



GUIDE BOOK

Futsal



GUIDE BOOK FUTSAL

Futsal adalah salah satu perlombaan yang akan dilaksanakan pada kegiatan **CDM CMT 2024** yang diselenggarakan oleh OSIS SMAI Nurul Fikri Boarding School Lembang. Lomba ini dilakukan di lapangan futsal di **area putra** yang bertepatan **pada Day 1 & Day 2**. Setelah itu lomba akan dimulai dan penilaian akan dilakukan.

1. PERSYARATAN PERTANDINGAN

- a. Peserta merupakan peserta didik SMA/MA/SMK sederajat.
- b. Setiap tim terdiri dari :
 - i. 1 (satu) official, 1 (satu) pelatih, dan 12 (dua belas) orang pemain.
 - ii. 12 (dua belas) orang pemain terdiri dari: 5 (lima) orang pemain inti dan 7 (tujuh) orang pemain cadangan dari satu sekolah yang sama.
- c. Setiap sekolah maksimal mengirim **1 tim**.
- d. Setiap tim lomba futsal wajib mengirimkan dua orang perwakilan untuk mengikuti Technical Meeting. Peserta yang tidak mengikuti Technical Meeting, berarti menyetujui segala keputusan saat Technical Meeting.
- e. Kuota maksimal pertandingan **16 tim**.
- f. Peserta maupun penonton dilarang membuat keributan selama acara CDM CMT 2024 berlangsung, baik di dalam pertandingan maupun diluar area acara. Jika hal tersebut terjadi, maka tim yang bersangkutan diberikan sanksi **DISKUALIFIKASI**.
- g. Peserta lomba bersaing secara sehat tanpa ada tekanan dari pihak manapun atau intimidasi kepada peserta lainnya.
- h. Peserta **wajib mengikuti grand opening pada tanggal 8 februari 2024**, (jika tidak, peserta yang bersangkutan akan dilarang bermain selama satu pertandingan).
- i. Peserta **wajib mengikuti grand closing pada tanggal 10 februari**, (jika tidak, peserta yang bersangkutan tidak akan diberikan medali, sertifikat dan piala apabila sudah memenangkan perlombaan).

2. PERATURAN PERTANDINGAN

- a. Peserta wajib menutup aurat.
- b. Menjaga sarana dan prasarana.
- c. Mengikuti seluruh rangkaian acara berdasarkan arahan panitia.
- d. Dilarang keras membawa senjata tajam, rokok dan obat-obatan terlarang (Narkotika).
- e. Dilarang membuat keributan di dalam lingkungan SMAI NFBS Lembang.
- f. Dilarang keras vandalisme di lingkungan SMAI NFBS Lembang.

3. TEKNIS PERTANDINGAN

- a. Peserta wajib datang maksimal 15 menit sebelum pertandingan.
- b. Susunan pemain atau line up pemain harus diserahkan oleh perwakilan tim kepada panitia CDM CMT 2024 selambat-lambatnya 5 menit sebelum pertandingan dimulai.
- c. Toleransi waktu yang diberikan untuk menunggu peserta pertandingan adalah 2 menit dari jam awal pertandingan yang telah ditentukan (2 menit setelah peluit tanda pertandingan dimulai) dan apabila tim tidak lengkap (minimal 3 orang) maka tim tersebut dinyatakan WO (Walk Out) dan kalah dengan skor 3-0.

- d. Kuku jari tangan para pemain harus dipotong agar mengurangi resiko melukai pemain lain.
- e. Keputusan wasit di lapangan adalah **MUTLAK** dan tidak bisa diganggu gugat.
- f. Jika pemain cedera, pihak panitia hanya memberikan penanganan pertolongan pertama. Selebihnya dibebankan dan ditanggung pada tim masing-masing.

4. SISTEM PERTANDINGAN

- a. Sistem pertandingan yang digunakan adalah sistem gugur (knock Out).
- b. Lama pertandingan pada babak penyisihan yaitu 2 x 10 menit waktu kotor.
- c. Lama pertandingan pada babak final dan perebutan juara 3 yaitu 2 x 15 menit waktu kotor. Waktu istirahat 2 menit.
- d. Waktu time out yang diberikan untuk masing masing tim adalah 1 x 60 detik (hanya ada dua time out dalam satu pertandingan). Time out boleh dilakukan dua kali sekaligus dalam satu babak, selama yang meminta adalah tim yang berbeda.
- e. Apabila skor tetap imbang, maka akan dilangsungkan tendangan penalti.
- f. Jika penalti tetap imbang, maka akan digunakan sistem sudden death (dengan lempar koin)

5. PERLENGKAPAN WAJIB PEMAIN

- a. Seragam tim.
- b. Sepatu Futsal.
- c. Kaos kaki panjang
- d. Deker.
- e. Aksesoris yang terbuat dari bahan berbahaya (besi, plastik, silet, dll) yang dapat membahayakan pemain lawan tidak diperkenankan untuk digunakan dalam pertandingan.
- f. Jika warna baju kedua tim sama, salah satu tim menggunakan rompi yang telah disediakan oleh panitia.
- g. kaos team tidak boleh memakai rompi dan belang-belang, dari kaos kaki dan baju harus sama.

6. SANKSI KARTU

- a. Jika pemain mendapat kartu kuning, wajib membayar uang tunai sebesar Rp 30.000.
- b. Jika pemain mendapat kartu merah, wajib membayar uang tunai sebesar Rp. 60.000.
- c. Setiap tim akan menandatangani uang tunai sebesar Rp. 150.000.
- d. Jika pemain mendapat kartu kuning di dua pertandingan, maka pemain tidak diperkenankan bermain di pertandingan selanjutnya.
- e. Jika pemain mendapatkan kartu merah pada pertandingan langsung, maka pemain tidak diperkenankan bermain.
- f. Setiap tim yang tidak menandatangani uang tunai sebesar Rp. 150.000. akan langsung didiskualifikasi.

DAY 1

NO	AGENDA	WAKTU	TEKNIS
1	PERTANDINGAN 16 BESAR	10.00 - 10.35	Main : 20 menit Istirahat : 2 menit Time out : 2 menit
2	PERTANDINGAN 16 BESAR	10.35 - 11.10	Main : 20 menit Istirahat : 2 menit Time out : 2 menit
3	PERTANDINGAN 16 BESAR	11.10 - 11.45	Main : 20 menit Istirahat : 2 menit Time out : 2 menit
4	BREAK	11.45 - 13.00	
5	PERTANDINGAN 16 BESAR	13.00 - 13.35	Main : 20 menit Istirahat : 2 menit Time out : 2 menit
6	PERTANDINGAN 16 BESAR	13.35 - 14.10	Main : 20 menit Istirahat : 2 menit Time out : 2 menit
7	PERTANDINGAN 16 BESAR	14.10 - 14.45	Main : 20 menit Istirahat : 2 menit Time out : 2 menit
8	PERTANDINGAN 16 BESAR	14.45 - 15.15	Main : 20 menit Istirahat : 2 menit Time out : 2 menit
9	BREAK	15.15 - 16.00	
10	PERTANDINGAN 16 BESAR	16.00 - 16.35	Main : 20 menit Istirahat : 2 menit Time out : 2 menit

DAY 2

NO	AGENDA	WAKTU	TEKNIS
1	PERTANDINGAN 8 BESAR	07.00 - 07.35	Main : 20 menit Istirahat : 2 menit Time out : 2 menit
2	PERTANDINGAN 8 BESAR	07.00 - 08.10	Main : 20 menit Istirahat : 2 menit Time out : 2 menit
3	PERTANDINGAN 8 BESAR	08.10 - 08.45	Main : 20 menit Istirahat : 2 menit Time out : 2 menit
4	PERTANDINGAN 8 BESAR	08.45 - 09.15	Main : 20 menit Istirahat : 2 menit Time out : 2 menit
5	BREAK	09.15 - 09.50	
6	PERTANDINGAN SEMIFINAL	09.50 - 10.25	Main : 20 menit Istirahat : 2 menit Time out : 2 menit
7	PERTANDINGAN SEMIFINAL	10.25 - 11.00	Main : 20 menit Istirahat : 2 menit Time out : 2 menit
8	BREAK	11.00 - 13.15	
9	PERTANDINGAN PEREBUTAN JUARA 3	13.15 - 14.00	Main : 30 menit Istirahat : 2 menit Time out : 2 menit
10	PERTANDINGAN FINAL	14.00 - 14.45	Main : 30 menit Istirahat : 2 menit Time out : 2 menit

- Peraturan yang tidak tercantum, akan dijelaskan pada saat Technical Meeting.

Contact Person:

0811-920-1001 (Administrasi - Faris)

0812-1119-1159 (Lomba - Rava)