



Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Everest
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Relax Gaming Limited

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālās likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 8,00 EUR

Spēles norise

“Everest” ir piecu ruļļu un līdz 100 000 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- “Wild” aizstājējsimboli
- Monētu uzkrāšana
- “Fortune Maker” bonusa spēle
- “Free Spins” simbols un bezmaksas griezieni
- “Bonus Buy” opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
- RTP 92.73% - 95.83%

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Katra griezienu sākumā spēles laukuma izmērs ir 4x5.
2. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem, kā arī spēles laukumam tiek pievienota papildus rinda.
3. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
4. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

“Wild” aizstājēsimbolu noteikumi

1. “Wild” simboli aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Free Spins” simbolu, lai izveidotu laimīgās kombinācijas.

2. Ja daļa no laimīgās kombinācijas ir  vai  “Wild” simbols, spēles laukumam tiek pievienots 2 vai 3 papildus rindas.

3.  “Wild” simbols var parādīties uz jebkura rullīša augšējās pozīcijas un parādās uz spēles laukuma ar reizinātāju.

4. Ja ir aktivizēta kaskāde,  “Wild” simbola reizinātājs palielinās par +1 par katru soli, par kuru attiecīgais “Wild” simbols nolaidās.

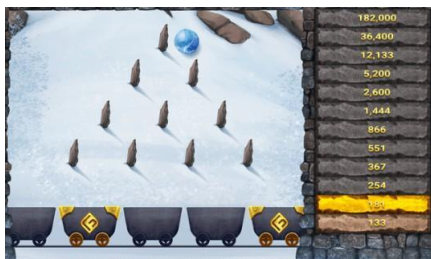
5. Ja zem  “Wild” simbola nav laimējošo simbolu, vis rullis pabīdās par vienu soli uz leju un palielina attiecīgo “Wild” simbola reizinātāju par +1.

6.  “Wild” simbola reizinātājs tiek piemērots katras kombinācijas laimestam, kura daļa ir attiecīgais “Wild” simbols.

Monētu uzkrāšanas noteikumi

1. Pa virsu jebkuram zemu apmaksājamam simbolam uz spēles laukuma var parādīties speciālie monētu simboli.
2. Monētu simboli var parādīties tikai pamatspēles laikā.
3. Visas monētas tiek uzkrātas un var tikt izmantotas, lai samazinātu bonusa iegādes cenu.
4. Jebkura uzkrājumam pievienotā monēta var pēc nejaušības principa aktivizēt Laimes ratu.
5. Laimes rats pēc nejaušības principa piešķir vienu no balvām:
 - Naudas balvu 100x, 200x, 500x vai 1000x no likmes apmēra;
 - 10, 12, 14 vai 15 bezmaksas griezienus;
 - “Fortune Maker” bonusa spēles balvas 10x, 20x, 30x vai 50x no likmes apmēra;
 - 10, 15, 20 vai 25 “Nitro Spins” griezienus.

“Fortune Maker” bonusa spēles noteikumi



1. “Fortune Maker” bonusa spēles var tikt laimēta ar Laimes rata palīdzību vai ja bezmaksas griezienu laikā kopējais laimests pārsniedz noteiktu summu.
2. Blakus spēles laukumam tiek izvietota laimestu tabula, kur katrs nākamais solis piešķir lielāku laimestu.
3. Pa spēles laukuma apakšējo daļu pārvietojas 12 grozi ar monētām un 4 tukši grozi.
4. Nospiežot pogu “Play”, no spēles laukuma augšējās daļas tiek palaista bumbiņa, kas, virzoties garām šķēršļiem iekrīt vienā no groziem.
5. Ja bumbiņa iekrīt grozā ar monētu, tiek izgaismots zemākais neizgaismotais laimests un spēlētājs var spēlēt atkārtoti vai savākt laimestu, nospiežot “Collect” pogu.
6. Ja bumbiņa iekrīt tukšā grozā, bonusa spēle tiek pabeigta un laimests tiek zaudēts.
7. Bonusa spēles sākumā spēlētājs var izvēlēties, kāda daļa no iegūtā bezmaksas griezienu laimesta tiks izmantota bonusa spēlei.

“Free Spins” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. 3, 4 vai 5 “Free Spins” simboli aktivizē 10, 12 vai 14 bezmaksas griezienus attiecīgi.
2. Bezmaksas griezieni var tikt aktivizēti arī ja pamatspēles laikā viena griezienu ietvaros spēles laukums ir sasniedzis maksimālo izmēru 5x10 – šajā gadījumā spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni un +1 papildus bezmaksas grieziens par katru papildus laimestu, kas izveidojās aktivizējušajā griezienā pēc spēles laukuma maksimālo izmēru sasniegšanas.
3. Bezmaksas griezieni var tikt atkārtoti aktivizēti un tie tiek izspēlēti uz 5x10 izmēra spēles laukuma.
4. Bezmaksas griezienu sākumā spēlētājam tiek piedāvāta “Gamble” opcija, kas ļaus izmantot daļu no laimētajiem bezmaksas griezieniem, lai iegūtu papildus bezmaksas griezienus.
5. Ja “Gamble” opcijas laikā iekšējais laimes rats apstājas uz zaļā sektora, spēlētājam papildus tiek piešķirts uz ārējā laimes rata norādītais bezmaksas griezienu skaits.
6. Ja “Gamble” opcijas laikā iekšējais laimes rats apstājas uz sarkanā sektora, tiek zaudēts “Gamble” opcijai izmantotais bezmaksas griezienu skaits.
7. Bezmaksas griezienu sākumā virs katra ruļļa ir “Wild” simbola reizinātājs x1.
8. Katra griezienu laikā viens no “Wild” simboliem pārvietosies uz spēles laukuma sava ruļļa augšējo pozīciju.
9. Ja ir aktivizēta kaskāde,  “Wild” simbola reizinātājs palielinās par +1 par katru soli, par kuru attiecīgais “Wild” simbols nolaidās.
10. Ja zem  “Wild” simbola nav laimējošo simbolu, vis rullis pabīdās par vienu soli uz leju un palielina attiecīga “Wild” simbola reizinātāju par +1.



11. "Wild" simbola reizinātājs tiek piemērots katras kombinācijas laimestam, kura daļa ir attiecīgais "Wild" simbols.
12. Sasniegtais "Wild" simbola reizinātājs tiek pārcelts uz pozīciju, kas atrodas virs attiecīgā ruļļa.
13. Bezmaksas griezienu beigās var tikt piedāvāta riska opcija atkārtoti izspēlēt bezmaksas griezienus.
14. Ja spēlētājs izvēlas izmantot riska opciju un bultiņa apstājas uz zaļā sekta, tiek atkārtoti aktivizēti bezmaksas griezieni.
15. Ja spēlētājs laimē atkārtotu bezmaksas griezienu izspēli, iepriekš iegūtais bezmaksas griezienu laimests netiek pārcelts uz jauno bezmaksas griezienu spēli.
16. Ja bultiņa apstājas uz sarkanā sektora, iepriekš iegūtais bezmaksas griezienu laimests tiek zaudēts.
17. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

"Bonus Buy" opcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt bezmaksas griezienu spēli, Laimes rata bonusu vai "Nitro Spins" opciju.
2. Ja ir aktivizēts "Nitro Spins" opcija, griezienu cena palielinās par 50%, simbolu izmaksas netiek ietekmētas un uz spēles laukuma parādās vairāk "Scatter", monētu un "Wild" simbolu.
3. Cena ir atkarīga no likmes apmēra, izvēlētajā opcijas un sakrāto monētu skaita.
4. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

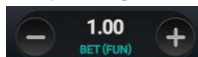
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Free Spins spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **"Bet"** izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas **"Spin"**.  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of plays** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griežīsies Automātiskajā režīmā.

- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **Single win limit** (viena laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālo summu var palielināties bilance viena grieziena ietvaros.
- Sadaļa **Win limit** (laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālo summu var palielināties bilance.

2. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Regulārās izmaksas ar likmi 0,50 EUR parādītas izmaksu attēlos. Palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

				
5 - 5.00 4 - 2.00 3 - 1.00 2 - 0.50	5 - 2.50 4 - 1.00 3 - 0.50	5 - 2.00 4 - 0.80 3 - 0.40	5 - 1.50 4 - 0.60 3 - 0.30	5 - 1.00 4 - 0.50 3 - 0.25
				
5 - 0.60 4 - 0.30 3 - 0.15	5 - 0.20 4 - 0.10 3 - 0.05	5 - 0.40 4 - 0.20 3 - 0.10	5 - 0.40 4 - 0.20 3 - 0.10	5 - 0.20 4 - 0.10 3 - 0.05

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.