

LA LOCALIDAD

En clase estamos haciendo un proyecto de nuestra localidad abarcando las áreas de lengua castellana y conocimiento del medio.

	Enganchar Para empezar nuestro proyecto vamos a realizar el visionado del siguiente video. También vamos a consultar la página web del ayuntamiento para ir acercándonos a la realidad de la aldea
	Explorar A continuación se van a adjuntar una serie recursos para que podáis ir descubriendo la localidad. Ubicación. Relieve. Río Parque Natural de la Subbética. Gastronomía. Recetas típicas. El sector primario. El sector primario en el municipio. El sector secundario . El sector secundario en el municipio. Muebles. Textil. Panadería El sector terciario en el municipio. Casas rurales Población. Tradiciones/ fiestas. Re. Personajes ilustres. Juegos tradicionales.
	Explicar Tras la búsqueda de toda la información de la localidad abarcando varios aspectos el alumnado ha de explicar al gran grupo clase la conclusión de su tarea a través de las PRESENTACIONES de Google. Entrevista al alcalde del municipio a través de Google MEET Entrevista a agricultores de la localidad. App de Ipad.
	Aplicar El alumnado creará un folleto publicitario de la localidad utilizando la Herramienta Canvas Genially Grabación de un vídeo promocional de la aldea con Imovie.
	Compartir .Las tareas serán compartidas en Classroom. Blog del clase. Sitios del alumnado del Tercer Ciclo donde están colgando

	todos sus trabajos digitales. Difusión en la web del municipio.
--	--

	Evaluar
	Normalmente utilizamos kAHOOT para ver lo aprendido y los formularios de Google enlazados a Classroom de cada clase creada.

	Extender
	Para conocer más: Web Ayuntamiento de Almedinilla Turismo en Almedinilla. Parque Natural de Sierras Subbéticas