ИСКАТЕЛЬ ПРИКЛЮЧЕНИЙ

Винчерра лежала мертвой под обрывом, пока её не нашли три дня спустя. Ее голова почти любовно покоилась на химере, а пальцы сжимали меч, пронзивший печень зверя. Кровь окрасила волосы Винчерры винным цветом, и наполнила ее свалившийся шлем точно кубок, провозглашая тост о быстротечности всего сущего.

Вы не герой. Вы не сражаетесь, чтобы защитить королевство, или чтобы помочь истинному королю сесть на трон. Вы охотитесь в древних руинах за сокровищами, помогаете тем, кто помогает в ответ, и оставляете свой след в *Запретных Землях*. Ваша судьба не predetermined кем-то еще. Вы выбираете собственный путь. Вы — искатель приключений.

Искателя приключений, чью роль вы исполняете, называют вашим персонажем (PC). Персонаж — ваш инструмент, глаза и уши в игровом мире. Но и сам он зависит от того, принимаете ли вы мудрые решения, и не подвергаете ли его опасности. Относитесь к своему персонажу серьезно и управляйте им так, как если бы он был реальным человеком. Тогда игра принесёт больше веселья. В то же время, вы не должны пытаться защитить своего персонажа от любой опасности. Смысл игры в том, чтобы создать захватывающую историю — а чтобы добиться успеха, нужно рисковать.

В ходе игры ваш персонаж будет меняться и развиваться. Его навыки могут быть улучшены благодаря опыту, но вы также можете обнаружить, что его личность меняется и формируется так, что это невозможно отобразить с помощью чисел на странице. Это тот момент, когда ваш персонаж действительно оживает.

ТАБЛИЦА ПЕРСОНАЖА: Для создания своего персонажа вам понадобится таблица персонажа. Вы можете скачать её с сайта *Свободной лиги*.

РОД

В *Запретных Землях* обитает множество разных существ, от обычных людей до ужасающих демонических чудовищ. Вы можете выбрать один из восьми родов для игрового персонажа: человека, эльфа, полуэльфа, гнома, халфлинга, волколака, орка и гоблина. Люди — самый распространенный род, но вы можете свободно выбрать любой другой. Каждый род кратко описан ниже, а более подробно — в главе 4, в Руководстве для Мастера Игры.

Выбранный вами род влияет на характерные черты персонажа. У каждого рода также есть уникальный талант, недоступный ни одному другому роду. Кроме этого, для каждого рода существует список типичных профессий. Вы не обязаны строго следовать ему — всегда есть индивидуалисты, что выбирают в жизни необычные пути.

КАК СОЗДАТЬ ХАРАКТЕР ВАШЕГО ИГРОКА

Как создавать своего персонажа, подробно описано в этой главе. Список ниже поможет вам сориентироваться. Возьмите таблицу персонажа, карандаш и по порядку выполните следующие действия:

1. Выберите род своего персонажа.
2. Выберите его профессию.
3. Определите его возраст.
4. Потратьте очки на характерные черты.
5. Потратьте очки на навыки.
6. Выберите стартовые таланты персонажа.
7. Определите Клан, к которому он принадлежит.
8. Выберите Тёмный Секрет.
9. Определите отношения вашего персонажа с другими игровыми персонажами.
10. Выберите снаряжение персонажа.
11. Определитесь с его внешностью.
12. Подберите персонажу имя.

АЛЬТЕРНАТИВНЫЙ МЕТОД

Стандартный метод создания персонажа в *Запретных Землях*, описанный в этой главе, быстр и эффективен. Вы можете создать уникального персонажа за 15-30 минут. Если вы хотите потратить больше времени на создание своего персонажа, можно использовать альтернативный метод, описанный в отдельной брошюре под названием *Легенды и искатели приключений*. Этот метод позволит вам продумать более глубокую предысторию вашего персонажа с самого начала игры.

15

ВАШ ИСКАТЕЛЬ ПРИКЛЮЧЕНИЙ

Альтернативный перевод списка действий (дословный):

1. Выберите свой род.
2. Выберите свою профессию.
3. Определите свой возраст.

4. Потратьте очки на ваши характерные черты.
5. Потратьте очки на ваши навыки.
6. Выберите свои стартовые таланты.
7. Определите ваш Клан.
8. Выберите Тёмный Секрет.
9. Определите ваши отношения с другими игровыми персонажами.
10. Выберите своё снаряжение.
11. Определитесь с вашей внешностью.
12. Выберите своё имя.

YOUR ADVENTURER

Vincerra lay dead below the cliff until they found her three days later. Almost lovingly her head rested on the chimera, fingers gripping the sword that had pierced the liver of the beast. Blood rendered Vincerra's hair the color of wine, filling her cast-off helmet in a toast to transience.

You are no hero. You don't fight to protect the realm or to put the true king on the throne. You hunt through ancient ruins for treasure, you help those who help you, you make your own mark on the *Forbidden Lands*. Your fate isn't determined for you by someone else. You choose your own path. You are an adventurer.

The adventurer you play is called your player character (PC). They are your tool, your eyes and ears in the game world. But your PC is also dependent on you making wise decisions and not putting them in harm's way. Take your PC seriously and play them as if they were an actual person. The game is more fun that way. At the same time, you shouldn't try to protect your PC from every single danger. The point of the game is to create an exciting story — for that to succeed, you have to take risks.

During the course of the game, your PC will change and develop. Their skills can be improved through experience, but you can also discover how their personality changes and is formed in a way that cannot be measured by numbers on a page. This is when your player character truly comes alive.

CHARACTER SHEET: To create your player character, you need a character sheet. You can download it from the Free League website.

KIN

Many different creatures live in the *Forbidden Lands*, from ordinary humans to horrifying demonic monstrosities. There are eight different kin you can choose between for your player character: human, elf, half-elf, dwarf, halfling, wolfkin, orc, and goblin. Humans are the most common kin, but you can choose freely. Each kin is described briefly below, and in more detail in Chapter 4. in the *Gamemaster's Guide*.

Your choice of kin affects your attributes. Every kin also has a unique kin talent that no other kin can have. For each kin, typical professions are also listed. You are not strictly bound to follow these however — there are always unique individuals who walk unusual paths in life.

HOW TO CREATE YOUR PLAYER CHARACTER

How you create your player character is explained in detail in this chapter. The summary below is a helpful overview. Grab a character sheet, a pencil, and follow these steps:

1. Choose your kin.
2. Pick your profession. /

3. Decide on your age.
4. Spend points on your attributes.
5. Spend points on your skills.
6. Choose your starting talents.
7. Determine your Pride.
8. Choose a Dark Secret.
9. Define your relationships to the other player characters.
10. Pick your gear
11. Decide your appearance.
12. Choose your name.

ALTERNATIVE METHOD

The standard method for creating a character in *Forbidden Lands* described in this chapter is quick and effective. You can create a unique character in 15-30 minutes. If you want to spend more time creating your character, you can use the alternate method described in the separate pamphlet named *Legends & Adventurers*. This method will allow you to give your player character a deeper backstory from the start of the game.

15

YOUR ADVENTURER