



## דמוקרטון תש"ף- צדק סביבתי- טבע, סביבה וקהילה משימה 5

### הכנת משחק על הדילמה

במשחק נמסרת כמות עצומה של מידע באופן חזותי, ושום הסבר מילולי איננו נחוץ. משחק, אם כן, הוא נקודת מפגש בין צורה ותוכן. כמובן שהצד האסתטי של העיצוב חשוב.

למשחק כמה כללים:

1. על כללי המשחק להיות ברורים ומוגדרים
2. כל אחד בוחר להשתתף במשחק מרצונו
3. למשחק מסגרת זמן, נקודת התחלה ונקודת סיום
4. המרחב (פיזי או ורטואלי) של המשחק מוגדר.

עליכם לחבר משחק סביב הדילמה. המשחק יכול להיות **משחק פיזי או בסביבה וירטואלית.**

חשוב:

- על המשחק להיות רלוונטי לדילמה וללמד על כל גווניה
- על המשחק להיות מקורי (אפשר לקחת משחק קופסא מוכר, כגון סולמות וחבלים, ולהפוך אותו לרלבנטי לדילמה.

- המשחק מיועד ליותר מ 4 אנשים
- רמת האסתטיקה והיצירתיות של של המשחק תיבחן
- יש לתת לחבריכם לשחק במשחק ולצלם.

## תוצר:

1. אם מדובר במשחק וירטואלי- יש לשלוח **לינק** למשחק. במידה ומדובר במשחק פיזי- יש לשלוח **לינק** לאלבום של **3-5 תמונות** המציגות את המשחק מכל צדדיו.
2. יש לשלוח **לינק למסמך גוגל** (גוגל דוקס) ובו **הוראות** מדויקות למשחק, את **השאלות/ משימות** של המשחק והפתרונות. לא ייתקבלו מסמכים אחרים!
3. **לינק לסרט** ובו תלמידים משחקים במשחק- באורך עד 2 דקות.

## לינק לדף תוצרים

מחווין:

סה"כ **300 נקודות**

**קריטריונים:**

1. לינק למשחק או 3 תמונות של המשחק מכל צדדיו- עד **50 נקודות**
  2. הוראות מדויקות למשחק- לינק לגוגל דוקס- עד **50 נקודות**
  3. שאלות המשחק: עד 5 שאלות רלוונטיות לדילמה - 40 נקודות  
5-7 שאלות רלוונטיות - עוד 20 נקודות
  - 7 שאלות רלוונטיות ויותר- 10 נקודות על כל שאלה נוספת
- מקסימום 80 נקודות לשאלה זו**
4. תלמידים משחקים במשחק:  
עד 5 תלמידים- 30 נקודות  
בין 5-10 תלמידים - 50 נקודות  
יותר מ 10 תלמידים משחקים - עד **70 נקודות**
  5. אסתטיות של המשחק לדילמה- **50 נקודות**

את התמונות והסרטון העלו גם [לקבוצת הפייסבוק של](#)

[התחרות](#)