

ІГРИ, У ЯКІ ЛЕГКО ГРАТИ БУДЬ-ДЕ

П'ЯТЬ ВІДЧУТТІВ

Дайте дітям завдання:

1. **Покажи** 5 предметів зеленого (червоного, блакитного тощо) кольору
2. **Торкнися** 4 різних речей і скажи які вони (м'які, шорсткі, холодні..)
3. Повтори 3 **звуки**, які ти щойно почув навколо
4. Опиши словами 2 **запахи**, які тебе оточують.
5. **Спробуй** щось їстівне і опиши його смак словами.





ІГРИ, У ЯКІ ЛЕГКО ГРАТИ БУДЬ-ДЕ **КОРИСНІ СТРАВИ**

Коли дитина їсть якийсь продукт -
попросіть її назвати ознаку, що
починається на таку ж літеру. Наприклад,
з морквою їмо мудрість, з куркою - красу,
з хлібом - хоробрість.





ІГРИ, У ЯКІ
ЛЕГКО ГРАТИ
БУДЬ-ДЕ

СУМНИЙ КОТИК



Попросіть дитину уявити, що він чи вона перетворилася на котика, якому потрібна допомога. Котик не може говорити - тільки нявчить. Нехай дитина покаже поведінкою що потрібно котику (притулити, погладити, погодувати, пограти тощо).



unicef 



ІГРИ, У ЯКІ ЛЕГКО ГРАТИ БУДЬ-ДЕ МОЖНА – НЕ МОЖНА

Дорослий ставить запитання, а дитина відповідає "можна" чи "не можна".

- Чи можна обійматися з батьками?
- Можна
- Чи можна обійматися з незнайомцями?
- Ні, не можна

ІГРИ, У ЯКІ ЛЕГКО ГРАТИ БУДЬ-ДЕ

КРЕАТИВНЕ МИСЛЕННЯ

Учасники по черзі заплющують очі. За командою ведучого треба розплющити очі і назвати перший предмет, що потрапив у поле зору.

А далі - знайти щось незвичайне в цьому звичайному предметі або знайти новий спосіб його використання.



ІГРИ, У ЯКІ ЛЕГКО ГРАТИ БУДЬ-ДЕ

ЧАРІВНИК

Дорослий стає чарівником, який знає все про емоції. Дитина може "перетворювати" вас на будь-ячку емоцію, а ви маєте показати і розказати про неї.

Наприкінці скажіть, що кожен може бути чарівником - розуміти емоції та перетворювати складні переживання на конструктивні: силу, впевненість, досвід.

