

체험! 인계의 화이트데이
w.잉

어느새 인간이라면 고등학생이 되었을 나이가 되었습니다. 파이 대소동 사건이 있은 후 몇 년, 그동안 사이좋게 잘 지냈나요? 이번에는 자립을 위한 첫 단계로서 선생님은 여러분이 인간계 체험을 하도록 합니다. 두근두근 화이트데이, 하트를 쓸어모아보자구요!

배경은 인계의 고등학교, 화이트데이 이브
4인 3사이클
외전, 이단자 불가능
필트레 불가능
오글 설정 불가능
아직 호아이움과 오글이 대립하고 있는 시간대

—————아래는 GM정보입니다.—————

시작하며

이 시나리오는 플레이하려면 기본 룰북이 필요합니다. 또, 내용상 금서가 등장하긴 하지만 이 시나리오의 주요 목적은 금서의 회수가 아닙니다. 시나리오의 목적은 인간계를 체험하고 무사히 돌아오는 것 뿐입니다.

배경

인간계에 찾아온 화이트데이를 무기로 인간들의 하트를 빼앗고, 아이들 사이의 의아한 소문에 휘말리게 됩니다. 사토 코유키라는 오글이 주범인 소문 속에서 실마리를 쫓고, 인간 아이들의 하트를 빼앗게 됩니다.

무대

이 시나리오의 무대는 인계(인간계)입니다.

GM정보

시나리오의 목적이 인간계를 체험하는 것 뿐이므로, 이 시나리오는 **MNPC**와 **PC**들간의 상호작용이 매우 중요한 시나리오입니다. 캐릭터들 사이의 개성을 마스터링하시는 본인께서 본인만의 방식으로 잘 이해하고 푸실 수 있으시는 쪽이 즐겁습니다. 시나리오 중 **PC**들이 **PC**끼리, 혹은 **NPC**와 함께 충분한 **RP**를 할 수 있도록 시간을 주세요. 인간 **NPC**와 진심으로 교제할 경우 엔딩 때 재판으로 끌려가게 됩니다. 그럴 경우 발푸르기스의 밤 편은 재판으로 끌려가버릴 친구를 위해 오글들을 무찌르는 공적을 세워 친구를 봐달라고 하는 내용이 됩니다.

RP시 참고자료

프레즈 선생님: 진심으로 **PC**들을 아끼고 사랑합니다. 상냥하면서도 때로는 엄격합니다. 강단이 있고 잘 휘돌리지 않습니다.

사역마: 아이들에게 참견이 많고 태클을 잘 걸어 티격태격대기를 잘 합니다. 아이들 시선에 맞춘 보조 선생님 역할입니다. 이번 시나리오상에서는 항상 **PC**들과 같이 있기 때문에, **MNPC**로서 친근하게 **RP**하고 도움을 주는 역할입니다. **PC**들이 누아르 하트를 빼앗으려고 하면(안 그러겠지만요)말리고, 오글이 **PC**를 이겼을 때에는 결계를 부수고 오글이 당황한 틈에 **PC**들이 도망치도록 유도하고, **PC**들에게 핑크 하트를 노리는 방법 말고 그린 하트를 노리는 루트도 있다는 것을 알려주고, **PC**들이 엉뚱한 소리를 했을 때는 뒷목을 잡는 보조자입니다. 평범하게 **PC**중 하나인 것처럼 **PC**들 사이에 녹아주세요. **MNPC**중에서는 가장 비중이 많아지겠군요.

시노노메 사쿠라: 양전하고 말수가 별로 없는 아이입니다. 하지만 싫어하는 것은 싫어한다고 할 줄 알고 좋아하는 것은 좋아한다고 말할 줄 압니다. 궁금한 것은 꼭 알아보는 성격입니다. 겉은 여리고 속은 강한 타입입니다.

카나타 슈우지: 무심하고 평범한 남자아이입니다. 사랑을 적극적으로 말하지 못하고, 속이 여립니다. 겉은 무심하고 속은 순정파인 타입입니다.

지타 켄사쿠: 학생회지만 무심하고 빼빼해보입니다. 다른 사람에게 별로 관심이 없기 때문에 하트를 얻는 것이 어려워보입니다.

토요하마 유미코: 사랑에 빠지기 쉬운 타입입니다. 많은 것에 관심이 많고, 열려있는 마음을 가지고 있는 덕에 친구가 많습니다. **PC**가 뜬금없는 말을 해도 잘 받아줍니다.

아이오 료이치: 관심있는 사람에게는 뭐든 해주지만 관심이 없다면 형식적인 친절만을 베풀 뿐입니다. 하지만 기본적으로 **PC**들에게 친절하고, 잘 웃기 때문에 사교성이 좋아보입니다.

사토 코유키: 수다스럽고 착한 이미지입니다. 슈크르가 되면 제멋대로인 성격이 됩니다.

마법 부릴 때or마법전시작전

Sugar Sugar Rune OST ~ Sweet Magic

<https://youtu.be/oAqmJOQQD14?si=dp6V5gT9IhpFFvP7>

하트 빼앗을 때

Sugar Sugar Rune OST ~ Pick Up Your Hearts

https://youtu.be/90xCEe2bHfk?si=_5vO97G6ZCe-X8JV

도입

Sugar Sugar Rune OST ~ Flying A Velvet Sky

<https://youtu.be/kpPXWFpQN6o?si=A7dZ40norvSiQ63u>

어느덧 시간은 흐르고 흘러, 인간계의 고등학교에 입학할 만한 나이가 되었습니다. 어느 날 선생님은 PC들을 모아두고 말했었죠. “너희들도 이제 인간계로 직접 가서 에클을 모아보렴. 직접 에클의 소중함을 느낄 좋은 계기가 될 거다.”

RP시 참고할 내용:

인간계에 아는 마계인이 있다. 그 할머니네 댁에서 묵을 것이다. 그 분은 바빠서 자리를 비웠지만, 마주치면 감사인사를 해라.

자립의 첫 단계에 선생님이 있으면 안 되니 선생님은 함께 못 있겠지만, 대신 사역마가 동행할 것이다. (PC중 한 명의 어깨 위에 사역마를 올려줍니다.)

선생님을 따라 불타는 절벽 끝에 서면, 발 아래에는 알 수 없는 내용물이 들끓는 커다란 낯선 냄비가 있습니다. 자, 뛰어듭시다. 냄비 안으로! 인간계로! 냄비 안으로 뛰어들면 안에서는 초콜릿 맛이 나는 것을 느낄 수 있습니다. 아래로 점점 빠지다 보면 이곳은 어느새 달콤한 냄새가 사라진 무향의 상공. 한없이 아래로 떨어지고 있습니다. 떨어지다보면 어느새 선생님이 보이고, 한순간 빛이 나자... 나풀나풀 천천히 지상에 착지합니다. 인간계에 도착하면 어느새 밤이며, 주변을 둘러보면 우리가 묵을 자택 마당에 도착해있습니다. 선생님은 여러분을 안으로 안내합니다. 적당한 RP가 끝나면 잠들도록 유도해주세요. 아침이 되면, 선생님은 여러분을 학교로 인솔합니다. 드디어 학교에 도착하면 선생님이 당부합니다. 하트는 빼앗기는 것이 아니라 빼앗는 것이라고. 도입부에서 인계에 간섭할 수 있게 된 것은 선생님의 도움이라고 가정합니다.

그리고 학교에 들어가면... 어라, 학교가 시끌시끌합니다.

Sugar Sugar Rune OST ~ Welcome To A Human Community

<https://youtu.be/xgaBxnnhFpQ?si=t6wgvOYzSo0SO-yo>

“얘기 들었어? 시노노메랑 카나타가 사관대!”

“그렇게 쾡쾡대더니, 결국?”

심지어 신문 코너에도 이 가십거리가 신문에 실려있는 것을 볼 수 있습니다. 여러분이 복도를 지나가면 주변에서 술렁거리는 소리가 들리네요. “재 내 취향이다.” “췌, 다 들린다.” 시노노메는 같은 반이고, 카나타는 다른 반인 것 같네요. 시노노메를 돌아보면 얼굴이 빨개져 있는 것을 발견할 수 있습니다. 작은 목소리로 “아, 아니라고...” 라고 중얼거리는 것을 들을 수 있겠네요. 반 아이들은 자기들끼리 큰 목소리로 신나게 떠들고 있습니다.

“오늘 전학 온 거야? 그럼 아직 반 위치도 못 외웠겠네. 나한테 물어보면 다

알려줄게.” 등등... 한 여자아이가 여러분에게 다가와 수다를 떨기 시작합니다. 사토 코유키입니다. 저 애들은 원래부터 기류가 좀 묘했다니... 하는 말을 합니다. 아, 내일은 팀별 과제래. 등등... 수다쟁이 타입인 것 같습니다. 핸드아웃 카나타 슈우지, 시노노메 사쿠라를 공개합니다. 시나리오 앵커로 카나타 슈우지 혹은 시노노메 사쿠라를 골라서 앵커로 삼을 수 있습니다. 선생님은 담임선생님과 몇 마디를 나눈 후에 여러분과 눈인사를 하고 교실에서 나갑니다. 이 타이밍에 마력 결정을 합니다.

하트 특수룰 핸드아웃, 마계 통신북 표지 핸드아웃을 전달합니다. 회색은 GM비밀정보입니다.

하트 특수룰 핸드아웃

인물 핸드아웃은 ‘조사’를 하거나 ‘하트’를 얻을 수 있습니다. 하트를 얻는 것은 모브에게서는 할 수 없고 인물 핸드아웃을 가진 인물에게만 가능합니다. 인물 핸드아웃을 조사하거나 하트를 얻으려면 해당 인물을 불러내 대화를 해야 합니다. 조사는 장면을 소모하지만 하트를 얻는 것은 장면을 소모하지 않고 보조판정으로 자기 장면마다 한 번씩 할 수 있습니다. 하트를 얻는 것은 혼의 특기로 판정해야 하며 이 경우 비밀 핸드아웃이나 관련 핸드아웃은 지급되지 않고 결과가 스크립트로 나옵니다. 경우에 따라 하트를 아예 얻지 못할 수도 있습니다. 얻는 하트의 종류는 경우에 따라 GM 판단 하에 GM이 즉석에서 수정할 수 있습니다. 같은 인물의 하트를 세 번 가져가면 그 인물은 지쳐 더 이상 불러내기(조사 및 하트 얻기)가 불가능해집니다. 피곤함을 이유로 만남을 거부하는 것이 보통입니다. 하트 조달 판정에 펄볼이 뜨면 아무 하트도 얻지 못하고, 판정에 실패하면 피스 하트를 얻고, 판정에서 스페셜이 뜨면 핑크 하트가 됩니다.

모은 에클은 마계 통판 북을 보고 아이템을 구매하는 데 쓸 수 있습니다. 마계 통판 북에 달려있는 카드에 주문을 적고 여섯 번 찢어서 종이 조각으로 만듭니다. 그리고 주문을 외고 하늘에 날려보내면 상품이 도착합니다. 이 시나리오에서는 낮에도 학교 옥상이나 창문을 통해 통신북을 통해 물건 구입이 가능한 것으로 취급합니다.

피스 5에클

오렌지 300에클

그린 350에클

레인보우 500에클

핑크 1000에클

바이올렛 2500에클

블루 3000에클

레드 5000에클

마계 통신북 표지 핸드아웃

구매할 수 있는 물품

맨 처음에는 지팡이(300에클)밖에 구매하지 못합니다. 세션이 시작하는 시점에서는 전원 지팡이가 없는 상태입니다.

지팡이를 구해야만 마계 통판 북의 나머지 페이지를 열람할 수 있습니다.

마계 통신북 내지 핸드아웃(지팡이로 마계 통신북을 열었을 때)

귀여운 목소리로 변하는 캔디 400에클(+1수정)

하트 홀더 200에클

춤추게 하는 사탕 150에클

물건 찾는 공 300에클

입술이 빛나는 샤이니 립 400에클(+1수정)

장미꽃 비를 내리게 하는 폭죽 200에클

상대방이 좋아하는 향이 나는 향수 600에클(+2수정)

일부 아이টে을 사용하면 인간을 향한 조사 판정이나 하트 조달 판정에 +수정을 해 줄 수 있습니다. 이러한 아이টে들은 판정 전에 사용 선언을 해야 합니다. 효과가 안 적혀 있는 아이টে들은 대부분 단순 케어필용으로 봐주시면 되겠습니다.

메인 페이지

Sugar Sugar Rune OST ~ Enjoy Your School Life

https://youtu.be/b-1XBZgbAFo?si=0bwvs1AWqlXVF_sy

마스터 장면 토요하마 유미코

타이밍: 토요하마 유미코의 비밀이 밝혀질 때

말할 게 있어요. 사실, 사쿠라는 슈우지를 절대 좋아하지 않는다구요! 그 아이가 다른 아이를 좋아하는 건 한 번도 본 적이 없어요! 저는 개 친구니까 알 수 있어요. 라고 막무가내로 밀어붙입니다. 만약 이미 PC들이 사쿠라의 비밀을 알고 있어서 그 사실을 알려준다면, 역시 그랬군요... 하는 반응을 보입니다. 단장 걱정을 공개한다.

마스터 장면 지타 켄사쿠

타이밍: 지타 켄사쿠의 비밀이 밝혀질 때

“내일 있을 담력시험 조, 시노노메랑 (이 때 시노노메가 좋아하는 PC를 가리킵니다.) 너로 짤 거야. 이런 건 학생회 관할이거든. 재미있겠지?” 등의 말을 합니다. 그리고는 “원래는 말하지 말아달라고 했거든. 그 애가.”라는 말만 되풀이하며 그 이상의 정보는 더 이상 알려주지 않습니다. 핸드아웃 담력 시험을 공개합니다.

마스터 장면 담력 시험

타이밍: 학교의 소문의 비밀이 밝혀졌을 때

등장인물: (시노노메가 좋아하는 PC명)과 시노노메

Sugar Sugar Rune OST ~ Game Of Love

<https://youtu.be/bmJt20NlyyE?si=0rHhgaJjJg9P0Gjp>

담력 시험 조는 2인 1조로 나뉘어 가는 듯 합니다. 시노노메와 (시노노메가 좋아하는 PC명, 이하 PC)이 가는 곳은 장미 가시 덩굴이 가득한 미로입니다. 시간이 늦고 밤이 되어 날씨는 스산하고, 앞은 검은 잘 보이지 않습니다. 같이 길을 걷고 있노라면 시노노메는 조금씩 PC에게 대화를 겁니다. 전학 온 지 얼마 안 됐을텐데 우리 학교가 마음에 드는지, 어쩌다 우리 학교로 전학을 오게 됐는지, 좋아하는 사람이 있느냐는 질문까지. 자신을 피하는 것 같으면, PC는 내가 싫냐고 직설적으로 물어보기까지 합니다. 하트를 엿보면 분홍색 하트입니다. 이전에 하트를 이미 여러 번 회수했다고 하더라도 마찬가지입니다. 시노노메가 추근덕거리고 있을 때, 길을 반대로 걸어오고 있던 카나타&사토와 마주칩니다. 되도록이면 PC가 하트를 회수하기 전에 마주치게 해 주세요.

Sugar Sugar Rune OST ~ Meaningful Attitude

<https://youtu.be/6ZPFRWa12RM?si=dgMh8GRcbahkdMSy>

카나타는 당황한 표정을 숨기려고 하지만, 잘 되지 못합니다. 차가운 기색이 엿보이는군요. 볼 일들 보라며 뒤를 뺀 지나갑니다. 이 때 카나타의 하트를 손가락 사이로 본다면 누아르 하트입니다. 사토는 “미안해, 애들아. 갑자기 반대로 오고 있어서 놀랐지? 내가 신발끈이 풀려서 다쳐서 돌아가는 중이었어.”라고 이야기하고는 카나타에게 같이 가자고 하며 카나타를 따라갑니다.

마스터 장면 아이오 료이치

타이밍: 아이오 료이치가 분홍색 하트를 가지게 되었을 때

“사실, 너한테만 이야기하는 건데...” 소문을 퍼트리라고 한 사람은 사토 코유키라고 말합니다. 사토가 어째서? 핸드아웃 사토 코유키를 공개합니다. “하여튼 이건 비밀이다.”

마스터 장면 슈크르

타이밍: 사토 코유키의 비밀이 밝혀졌을 때

Sugar Sugar Rune OST ~ Suspense !

<https://youtu.be/hlO6Pb5zQko?si=NDdz5sfzNIPU048w>

그 때, 주변이 검은 오오라로 반짝이고, 결계가 쳐집니다. 사토는 여러분 앞에 나타나 모든 것을 실토합니다. 그래, 내가 한 거야. 내가 키라다 **st**로 진상을 밝혀주세요. **PC**들이 안 궁금해하면 딱히 밝힐 필요는 없습니다. (안 궁금해하면... 그냥 냅다 마법전 지르면 됩니다)사토의 진짜 이름은 슈크르입니다. 그가 지타와 아이오를 이간질해 소문을 퍼트리도록 했으며, 지타가 **PC**와 시노노메를 같은 조로 묶도록 한 것도 본인이고, 카나타가 둘이 같이 있는 모습을 보도록 일부러 다치기까지 했다는 내용이 진상입니다. 슈크르는 이 비밀을 조사한 **PC**를 습격합니다. 습격하기 전 장서 여자를 **PC**에게 사육합니다. 슈크르는 단장 미움을 갖고 있으며, 지면 단장을 내놓고 도망갑니다.

마스터 장면 사역마

타이밍: 슈크르와 싸운 이후

사역마가 묻습니다. 이제 어떻게 하고 싶으냐고. 그리고 카나타와 시노노메에게 슈크르가 한 만행을 알려야 하지 않겠느냐고 묻습니다. 적어도 오해는 풀리는 거니까 누아르는 사라질 가능성이라도 있지 않겠느냐고. 기본적으로는 **PC**들의 의견을 존중해줍니다. 여러분이 대화를 하고 있다면, 단장 우정이 여러분 사이를 떠다닙니다. 단장 우정을 공개합니다.

에필로그

에필로그는 **GM**과 **PL**이 함께 연출합니다. **GM**은 **PL**들이 선택한 결과에 맞추어 스크립트를 출력합니다. 아래는 카나타와 시노노메에게 사토(슈크르)가 한 일을 알렸을 경우의 예시입니다.

카나타에게 이 사실을 알릴 경우 관심 없어하는 듯한 모습을 보입니다. 하지만 손가락 사이로 하트를 엿보면 어느새 누아르 하트가 사라져 있습니다. 시노노메는 사토가 한 일을 의외로 제법 진지하게 받아들입니다. 시노노메는 카나타에게 묻습니다. 내가 좋느냐고. 그게 다른 애를 미워할 만큼이냐고. 카나타는 주저하는 듯 하다가 대답합니다. 넌 무슨 여자애가 그렇게 말을... 따위의 시대착오적인 소리를 하다가 응. 하고 고개를 끄덕입니다. 카나타의 귀가 빨개져있군요. 이 때 시노노메의 하트는 오렌지이고, 카나타의 하트는 여전히 빨간색입니다. 인간은 참 이상합니다. 원래 인간은 이런 걸까요? 둘은 알아서 잘 해나가겠지요. 친구가 되든, 사이가 발전하여 연인이 되든. 이제 우리는 그만 일상으로 돌아가볼까요?

카나타 슈우지

시노노메와 묘한 기류가 흐르는 무심해보이는 남학생.

카나타 슈우지 비밀

손가락 사이로 슈우지의 하트를 보면, 강렬한 붉은 하트. 슈우지는 사쿠라를 열렬하게 좋아하고 있다. 단장 사랑이 공개된다. 핸드아웃 카나타 슈우지의 책상 서랍이 공개된다. 카나타와 지타의 대화를 통해, 카나타는 책상 서랍에 초콜릿을 넣어뒀지만, 용기가 없어 초콜릿을 그만 버릴 생각이라는 것을 엿들을 수 있었다.

카나타 슈우지의 하트를 얻으려 할 경우

친구가 되려 할 경우=순순히 초록색 하트를 품는다.

더 깊은 사이가 되려 할 경우=하트를 품지 않거나 피스나 초록색 하트를 품는다.

더 깊은 사이가 되려 할 경우의 두 번째=더 이상 하트를 품지 않거나 피스나 초록색 하트를 품는다.

더 깊은 사이가 되려 할 경우의 두 번째=더 이상 하트를 품지 않거나 피스나 초록색 하트를 품는다.

카나타 슈우지의 책상 서랍

이 핸드아웃은 특별한 조사 없이 책상 서랍을 열면 비밀을 볼 수 있다.

카나타 슈우지의 책상 서랍 비밀

안에는 초콜릿이 들어 있다. 따로 쪽지는 보이지 않는다.

시노노메 사쿠라

카나타와 묘한 기류가 흐르는 양전하고 수줍음이 많은 여학생.

시노노메 사쿠라 비밀

당신은 자신을 쫓아다니는 슈우지에게 질렸다. 귀찮고 별 볼 일 없는 애라고 생각한다.

당신이 정말로 한 눈에 반한 쪽은... PC이다. (GM은 이 비밀을 처음 조사한 PC의 이름을 적어주세요) 그러고보니 시노노메의 주변에서 계속 얼떨거리는 아이가 있는데... 핸드아웃 토요하마 유미코, 지타 켄사쿠를 공개한다.

시노노메 사쿠라의 하트를 얻으려 할 경우

친구가 되려 할 경우=초록색 하트를 품는다.

더 깊은 사이가 되려 할 경우=분홍색 하트를 품는다. 이 전에 이미 사쿠라의 비밀을 조사한 PC가 있다면 더 이상 하트를 품지 않거나 초록색 하트를 품는다.

토요하마 유미코

사쿠라의 친구.

토요하마 유미코 비밀

유미코는 금방 사랑에 빠지는 타입인 것 같다. 이 비밀을 조사한 PC에게 오렌지색 하트를 품는다. 그리고 마스터 장면 토요하마 유미코가 발생한다.

토요하마 유미코의 하트를 얻으려 할 경우

친구가 되려 할 경우=초록색 하트를 품는다.

더 깊은 사이가 되려 할 경우=분홍색 하트를 품는다.

지타 켄사쿠

카나타의 친구. 학생회지만 품행이 단정하지 않고 빼딱한 모습을 보인다.

지타 켄사쿠 비밀

둘이 사귄다는 소문을 퍼트린 것은 지타 켄사쿠였다. 마스터 장면 지타 켄사쿠가 발생한다.

지타 켄사쿠의 하트를 얻으려 할 경우

친구가 되려 할 경우=초록색 하트를 품는다.

더 깊은 사이가 되려 할 경우=피스 하트나 오렌지색 하트를 품는다.

학교의 소문

소문을 퍼트린 사람이 여럿 있는 걸까? 아이들을 수소문해 소문을 퍼뜨리게 만든 주도자를 찾는다. 또한 담력 시험 날 밤이 된다.

학교의 소문 비밀

소문을 퍼트린 사람을 추적해나가니 아이오 료이치가 나왔다. 핸드아웃 아이오 료이치를 공개한다. 마스터장면 학교의 소문이 발생한다.

소문을 퍼트린 아이들 중 한 명. 이 비밀을 조사하면 소문을 퍼트린 이유를 캐묻는 것이 된다.

아이오 료이치에게 아무리 캐물어봐도 자신은 아무것도 한 것이 없다며 시치미를 뚝 떤다. 다른 아이들이 이미 네가 소문을 퍼트렸다고 이야기를 해 줘도 입을 떼지 않는다.

더 깊은 사이가 되려 할 경우=분홍색 하트를 품는다. 마스터 장면 아이오 료이치가 발생한다.

공:2 방:3 큰:3 마력:5

마법: 【봉철】 【낙서】 【함정】

영역: 꿈 특기: 《불안》

(Cytus) ICE - L Full Song

<https://youtu.be/iqaJ8KhIAzE?si=B1f3K8PDg-bNrtlu>

단장 우정

공:2 방:3 근:3 마력:5

마법: 【시형】 【쌍령 소환】 【마술 언어】

영역: 노래 특기: 《이야기》

CCS The Sealed Card OST _ Syaoran no Chosen 小狼の挑戦

<https://youtu.be/rZnwSrDyV9w?si=SliwDZKSIXyOP08o>

금서 마음

공:3 방:3 근:3 마력:20

마법: -

영역: 노래 특기: 《사랑》 《절망》 《불안》 《이야기》

Cytus: 10 - The Purified (Archbishop: Eyes of Purification) [Chapter S: Symphony]

https://youtu.be/6NnRcDUD-bE?si=HO-QB1_WWigpXfGV