

La co-conception vidéoludique comme levier de développement de la créativité enseignante : un gage de formation?

Programme

NB. L'événement se déroule entièrement dans les locaux de l'INSPE, 5 Rue Shirin Ebadi Bâtiment B 20, 86000 Poitiers

Les moments importants de la journée seront ponctués par Réjane Monod Ansaldi, alias Louste, un témoin créatif!

9h - 10h00 - hall d'entrée et mezzanine

Café d'accueil et visite d'exposition interactive

Play test des jeux vidéos et échanges avec **les étudiants MEEF Professeurs des écoles**, co-concepteurs

Play test **jeu vidéo MÉT@** - animé par Ewen Célibert et Samuel Frèche, développeurs

10h - 10h15 - amphithéâtre (diffusion en visio)

Mots de bienvenue des organisateurs et des co-porteurs du projet

10h30 - 12h30 - amphithéâtre (diffusion en visio)

Conférence - ricochet

Apprendre par le jeu et la cocréation avec l'intelligence artificielle

Margarida Romero - Professeure des Universités, Université Côte d'Azur & Professeure associée, Université Laval

Les étudiants M1 MEEF PE présentent leurs travaux de co-conception vidéoludique et de scénarisation pédagogique - *feed back* de Margarida Romero

Animateur: Romain Trinchérini, Ingénieur - Coordinateur Technique R3NumEd

12h30 - 14h00 - salle 001

Pause déjeuner

14h00 - 14h45 - hall d'entrée et mezzanine

Visite d'exposition interactive: play test des jeux vidéos

Échanges avec les **étudiants M1 MEEF PLC** co-concepteurs, les délégations de collégiens et de lycéens invités

Play test **jeu vidéo MÉT@** - animé par Ewen Célibert et Samuel Frèche, développeurs

14h45 - 15h30 - amphithéâtre (diffusion en visio)

Table ronde des enseignants partenaires

La techno-créativité vidéoludique dans vos classes: levier de créativité enseignante et apprenante?

Nicoleta Nastase, Céline Teillet - Enseignantes de Lettres et **Léopold N'Guessan** - Enseignant d'Anglais

Témoignages d'expérience en classe: l'innovation des pratiques pédagogiques avec la co-conception de jeux vidéo éducatifs par les élèves de collège et de lycée.

Animateurs: Alina Gonzalez et Mathieu Leclerc - Co-porteurs Démonstrateur (EN)JEUX-DEM'UP

15h45 - 16h30 - amphithéâtre (diffusion en visio)

Conférence

Libérer la créativité en éducation : l'escape game comme levier d'innovation pédagogique

Aleksandra Vuichard - Docteure en science de l'éducation et formatrice à la Haute école pédagogique du canton de Vaud en Suisse).

16h30 - 17h00 - amphithéâtre (diffusion en visio)

CONCLUSION créative avec Réjane Monod Ansaldi, témoin invité - Chercheuse développement en Sciences humaines et sociales

Le temps d'une dernière surprise?

