



Приключения с Компиком



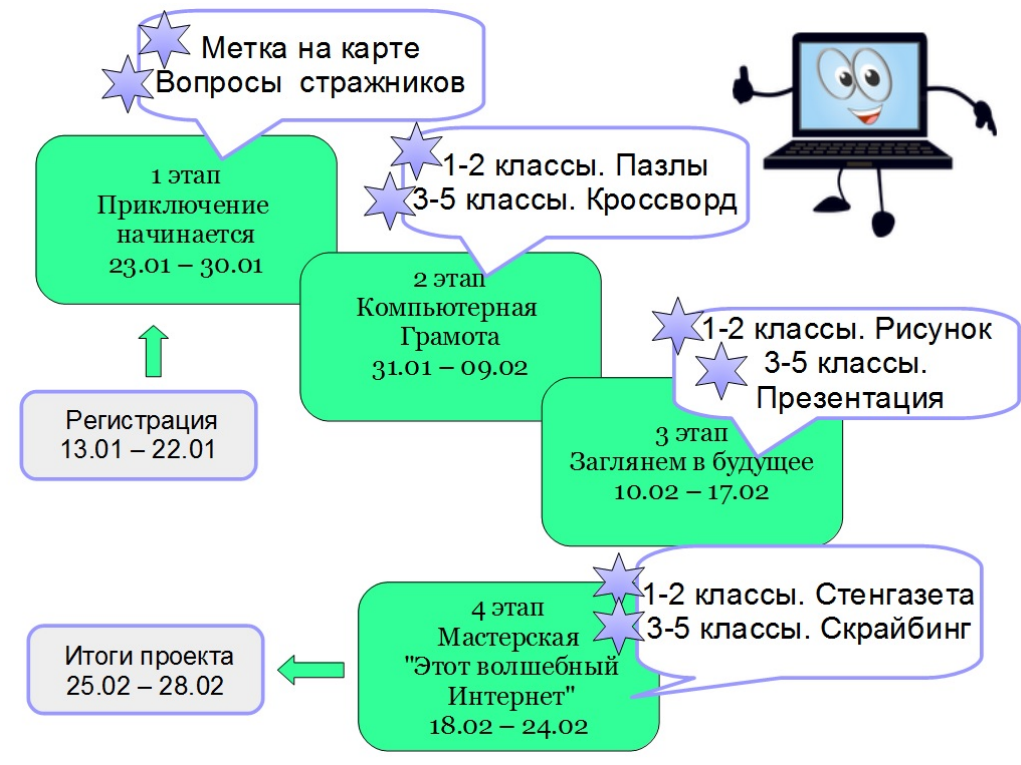
Команда "Улыбки"

Дата регистрации команды: 14.01.2014



Приключения с Компиком

Маршрут проекта



Распределяем роли в проекте

- программист - Влад А.
- медиаконсультант (даёт консультации по использованию сервисов) - Влад А.
- художник-графист (работает в графических программах) - Саша Б.
- фоторепортёр - (фотографирует работу команды в проекте) - Алексей С.
- редактор - Лиза К.
- журналист (пишет статьи) - Лиза К.
- саниструктор (следит за безопасным пользованием Интернетом) - Влад З.
- направляющий - Алексей С..



Приключения с Компиком

1 этап. Приключение начинается

23 января - 30 января

Изучили [Записку](#)

Изучили [Инструкцию](#)

Поставили метку на [карте](#)

Дата: 23.01.2014

Мы научились работать с картой Гугл, находить свой населённый пункт на карте.

Таблица самоконтроля № 1 “Метка на карте”

Критерии	Выполнение (да, нет)	Примечание
Место метки указано точно	да	
В метке указаны данные команды	да	
В метку вставлена эмблема команды	да	

Компьютерная викторина

Ответы на вопросы искали:

- в Интернете;
- консультировались у родителей.

Таблица самоконтроля № 2 “Компьютерная викторина”

Критерии	Выполнение (да, нет)	Примечание
----------	----------------------	------------



Приключения с Компиком

Форма заполнена в указанные сроки	да	
Даны точные ответы на вопросы	да	
Команда ответила на все вопросы	да	

2 этап. Компьютерная грамота

31 января - 9 февраля

Кроссворд “Интернет”

Мы разгадывали кроссворд:

- каждый разгадал сам, а потом сравнивали ответы;
- нам не требовалась помощь координатора;
- написание слов проверяли по электронному словарю;
- создали “Словарик команды”.

При создании кроссворда на тему “Интернет” мы:

- определили содержание кроссворда;
- изучили материал об Интернете, выбрали наиболее интересные данные и на их основе создали вопросы для кроссворда;
- изучили [инструкцию](#) по созданию кроссворда;
- создали кроссворд;
- вставили в таблицу ссылку на файл.

Таблица самооценки № 3 “Кроссворд”

Критерии	Выполнение (да, нет)	Примечание
Тема рисунка фона соответствует заданию	да	использовали эмблему команды



Приключения с Компиком

Содержание вопросов понятно для других команд	да	
В построении кроссворда нет ошибок	да	

3 этап проекта

10 февраля - 17 февраля

Создание слайда в совместной презентации “Интернет будущего”

- открыли по ссылке презентацию;
- изучили инструкции на слайде;
- нарисовали рисунок в выбранном сервисе;
- указали название команды, населённый пункт;
- вставили плакат в презентацию;
- провели взаимооценивание по критериям;
- прокомментировали 5 слайдов других команд.

Таблица самооценки № 4 “Заглянем в будущее”

Критерии	Выполнение (да, нет)	Примечание
Рисунок выполнен в графическом редакторе	да	
В рисунке использованы несуществующие в данное время объекты	да	
Плакат соответствует теме	да	
В плакате есть надпись	да	
Слайд создан правильно по инструкции	да	

4 этап проекта



Приключения с Компиком

18 февраля - 24 февраля

Мастерская “Этот волшебный Интернет”

- прочитали задание;
- нашли ответы на вопрос: "Как путешествовать по Всемирной паутине, не боясь наткнуться на страшное, странное и неприятное?";
- изучили инструкцию по созданию скрайб-презентации;
- создали презентацию;
- ссылку на скрайб-презентацию вставили в эту [форму](#).

Таблица № 5 “Этот волшебный Интернет”

Критерии	Выполнение (да, нет)	Примечание
Скрайб-презентация содержит подробный ответ на вопрос.	да	
На 1 слайде находится название презентации.	нет	
В презентации указаны название команды и населённый пункт.	да	
Анимация не мешает восприятию материала.	да	

Заключительный этап проекта

25 февраля - 27 февраля

Критерии	Выполнение (да, нет)	Примечание
Записан ответ на доске		



Приключения с Компиком

Анкета

Таблица самооценки № 6 “Анкета”

Критерии	Выполнение (да, нет)	Примечание
Форма заполнена в указанные сроки	да	
Даны точные ответы на вопросы	да	
Каждый участник проекта заполнил форму	нет	обсудили все вместе и отправили форму