

LAPORAN PRAKTIKUM MOBILE PROGRAMMING
(Navigasi Antar Halaman dengan Mengirimkan Argumen Menggunakan
Named)



Nama : Sausan Shalihah Alfirdausi

NIM : 230605110064

Kelas : E

Tanggal : 25 September 2025

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM

MALANG

GANJIL 2025/2026

I. Tujuan

1. Membuat aplikasi Flutter sederhana yang dapat menampilkan informasi detail game.
2. Mengambil data game secara real-time dari API FreeToGame menggunakan library http.
3. Mengimplementasikan StatefulWidget untuk memuat data game pada halaman Home.
4. Mengirim data antar halaman menggunakan ScreenArguments dan menampilkannya di halaman Tujuan.
5. Melatih penggunaan widget Flutter seperti Scaffold, Column, Container, GestureDetector, dan Navigator.

II. Langkah Kerja

Persiapan Project

- Buat project Flutter baru.
- Tambahkan dependency http di file pubspec.yaml.
- Jalankan perintah flutter pub get untuk mengunduh dependency.

Membuat Class ScreenArguments

- Buat file screen_arguments.dart.
- Definisikan class ScreenArguments untuk menampung data yang akan dikirim antar halaman (cover, title, description, shortDescription).

Membuat Halaman Home

- Buat file home.dart.
- Gunakan StatefulWidget agar bisa menampung data hasil request API.

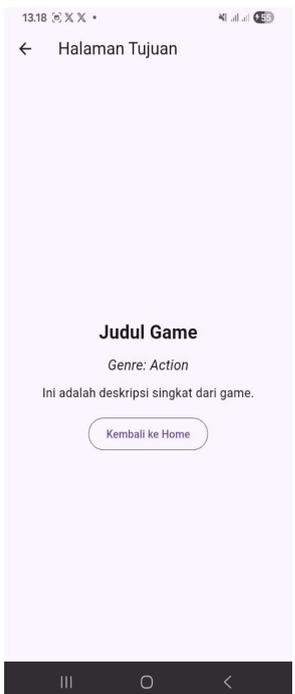
- Buat method `getGame()` untuk request data game dari API FreeToGame.
- Simpan data hasil request ke variabel (title, description, genre, platform, publisher, release, cover).
- Pada `initState()`, panggil `getGame('475')` agar aplikasi langsung menampilkan 1 game default.
- Tampilkan data game dengan widget `Container`, `Image.network`, `Text`, dan `Row`.
- Tambahkan `GestureDetector` agar ketika diklik bisa pindah ke halaman Tujuan.

Membuat Halaman Tujuan

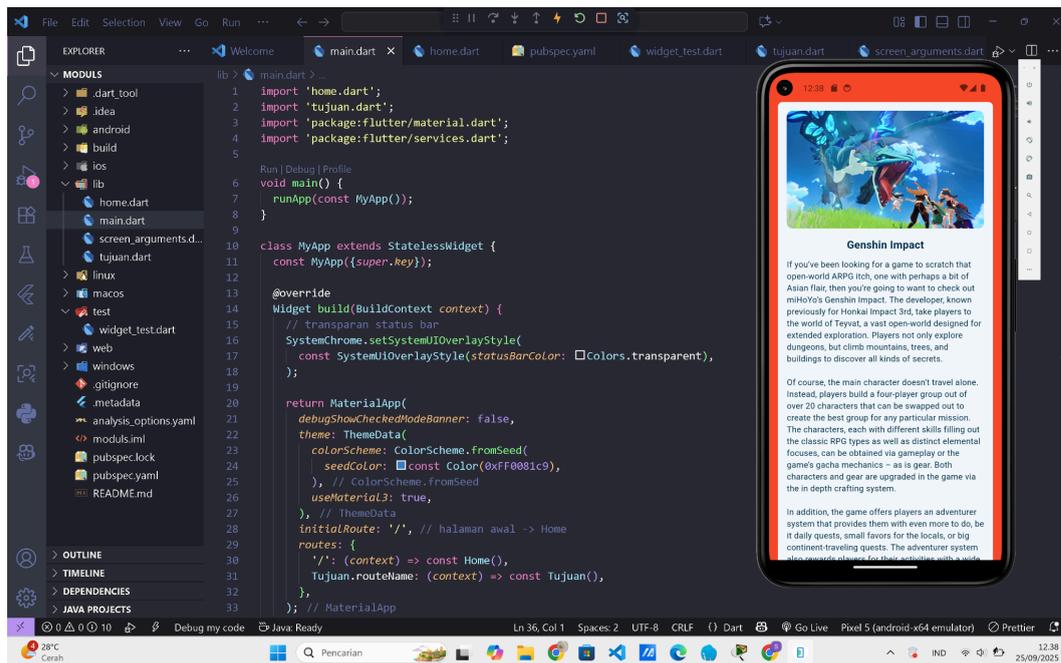
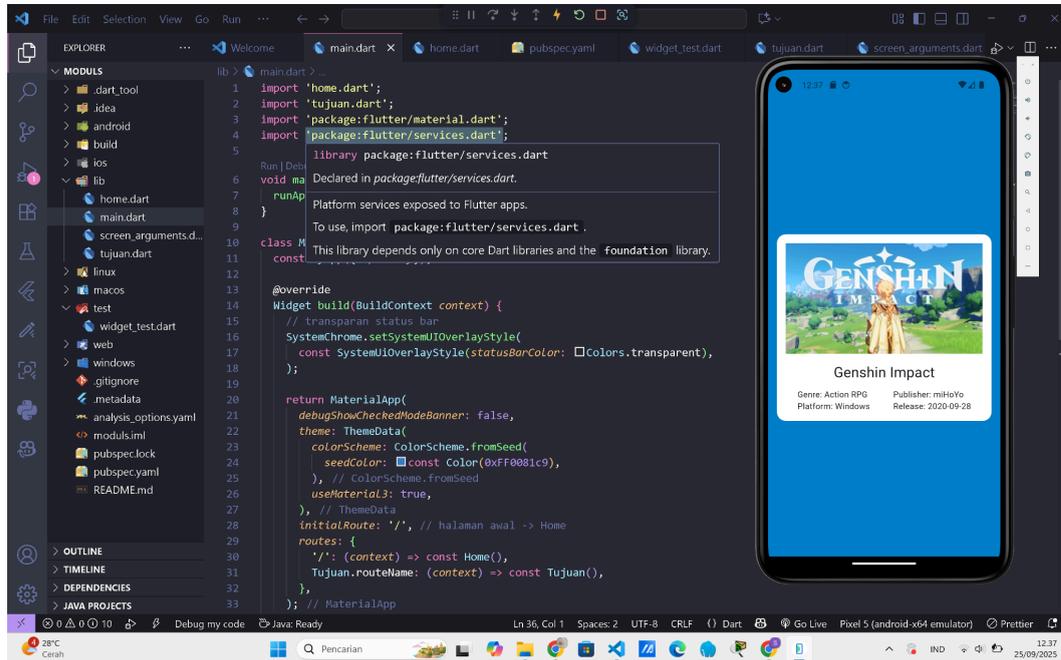
- Buat file `tujuan.dart`.
- Buat class `Tujuan` yang merupakan turunan dari `StatelessWidget`.
- Ambil data dari halaman `Home` dengan `ModalRoute.of(context)!.settings.arguments`.
- Tampilkan data detail game (cover, title, description) dengan widget `Container` dan `ClipRRect`.
- Tambahkan tombol "Kembali ke game" dengan `Navigator.pop(context)` untuk kembali ke halaman `Home`.

III. Screenshot Hasil

Praktikum



Tugas



IV. Kesimpulan

1. Dengan Flutter, kita dapat dengan mudah menampilkan data dari API menggunakan package http.
2. Data game berhasil diambil dari API FreeToGame lalu ditampilkan di halaman Home.
3. Penggunaan ScreenArguments memudahkan pengiriman data antar halaman.
4. Aplikasi dapat menampilkan detail game di halaman Tujuan sekaligus mendukung navigasi kembali ke halaman Home.
5. Project ini menjadi contoh sederhana integrasi API dengan Flutter sekaligus penerapan state management dasar menggunakan setState().