

更新应用程序发明者中的计数游戏

预计时间: 20 分钟

您将需要

- 用于编码的电脑, 带无线网络
- 用于测试的手机或平板电脑(也可使用模拟器)

在 App Inventor 中打开[启动项目](#), 按下 "加载到 App Inventor" 链接, 创建自己的副本。

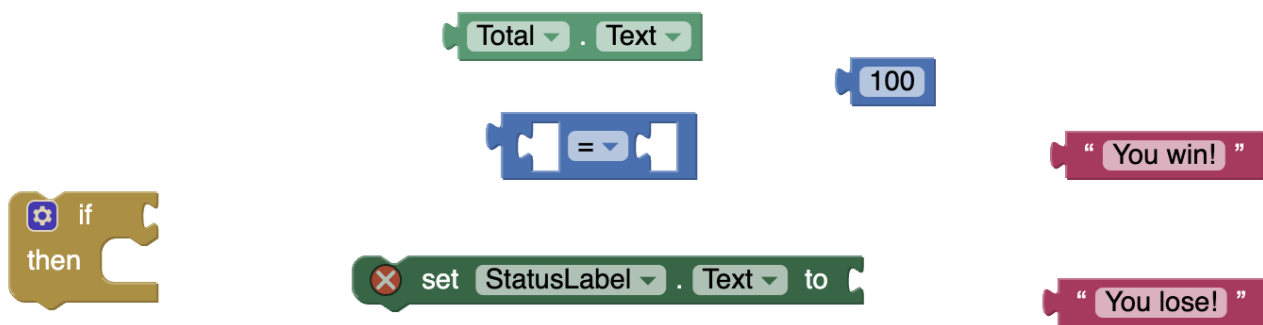
以下是现有代码:



您可以看到, 对于 1-10 号按钮中的每一个按钮, 该按钮的值都会加到运行总数中。然后调用一个名为 CheckTotal 的函数(关于调用函数的内容稍后详述!), 检查总数是否达到 100 或超过 100。

说明

CheckTotal功能块尚未构建。这是你的工作！工作区中有您需要的图块，但它们尚未连接。您只需将它们扣在一起就可以了。



1. 首先检查总数是否正好等于 100。如果是，则通过设置 StatusLabel 中的文本告诉用户他们赢了。
2. 然后，检查总数是否 > 100 。如果是，告诉用户他们输了。

为此，您可以使用两个 if 块，或者使用 if - else if 块。