

更新应用程序发明者中的计数游戏

预计时间:20 分钟

您将需要

- 用于编码的电脑. 带无线网络
- 用于测试的手机或平板电脑(也可使用模拟器)

在 App Inventor 中打开<u>启动项目</u>, 按下 "加载到 App Inventor "链接, 创建自己的副本。

以下是现有代码:

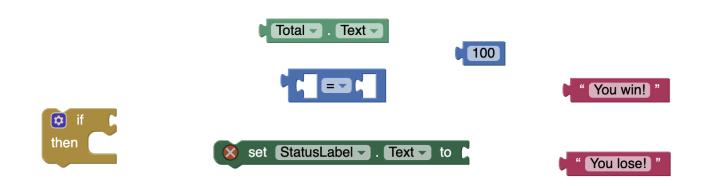
```
when Button1 ▼ .Click
                                                                         Button6 - .Click
    set Total ▼ . Text ▼ to
                                                                        set Total ▼ . Text ▼ to
                                  Total -
                                                                                                      Total Text + 6
                                          Text - + 1
     call CheckTotal -
                                                                        call CheckTotal -
                                                                         Button7 ▼ .Click
 when Button2 .Click
                                                                         set Total ▼ . Text ▼
    set Total 🔻 . Text 🔻 to 👂
                             Total ▼ . Text ▼
                                                                                                      Total -
                                                                         call CheckTotal -
     call CheckTotal -
                                                                    when Button8 . Click
  when Button3 - .Click
                                                                         set Total ▼ . Text ▼
      set Total ▼ . Text ▼ to
                                                                                                      Total ▼ . Text ▼
                                   Total ▼ . Text ▼ +
                                                        3
                                                                         call CheckTotal
      call CheckTotal -
                                                                     when Button9 . Click
when Button4 . Click
                                                                         set Total . Text to
                                                                                                 Total . Text + (
    set Total ▼ . Text ▼ to
                                 Total -
                                         . Text ▼
                                                                         call CheckTotal -
    call CheckTotal -
when Button5 .Click
                                                                         Button10 ▼ .Click
    set Total ▼ . Text ▼
                                                                        set Total ▼ . Text ▼
                                 Total -
                                          Text -
                                                                                                      Total ▼ .
                                                                                                              Text ▼
                                                                        call CheckTotal -
    call CheckTotal -
               to CheckTotal
```

您可以看到,对于 1-10 号按钮中的每一个按钮,该按钮的值都会加到运行总数中。然后调用一个名为 CheckTotal 的函数(关于调用函数的内容稍后详述!),检查总数是否达到 100 或超过 100。



说明

CheckTotal功能块尚未构建。这是你的工作! 工作区中有您需要的图块, 但它们尚未连接。您只需将 它们扣在一起就可以了。



- 1. 首先检查总数是否正好等于 100。如果是,则通过设置 StatusLabel 中的文本告 诉用户他们赢了。
- 2. 然后, 检查总数是否 > 100。如果是, 告诉用户他们输了。

为此, 您可以使用两个 if 块, 或者使用 if - else if 块。