

**Інформатика : підручник «Я досліджую світ» для 3 класу загальноосвітніх
навчальних закладів (автор І.Жаркова, Л.Мечник, Л.Роговська,
Л.Пономарьова, О.Антонов)**

Рекомендовано Міністерством освіти і науки України
<https://pidruchnyk.com.ua/1545-ya-doslidzhuu-svit-3-klas-zharkova.html>

Календарне планування з інформатики

І семестр

№з/п	Тема уроку	Дата
Мережа Інтернет.		
1.	Роль Інформації у житті людини. (с.12)	
2.	Способи подання повідомлень. Носії повідомлень (с.21)	
3.	Перетворення інформації інформації з одного виду в інший. (с.30)	
4.	Кодування і декодування повідомлень.(с.37)	
5	Структурування інформації. Файли (с.46)	
6	Структурування інформації. Папки.(с.54-55)	
7	Мережа Інтернет.(с.61)	
8	Програма-браузер, вебсторінка, веб-сайт, гіперпосилання. (с.66-67)	
9	Безпечна робота в інтернеті. (с.78)	
10	Авторське право. (с.86)	
11	Історія виникнення пристроїв для роботи з інформацією. (с.96)	
12	Джерела інформації. Носії інформації (с.105)	
13	Пристрої введення та виведення інформації (с.114-115)	
14	Текстові дані. Правила введення текстових даних . (с.123)	
15	Редагування текстових даних. (с.131)	
16	Види об'єктів: текстова, графічні.Інформаційний об'єкт. (с.139-140)	

Календарне планування з інформатики
II семестр

№з/п	Тема уроку	Дата
Моделі.		
17.	Властивості об'єкта. Створення моделі об'єкта за заданими властивостями. (с.12)	
18.	Зміна значень властивостей тексту як об'єкта (колір, шрифт,накреслення) (с.21)	
19.	Текстові редактори. Середовища для текстів. (с.27)	
20.	Уведення символів за допомогою клавіатури.(с.35)	
21.	Редагування. Основні команди редагування. (с.43)	
22.	Доповнення текстів зображеннями.(с.51)	
23.	Етапи створення інформаційної моделі.(с.59-60)	
24.	Створення текстових інформаційних моделей у табличній формі (с.68)	
25.	Комп'ютерні презентації. (с.77)	
26.	Створення та редагування презентацій. (с.85)	
27.	Текст і зображення в презентації. (с.93)	
28.	Форматування презентації. (с.101)	
29.	Режим показу презентації. (с.107)	
30.	Команди і виконавці. Алгоритм. Способи подання алгоритму. (с.113)	
31.	Лінійні алгоритми. (с.121)	
32.	Знаходження та виправлення помилок в алгоритмах. (с.129)	
33.	Створення зображень за власними алгоритмами (с.135)	
34.	Логічні висловлювання. (с.139-140)	

