IV. ПРОЕКТ «СУЧАСНЕ ОСВІТНЄ СЕРЕДОВИЩЕ. STREAM - ОСВІТА В ШКОЛІ»

Мета проекту:

 Підвищення зацікавленості учнів до освіти в науково-технічній сфері, стимулювання
зацікавленості в дослідницькій діяльності та активному залученню учнів до участі в
конкурсах, проектах з метою популяризації STEM -професій.

Завдання проекту:

- використання засобів STEM-освіти для надання можливості учням здійснювати проектну та дослідницьку діяльність;
- засвоювати науково-технічні знання;
- розвивати навички критичного мислення.

Шляхи реалізації проекту	Термін реалізації				
	2023	2024	2025	2026	2027
Створити в школі кабінет – STEM-лабораторію		2024	2025	2026	2027
Вивчення нормативної бази по запровадженню **STREAM** - освіти в навчальних закладах.	2023	2024	2025	2026	2027
Вивчення досвіду роботи по запровадженню **STREAM** - освіти через он-лайн платформи (вебінари, тренінги)	2023	2024	2025	2026	2027
Забезпечити проходження майстер - класів, курсів для вчителів, як проводитимуть уроки в STEM-лабораторії	2023	2024	2025	2026	2027
Модернізувати в школі локальну мережу	2023	2024	2025	2026	2027
Забезпечити доступ до високошвидкісного Інтернету	2023	2024	2025	2026	2027
Використовувати обладнання STEM-лабораторії в урочній і позаурочній діяльності	2023	2024	2025	2026	2027

Долучатися до створення платформи для спілкування,	2023	2024	2025	2026	2027

пошуку і підтримки перспективних наукових ідей щодо розвитку **STREAM** -освіти в Україні					
Запровадити в 1-2 класах STEM - годину «LEGO – винахідник»	2023	2024	2025	2026	2027

Очікувані результати:

- покращення якості знань з предметів природничо-математичного циклу; розвиток критичного мислення;
- отримання досвіду в роботі над проектами;
- впровадити сучасні методи та методики навчання;
- надати інструменти для рівного доступу до якісної освіти.