

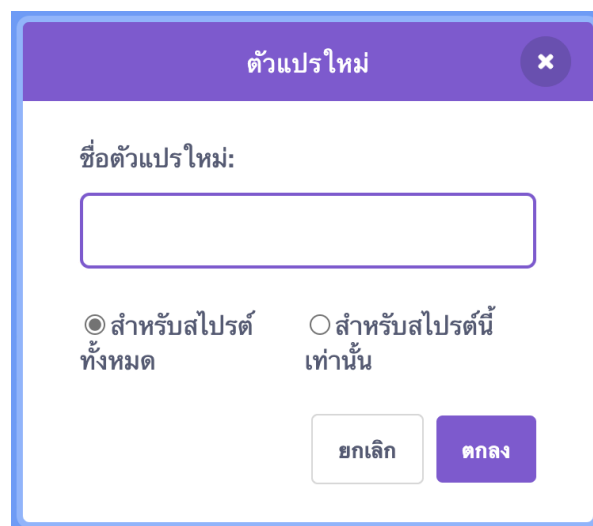
การเขียนโปรแกรม คู่หรีดี่ ด้วย Scratch

ขั้นตอนที่ 1 สร้างตัวแปร

ให้นักเรียนสร้างตัวแปรจำนวน 5 ตัว ได้แก่



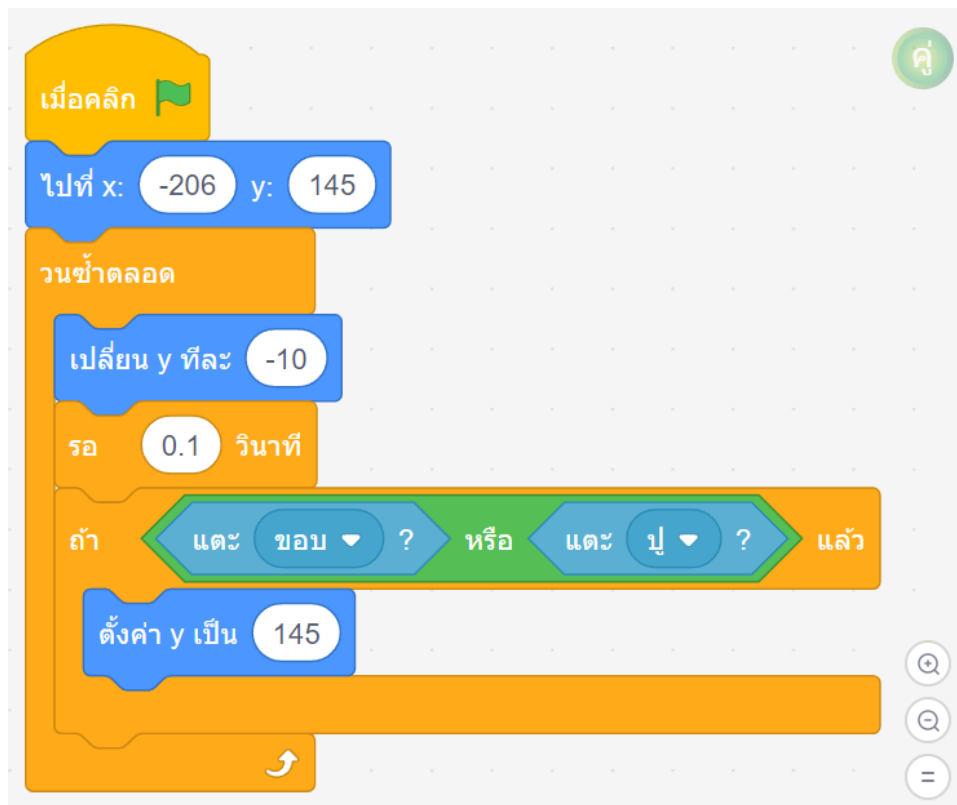
1. ไปที่กลุ่มคำสั่ง ตัวแปร
2. คลิกที่ สร้างตัวแปร จากนั้นตั้งชื่อตัวแปรแล้วกดปุ่ม ตกลง โดยสร้างให้ครบทั้ง 5 ตัวแปรตามที่กำหนด



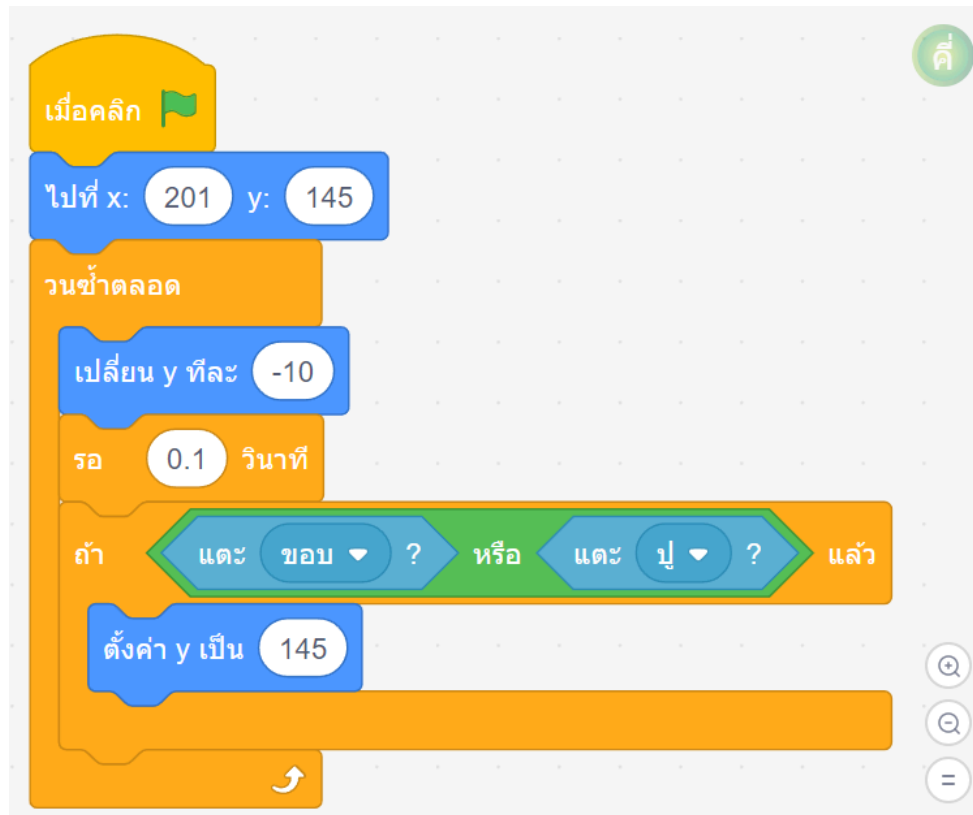
ขั้นตอนที่ 2 เพิ่มตัวละครที่ใช้สร้างเกม จำนวน 5 ตัวละคร ได้แก่

1. ตัวละคร Crab  กำหนดขนาดเป็น 50
2. ตัวละคร คู่  กำหนดขนาดเป็น 70
3. ตัวละคร คู่  กำหนดขนาดเป็น 70
4. ตัวละคร ถูก 
5. ตัวละคร ผิด 

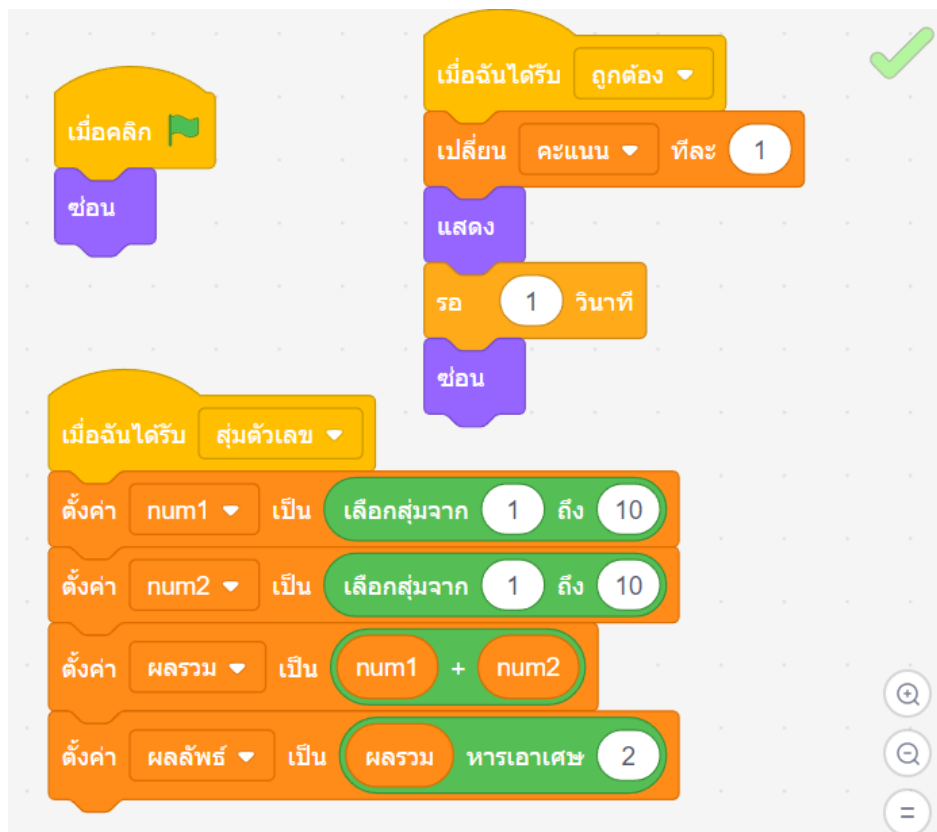
ขั้นตอนที่ 3 สร้างบล็อกคำสั่งให้กับตัวละคร คู่ 



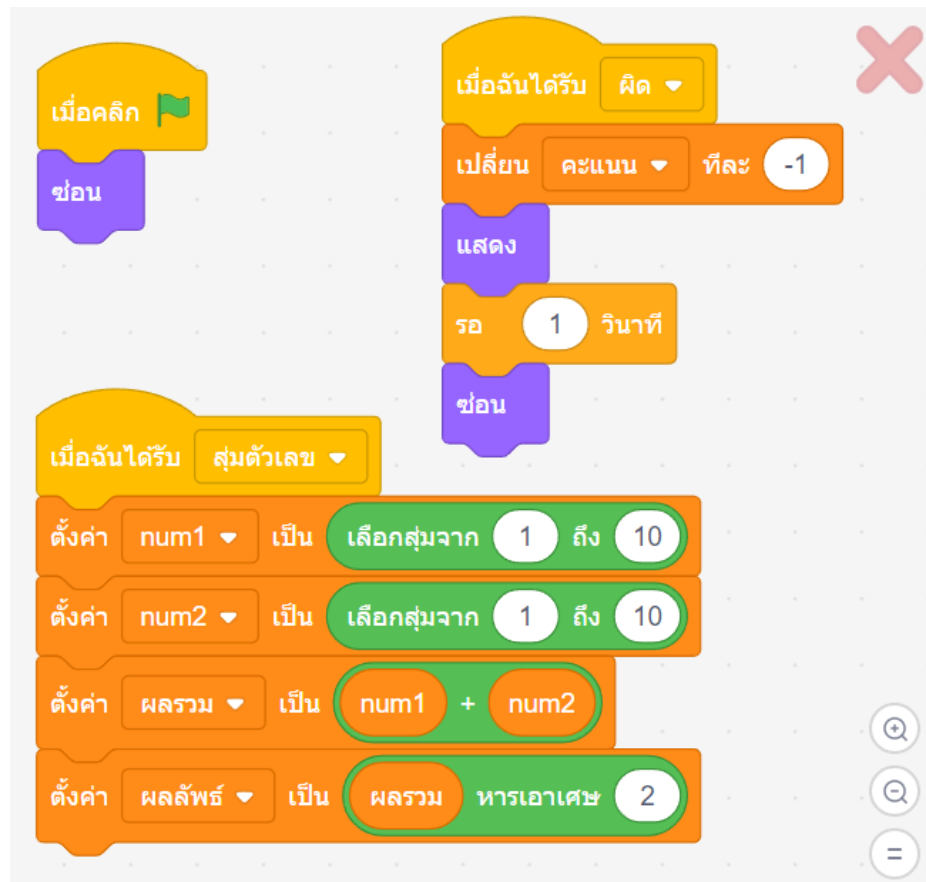
ขั้นตอนที่ 4 สร้างบล็อกคำสั่งให้กับตัวละคร คี



ขั้นตอนที่ 5 สร้างบล็อกคำสั่งให้กับตัวละคร ถูก



ขั้นตอนที่ 6 สร้างบล็อกคำสั่งให้กับตัวละคร ถูก



ขั้นตอนที่ 7 สร้างบล็อกคำสั่งให้กับตัวละคร Crab



1. ต่อบล็อกคำสั่งให้กับตัวละคร Crab ดังนี้

